

# 星際

155

雙週刊

新臺灣 / 120元

港 幣 / 40元

## 遊樂雜誌

全球唯一綜合性電視遊樂器專業雜誌

本期附贈-----

SFC-SD鋼彈GX 完全攻略別冊  
SFC-機動警察

SFC

解析

傳真

掃描

秘技

超級快打旋風2  
餓狼傳說特別版  
英雄榜2  
幽遊白書2  
格鬥烈傳  
英雄榜2頭射版  
天使之詩  
大貝獸物語

超武鬥傳3  
消防員  
鬥人魔境傳4  
豪血寺一族  
吸血鬼  
LIVE IN LIVE

黑騎士的陰謀  
EFLA公認世界足聯  
SD飛龍拳  
超級足球  
奇奇怪界3  
超級役滿麻將  
美少女戰士R

太空戰士6  
幽遊白書2  
SD鋼彈GX  
真女神轉生2  
紫炎  
柏青圖大戰  
超級轟炸超人2  
美少女戰士

CG

史萊姆方塊  
炸彈貽第  
200L黑子

CG

蠟筆小新3  
全日本摔角  
瓜瓜小火龍  
迷途之旅

MD

海豚大冒險2  
幽遊白書 魔強統一戰  
魔光戰記  
TOMCAT ALLEY  
侏羅紀公園  
英雄傳說2

解析

傳真

掃描

秘技

夢幻模擬戰2  
機器戰警VS終結者2  
領國霸王  
棉花大作戰  
隱形戰機F-117

超級快打旋風2  
餓狼傳說2  
搖滾原始人2  
領土爭霸戰

格鬥三人組

TV秀  
三只眼變成

機甲作戰  
心跳紀念品  
聖戰士傳 英雄篇  
七龍珠2  
銀河美少女傳 2

吞食天地  
布蘭蒂修傳奇  
KO世紀三獸士

### 週年慶創意著色比賽火熱進行中!

探索SEGA今年後之戰略  
特報來世代機最新資料  
超級快打旋風2  
布蘭蒂修傳奇

SFC  
金卡掃描

MD  
金卡掃描

PC-SCD  
金卡掃描

黑騎士的陰謀  
美少女戰士R  
SD飛龍拳  
超級足球

電玩視聽的新震撼

# 電玩天地



六月五日起即將於您家中的有線電視開播

如有疑問可電洽鄰近有線電視台詢問，如不知鄰近有線電視台者，請利用新文行語音查詢服務專線：(02) 586-0122，進入電腦語音

有線電視播出時間表(每週日)

早上 10:00~11:00

下午 3:00~ 4:00

晚上 8:00~ 9:00

查詢服務，按下查詢代碼“044”，我們將免費提供您有關的訊息服務。

星際遊樂雜誌社製作  
精頭腦生活教育頻道播放



公開徵求

有線電視節目主持人  
兼語音播送人員

條件：

- 1.外型亮麗可愛，宛如天使；聲音優美，宛如黃鶯。
- 2.有自信心，配合度高。
- 3.略懂日文，電玩。



您想成為人們眼中的焦點嗎？只要您具備以上的條件，都歡迎您的加入，意者請攜履歷親洽：

台北市重慶北路三段223巷23弄3號  
電話：(02)594-9277



百韻股份有限公司代理

6月25日  
熱情推出



# 超級快打旋風2

新加入的角色大活躍

繼承MD的特性,速度比SFC更快

附加攻略,對您破關將無往不利

40M的大容量,在語音方面有完全移植喔

價格方面有意想不到的便宜喔

## 隨書附贈攻略秘技珍藏版

歡迎洽詢郵購

星際遊樂雜誌社

地址:北京市重慶北路三段223號23弄7號

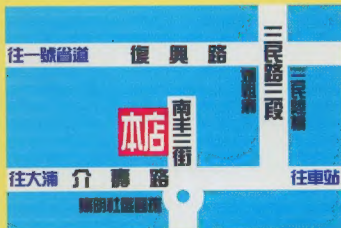
電話:(02)594-9277 FAX:(02)596-9982

# 城市少年 電視遊樂量販店 桃園店

## 開幕

來店就送會員金卡,不虛此行  
~擁有金卡,獨享專有權益~

- 超任, SEGA  
MD-CD, PC-E  
PC-CD最新原  
版卡帶.
- 卡帶出租, 交換.
- 主機維修.
- 各種電玩週邊產品.
- 慶祝本店開幕,  
剪下右下角兌  
換券, 換取灌籃  
高手護貝卡乙張.



地址: 桃園市南豐三街7號

電話: (03)364-4830

灌籃高手  
護貝卡  
兌換券



城市少年

OPEN

7月15日

- 購買3000元以上  
贈送會員卡乙張。
- 買主機送卡帶與雜誌。
- 主機、卡帶特價活動。
- 成立會員制，獨享優惠權利。

彰化店

彰化市三民路237之2號

TEL: (04) 722-5358

本店位置圖：



負責人：黃國書

# 星際

1994 7月份雙週刊  
遊樂雜誌

No: 155



封面故事 鐵狼傳說

由大型電玩移植到SEGA版的鐵狼傳說2，承襲原來大型的所有格鬥必殺技及招式，畫面設計上也忠於原作，做到流暢的程度，相信玩家會喜愛本卡遊戲。

## 編者的話

本期出書之日正是幾項大考結束之時，相信在这次暑假中每位讀者都已安排好節目準備瘋狂一“夏”！若是您還未有行程安排，筆者建議不妨來通電話詢問有關日本遊學之旅的事，或許您會有興趣，再不然也可利用空閒時間剪下本刊彩色頁拿起彩筆揮毫一番，說不定還能抱台主機回家，另外每星期日有三時段的電玩天地，也能讓您輕鬆打發時間。

SFC

新卡解析

## 六大格鬥名作介紹

20 超級快打旋風2

21 餓狼傳說特別版

22 英雄榜2

23 幽遊白書2

24 格鬥烈傳

25 英雄榜2噴射版

26 美女與野獸

27 天使之詩

28 大貝獸物語

GB

角解析

29 蠟筆小新3

30 瓜瓜小火龍

全日本摔角  
迷途之旅

PC-E

新卡解析

31 銀河美少女優娜2

36 聖戰士傳承麻將

32 機甲作戰

38 心跳紀念品

40 七龍珠2

G.G

解析

## 82 小偷陷阱

MD

新卡解析

73 夢幻模擬戰2

76 機器戰警VS終結者

78 領國霸主

80 棉花大作戰

●發行所/陳淑珍 ●美術編輯/星際美工小組 ●特約作家/星際高手群 ●發行組/余兆仁 ●發行所/星際雜誌社 ●法律顧問/陳松達 ●登記/局城台地字第6731號 ●社址/北市重慶北路三段223巷23弄7號 NO.7, LANE 223 ALLEY, 23 SEC 3 CHUNG CHING NORTH ROAD TAIPEI TAIWAN ●電話/(02)594-9277 FAX/(02)596-9982 ●星際信箱/台北郵政47-135號 P.O. BOX 47-135 TAIPEI TAIWAN ●郵政劃撥/01640497 盧利安 ●門市部/北市西寧南路70號4樓之9(萬年大樓) ●電話/(02)361-8837 ●台灣地區總經銷/新文行 ●電話(02)594-4621, 593-6898 FAX/(02)596-9982 ●印刷/富星彩色印刷公司 ●星加坡地區經銷/KOKYO TRADING PTE LTD. 241A GEYANG ROAD SINGAPORE 1438 TEL/(00265)744-5071 FAX/744-5943 ●香港地區總代理/美昌貿易有限公司 ●地址/香港九龍城太子道368-374號龍珠商場308室 TEL/706-5130, 382-5509 FAX/304-3847 ●香港地區廣告代理/美昌貿易有限公司

# 新卡傳真

## SFC

- 超武門傳3 ..... 9
- 消防員 ..... 10
- 門人魔境傳4 ..... 10
- 豪血寺一族 ..... 11
- 吸血鬼 ..... 11
- LIVE IN LIVE ..... 11

## MD

- 海豚大冒險2 ..... 16
- 幽遊白書-魔強統一戰 ..... 17
- 魔光戰記 ..... 17
- TOMCAT ALLEY ..... 18
- 侏羅紀公園 ..... 18
- 英雄傳說2

## GG

- 史萊姆方塊 ..... 12
- 炸彈哈第 ..... 13
- ZOO L黑子 ..... 13

## PC-SCD

- TV秀 ..... 15
- 三只眼變成 ..... 15

# 電玩秘技

- |           |             |
|-----------|-------------|
| 97 太空戰士6  | 100 柏青哥大戰   |
| 98 幽遊白書2  | 101 超級轟炸超人2 |
| 99 SD鋼彈GX | 102 美少女劍士   |
| 99 真女神轉生2 |             |
| 100 紫炎    | 103 格鬥三人組3  |

# 金卡掃描

- |             |            |
|-------------|------------|
| 86 黑騎士的陰謀   | 83 吞食天地    |
| 87 FIFA公認足聯 | 84 KO世紀三獸士 |
| 88 超級足球     | 85 布蘭蒂修傳奇  |
| 89 奇奇怪界3    | 93 領土爭奪戰   |
| 90 SD飛龍拳    | 94 超級快打旋風2 |
| 91 超級役滿麻將   | 95 餓狼傳說2   |
| 92 美少女戰士R   | 96 搖滾原始人   |

# 特報採訪

## 次世代機特報!

- 6 ● 探索SEGA今年後的新策略  
● 其它次世代機總介紹  
● SATURN主機最新資料大公開!

# 其它單元

- |             |            |
|-------------|------------|
| 41 創意漫畫著色畫稿 | 63 讀者意見調查表 |
| 53 電玩排行榜    | 65 二手貨園地   |
| 58 讀者回函     | 68 新卡發行表   |
| 60 攻略一覽表    | 104 電腦軟體報導 |
| 61 郵政劃撥單    | 108 流行精品介紹 |

## GAME INDEX

### ● SFC

- 9 超武門傳3
- 10 消防員
- 10 門人魔境傳4
- 11 豪血寺一族
- 11 吸血鬼
- 11 LIVE IN LIVE
- 11 超級快打旋風2
- 20 餓狼傳說特別版
- 21 英雄榜2
- 22 幽遊白書2
- 23 格鬥烈傳
- 24 英雄榜2JET
- 25 美女與野獸
- 26 天使之詩
- 27 大貝獸物語
- 28 黑騎士的陰謀
- 86 FIFA公認足聯
- 87 超級足球
- 88 奇奇怪界3
- 89 SD魔龍拳
- 90 超級役滿麻將
- 91 美少女戰士R
- 92 太空戰士6
- 92 幽遊白書2
- 98 SD鋼彈GX
- 99 真女神轉生2
- 100 紫炎
- 100 柏青哥大作戰
- 101 超級轟炸超人2
- 102 美少女劍士

### 15 TV秀

- 15 三只眼變成
- 31 銀河美少女優娜2
- 32 機甲作戰
- 36 聖戰士傳承麻將
- 38 心跳紀念品
- 40 七龍珠Z
- 83 吞食天地
- 84 KO世紀三獸士
- 85 布蘭蒂修傳奇

- 16 海豚大冒險2
- 17 幽遊白書魔強統一戰
- 17 魔光戰記
- 18 TOMCAT ALLEY

特 集

'94 SEGA

# Welcome to the next level

探索SEGA今年後的新戰略！！



## 從新公司所發信的SEGA完全陣容戰略？



眼看'94年的戰爭即將進入後半段！SATURN的發售緊臨於11月，而MEGA DRIVE的威力推動器

GENESIS・SUPER 32X也預定和SATURN約同時期發售。從以前的16bit MEGA DRIVE、MEGA-CD、8bit手提GAME GEAR的簡單構圖，到SATURN以趨顯赫的64bit級、GENESIS・SUPER 32X的32bit級、MEGA DRIVE、GAME GEAR和SEGA的家用遊

樂器預定採用的完全陣線戰略（參照右圖）。的確可以說是往“NEXT LEVEL”的開始。

因此將歸納介紹這次包括新加入遊樂器的SEGA各種硬體的位位置到底如何演變了呢？而且今年後半的各種遊樂器的戰略和陣線、迫在眉睫的SEGA在新體制下的大事件、'94年東京玩具展的大預測？

另外也前往今年3月底落成於SEGA聖地東京都大田區羽田的高科技新公司取材！嘗到了別於以前SEGA遊戲的威力。



## SPECIAL INTERVIEW

### 製作人們暢談SEGA的完全陣容戰略！

硬體陣容煥然一新的SEGA，每個硬體為了橫斷連繫硬體、軟體、企畫開發、製作販售的各部門，因而設立了部署

「製作經理集團」。這次訪談集團的個別負責人，而掌握住各硬體的大歸模流程。



## MAKE THE NEW WORLD

# SATURN

32bit machine



讀者們誰都想比別人還早體驗SATURN

編輯部 首先，想請問關於在SEGA遊樂器中，SATURN的位置如何？

岡村 SATURN可說是處於SEGA長期在電視遊樂器市場上，掌握住主導權的本命位置，其動機方面是要認識邁步命運的遊樂器。因此規格方面當然在國內市場上，已是扭轉現在的電視遊樂器市場的先兵。

編輯部 在SEGA中是注入心血最多、規模最大的遊樂器吧？

岡村 沒錯！SEGA的開發當然是不在話下，而且是集聚市場總力，企圖導入市場的遊樂器。

編輯部 規格和價格，有沒有變更以前所發表的內容？

岡村 規格的本質部份大致上

已經固定，價格方面其目標還是依照以前所發表的49800日幣以下。

編輯部 現在製作的進展狀況？

岡村 目標是在11月左右發售且進行的相當順利，雖然提出許多情報為基礎補正幾處製作的內容，但本質上進展本身是相當順暢的。

編輯部 傳出軟體廠商要求開發環境的早期整備？

岡村 我想現在狀況已經改變的相當充足了，關於開發機材和支援體制，和以前的SEGA遊樂器比較，事實上已經是前所未有的整備了，因此組織也在早期就成立了。

編輯部 在前些日子的CSG中，發表有大企業第三者的加

入，關於今後的發表預定方面？

岡村 第三者參加的意義，到此已經相當明朗化了。另外還有許多尚未正式發表的公司也已表明加入的意願，最大的特徵就是以前從未加入SEGA的第三者公司許多都表明了加入的意願這方面。今後第三者的預定發表，玩具展也可能成為一個機會。

編輯部 上次所發表的原寸大模型，是否有所變更？

岡村 設計方面大致已經確定，但是關於主機的顏色則還有待商榷。

## SEGA的新建築突擊潛入報告！！



ホー



職員超過3500人，最近數年間發展迅速的SEGA。因此只能分裝各地進行業務，但是為了對應到多媒體時代和擴展事業的展開所建設的總社！終於在3月15日建造成工正式啟用。從此以後，SEGA規模、消費的戰略，都可以在此學習而生。想當然，連你也對內部深處得趣吧！

## 沐浴陽光的大建築



這是建立於住宅、工業區混雜地區的新公司，建築物本身是地面8樓、地下室一樓，和舊總公司的高度相當，是採用強調先進性和高科技印象的設計，既有如SEGA的未來般燦爛耀眼！

## 岡村秀樹

張，名G出子但意入身同也相如過。重和儀都，家當儀A庭的作，運程，喜動像被S和將是E



編集部 搖桿的形狀和輸出入端子的情況如何？

岡村 搖桿的形狀大致已經決定了，但也包括MEGA DRIVE的6B搖桿的改良和互換性的問題，我想會靈活運用兩方面的特性。

編集部 關於SATURN今後的推銷計劃？

岡村 將以6月東京玩具展作為起頭，所有的推銷將應運而生。在玩具展中，SEGA攤位一半左右的面積是關於SATURN的。這是在次世代機市場中握有主導權的訊息，反映在攤位的地區。另外可以用許多切口介紹以前遊樂器的可能性，關於市場和推銷，也將是前所未有的龐大規模。

編集部 現階段所發表的軟體標題的製作現況如何？

岡村 進行的相當順利，軟體開發是件相當有趣的事，從零

在SEGA2研的熱門作中，擁有最多期待的SATURN，其獨創軟體的開發也在進行之中。使用3DCG，是以目前的遊樂器無法實現的功能。



獨創遊戲的開發也在進行中



動作遊戲

最受注目的，是運用射擊功能的圖形和自由度高度的角色

3D射擊

不單是3DCG，可切換視點！



足球遊戲

以多達圖形表示所有角色，改變以前對足球的觀念！

開始到設定發售日時，在最後的4~5個月中其品質也急速提昇。而這個時期就是勝負的關鍵，但也有發生強硬欺騙使用者印象的可能性。

編集部 現在41線中發表5個標題，但今後的預定發表？

岡村 我想者也是以東京玩具展作為一個機會發表，在我們的調查中，SATURN的人氣也已經爆發性的提昇了。但一提起次世代機，使用者方面對於具體印象都還有不明瞭之處。說到次世代機的印象，最重要的是埋藏著這實際上能作什麼的實際隔閡，我是想讓使用者感覺到這是一種極為容易

了解的遊樂器。

但是我們最想大力高呼的心聲是「我們的SATURN並不是業務用的移植專用機」，除此之外，隱藏著像是使用CG的軟體或是所謂的可能性。但是也正確的提供營業用的遊戲，這就是有豐富的陣容並可以提供讓使用者有安心感的次世代機。

編集部 關於SATURN和有互換性的營業用TITAN？

岡村 營業用軟體的熱門標題，是基於儘可能早點以完全的形狀，並以SATURN在世



以玻璃對映手法，使用玻璃的外觀。



是入口的看板，建設公司的設計概念。



後的連方機到公司通用和道公司，是急端的是在顯正院



在地面上有美阿奇粉飾，像織，也有傳說足踏字雲人訊息，但無法確定。



區領後，在東國開發中心社長：我們決定來創製型張。



地球表現SEGA的，全球，機方面



主發表的基本政策。因為移植度和移植速度比其它的基板還高。TITAN用的軟體開發，也在其它線上進行。

編輯部 通信終端和CATV關係的展開？

岡村 也有報導說SATURN是卡拉OK的終端，但這並不夠具體。CATV是在SEGA的頻道上使用MEGA DRIVE目前正在進行中。SATURN在這樣情況下，

在研討之中。

編輯部 在玩具展中，會展出3DO、SONY的PS-X、NEC的FX等各式各樣的次世代機，能不能談談這些競爭對手？

岡村 這個嘛！很高興。以前幾乎無關遊戲領域的人士，以像是自己推出硬體一般，整個遊戲業中顯得生氣勃勃，進而使遊戲業界趨向健全的發展，這點真使人振奮。對於其它選樂器的評價暫不發表，但現在16bit市場已轉移到次世代機市場了，以這樣的形式製作出高潮，有著很大的期待。編輯部 最後談談是否有注入全部心血的秘寶？

岡村 這個嘛！SATURN還是有質量上陣容的豐富性，不可說是只重視3DCG的戰略。意味著每項作品都是招攬



玩家的產品，也都是秘寶。連現在所發表的標題，都擁有不是單看畫面就能理解的革新系統。這樣的魅力，我想在發售前的2個月或3個月，就會漸漸地展開推銷了。

編輯部 這樣說來，若主機於11月發售，那從夏季後就會看到不少關於軟體內容的報導囉！

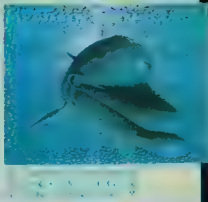
岡村 沒錯！也希望各方讀者一定要期待SATURN，我也想比別人更早試試功能啦！



一定會被傳言想做就一定做得，但實際上要不要做現在還

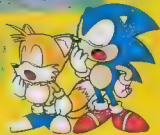
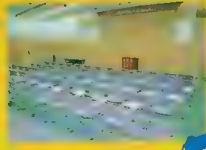
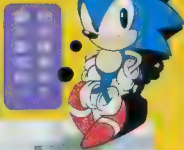
## 在94東京玩具展開將引起風暴的SATURN！

SATURN可以說是SEGA攤位中招攬顧客的商品，應該會爆發出以前情報不足的展示。框體當然是期待的SATURN版「立體格鬥會」的畫面，和新第三者的發表。另外還可能看到前些時候，在TBS所放映的暢談SATURN潛能的高畫質CG的示範



檔位的廣告全副可破，  
的框體以超好價錢被破  
如一樣，我敢保證進入。

供一樓的一樓入口大廳，  
及不願高級飯店的大廳，空間  
相當。







編輯部 這樣MD中是否有隱藏性的作品？

川越 在玩具展中將發表4個標題，今年前半提供了「VR」DRIVE遊戲的新形態和「音速小子3」，但後半則準備了了不起的RPG。「新創世紀」我認為一開始大家就會認為棒呆了，而「魔光戰記」比起以前的介紹更具魅力。

編輯部 這些也會在玩具展中出現吧？



川越 沒錯！這是一定要看的軟體。不想讓人認為是普通的

RPG，我想是一部使用者會想「讓我試試」的作品。

編輯部 那麼SUPER 35X的軟體陣容如何？

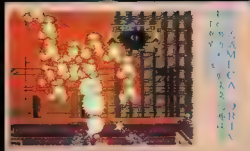
川越 就如在順位所說明的。為了完成未來型遊戲的目標，陣容來說是MEGA DRIVE所發表的種類。在MEGA DRIVE中所暫觀的軟體，是要抓住移植的弱點推出。以MEGA DRIVE所推出的作品所提昇種類的再版也是有可能的。

編輯部 發售時期呢？

川越 正朝向秋季發售的腳步前進，在玩具展上會有幾項發表。至今，將預定和主體同時發售的標題約10個。

編輯部 現在可不可以向使用者說句話？

川越 支持MEGA DRIVE



VE的使用者們，不單是做個使用者，還要做個SEGA的支持者。其意味著玩者可以用MEGA DRIVE充份享受樂趣，我們將持續提供、販售玩的滿足、魅力十足的軟體，敬請期待。



SATURN的光彩聯袂，就如採訪中所述，而MEGA DRIVE中也有密藏的作品，其一是好評系列的最新作「J聯盟足球2」。除此之外的標題仍未告之，但期待的RPG大作或寶藏開發中的最新動作等都預定登場。

而注目的提昇威力的推助器「GENESIS・SUPER 32X」的示範畫面和實物

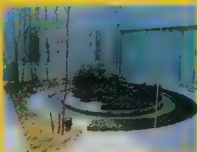
94東京玩具展預覽MEGA DRIVE



進入秘密花園 社長室



到了六樓之後即可入樓，這裡不是普通的，這裡是SEGA的社長室，這裡是SEGA的社長室。

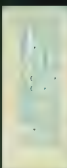


# MAKE THE HANDY GAME WORLD

## GAMEGEAR 8bit machine

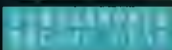
個人用的遊樂器GAME GEAR現在手中可得！

**編集部** GAME GEAR在SEGA硬體中，是如何定位？  
**小櫻** 在電視遊樂器中，手提式和安設型其使用方法是不同的。對於使用者的調查，當然也有想玩的軟體時，例如像是電視被佔時使用的情形，出乎意外的多。因此，認為基本上和安設型的市場不同，也將並立成立。



小櫻

**編集部** 今年後半會如何展開？  
**小櫻** 考慮製作朝向所增加的小學生等的低年齡層的軟體陣容。例如容易操作、也登場受歡迎的角色等。當然，也會持續販售適合國、高中生體材的軟體。  
**編集部** 大作的發表？  
**小櫻** 至於今年後半的秘寶作品，呈現大滿貫（笑）。也包括數家強力第三者的標題，約將發表40個標題。希望廣大大家認為「今年的GAME GEAR強強滾」。  
**編集部** 關於種類方面？  
**小櫻** 根據調查，希望發售動作、RPG、運動等各式題材，因此將很公平地增加各式種類。



今夏預定以大規模的聯合宣傳活動的「可樂小子」為主，而8月以後也許會發表更多的發售標題。另外，也有可能公開SEGA開發的充電式新型電池充電器。



將在GC成為可樂小子

# MAKE THE WORLDWIDE MARKET

## OVERSEAS CONSUMER PRODUCTS

以場推出世界性的軟體！  
 以緊密結合使用者的市場

**編集部** 今年前半的情形？  
**SEGA** 海外擔任（以下SEGA）今年的業績成果相當令人滿意，16bit遊樂器在美國擁有60%以上的市場佔有率。GAME GEAR的銷售額也達到52%，擁有一半以上的市場佔有率。尤其是SOA（美國SEGA），以十代的小孩子為對象，擬定廣告、價格、販賣的策略，預定展開緊密結合使用者的市場活動。  
**編集部** 海外對於SATURN和SUPER32X的發表，反應如何？  
**SEGA** 兩者的反應都不錯。尤其對於SUPER32X，對於擁有GENESIS的使用者而言，是最能接受的機種。

**編集部** 今年後半將如何展開？  
**SEGA** 後半也將果敢地展開市場活動，另外「互動性顯示」的設置等，商店中也會陳列令人注意的商品，也將致力於提昇小商店的利益。注入心血的陣容，有運動、動作、大型型電玩的標題等。例如「NFL 95橄欖球」、「世界系列棒球」、「音速小子」、「海豚大冒險」、「X超人」等的續作。現在美國預定開發3個新創的角色、標題，另營業用的遊戲將慢慢地移植到SATURN N。



### 美國USA!?

今後包括美國產的軟體也將預定在世界各國發行，且絕對製作出能讓日本使用者滿意的軟體，請繼續給與SEGA支持。



# Super Famicom

# S

Super Famicom

以64位元為次期新機種的構想已漸漸的明朗化，不過其本身專用CD-ROM的發售卻還不見其消息，但是自身為TV遊戲界霸主的美譽已是無法更改的事實。如今其遊戲軟體也已發展到成熟階段，且消費的層次也越來越廣了。

## SUPER FAMICOM

●CPU/16位元CPU●顏色/3萬2768色中16色8調色版/3萬2768色中256色1調色版●SPRIT E/最高64乘64●背景/256 [512] 乘224 [448] ●聲音/取樣器/清音波形/PCM/從雜音之中取出8音程式/立體聲●尺寸/寬200長242高74毫米●重量/約1.35KG  
- 35000Y



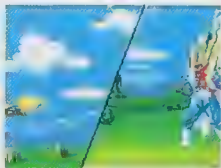
## ROM CASSETTE

超武門傳3

玩者期待的格鬥大作系列第3作，今回登場的角色

- 開發
- 價格未定 ● M
- ACT ● 手專用
- ROM完成後

今回可更加的確定登場的人物，有悟空、悟飯、悟天、特南克斯〔小孩〕、達普拉。然而更新的角色人造人18號的復活及達爾、比克這些大家熟悉的角色，至於最終的敵人是誰大家或許可猜想而知了。



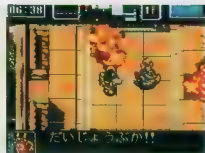
## ROM CASSETTE

消防員

以未來為舞台的消防動作遊戲，以水為武器展開救援

- HUMAN
- 發售
- 價格
- ACT ● 手專用
- ROM完成後
- CONTINUE

在去年製作了沉船危機的休曼，今年以火災為題材製作了這款動作遊戲。由玩者操作消防員以水為武器和火展開戰鬥，遊戲的舞台是於西曆2010年的紐約D地區的商業大樓裡，讓人想起了電影「慾火赤子情」。



## ROM CASSETTE

### 門人魔境傳IV

名作RPG的續作。超越前作的大容量及美麗的畫面

DETA EASI

● 9月發售

● ROM完成度・7.9

● BACK UP

眾多的新系統導入的「門人魔境傳IV」，大容量的使用產生了比前作更為美麗的畫面效果。戰鬥的場面也比以前更加的有看頭，今回冒險的世界及登場的同伴將會是驚人的陣容，拭目以待！



## ROM CASSETTE

### 豪血寺一族

統一一族的最強者！強烈的角色個性即將在SFC

VIAIS

● 價格未定 ● 2. M

● ACT 1 ● 2P專用

● ROM完成度・7.9

● CONTINUE

與大型電玩相同登場的角色共有8位，這個遊戲的主人公是一位年齡高達78歲數的妖婆，除此也有住在英國的女王及中國的和尚、忍者等一族的戰士。為取得一族首領的地位而展開豪血寺一族的戰鬥。



## ROM CASSETTE

### 吸血鬼

極為真實的動作遊戲，以多彩的必殺技打倒城內的敵人

SEIA

● ACT 1 ● 1人專用

● ROM完成度・7.9

● CONTINUE

細緻的畫面及角色動作以現代歐洲為舞台不同於惡魔城風格的遊戲。在每關的途中都會插入美麗的動畫展示，最特殊的就是主人公的動作張數多達350張以上之多，將以此在複雜的古城迷宮中探險。



## ROM CASSETTE

### LIVE A LIVE

7個劇情內容即將接近，繼F.F.VI的另外大作

● BACK UP

史克威爾9月的全力新作。共由7個獨立的世界所構成，7個世界登場的角色也由7位漫畫家所設定，各個世界是採獨立的方式並無關聯，所以玩者可隨意的選擇任一劇情展開解開各世界的秘密。



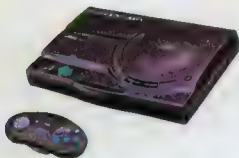


# MEGA DRIVE

MEGA DRIVE

預定在94年推出次世代主機，  
家入SEGA的陣容。  
MEGA DRIVE在大  
家的評價上大都是不安定的結  
論，不過實際上本身軟體也已  
漸漸的走向成熟期且場商也出  
乎意料的激增當中。

M



## MEGA DRIVE2

●CPU/68000●Z80A●RAM  
/72KBYTE●聲音/FM音源PSG  
音源PCM音源●尺寸/寬223長212  
高59毫米●12800Y

## MEGA-CD2

●CPU/68000●RAM/6MEG  
ABIT/PCM用波形記憶.512KB  
IT/CD-ROM主記憶.128KB  
IT/後補記憶.64KB IT●聲音/PC  
M音源.立體聲8聲道●尺寸/寬296長  
220高84毫米●29800Y

## ROM CASSETTE

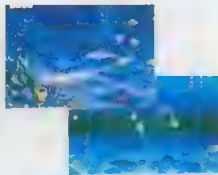
### 海豚大冒險2

玩者期待的續篇作。從  
8M提升至16M畫面  
非常華麗

SEGA

- 發售未定
- 價格未定●16M
- ACT●1P專用
- ROM完成度???
- CONTINUE

前作廣受好評的「海豚」再  
次登場。基本的操作持續前作  
，容量也由前作的8M升為1  
6M。更強化了遊戲的畫面及  
角色的動作，除此首次登場的  
3D畫面也值得一看，再次的  
守護海洋世界的和平。



## ROM CASSETTE

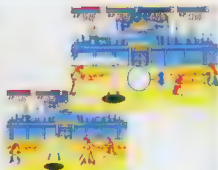
### 幽遊白書魔強統一戰

突破2人的格鬥，以4  
人同時加入展開幽遊白  
書

SEGA

- 9月發售
- 價格未定
- ACT●1P專用
- ROM完成度???
- CONTINUE

與其它的機種最大的不同就  
是最大可4人同時在一個畫面  
上對戰，及靈力消耗、2線移  
動的豐富系統採用。登場的角  
色預定有12位出現，以TR  
EASURE的技術力及製作  
的經驗，將會是一款引人注目的遊戲。



## ROM CASSETTE

### 魔光戰記

SEGA  
● 發售日期  
● 價格未定  
● ROM完成度  
● BACK UP

以魔法世界為舞台，操作主人公穆冒險的RPG。此遊戲的戰鬥採用了真實時間的系統，及全部使用魔法來進行攻擊。因此除了戰略性之外也必須分秒的掌握時間，為新感覺的RPG。



## CD-ROM

### TOMCAT ALLEY

SEGA  
● 發售日期  
● 價格未定  
● VIC  
● 1P專用  
● ROM完成度

「TOMCAT ALLEY」最大的特徵就是全部的遊戲過程都是實取的畫面。而畫面的表示當然也是以全尺寸的方式表現，以極真實的空戰迫力展開。



## CD-ROM

### 侏羅紀公園

從MD - CD  
● 發售日期  
● 價格未定  
● VIC  
● 1P專用  
● ROM完成度

以前的MD版是卡帶式的動作遊戲，今回のCD版則是以AVG遊戲構成。遊戲中登場的畫面及恐龍都是以動畫方式表現，移動時的畫面也以實取電影中的畫面為主，可享受到與電影同樣的迫力。

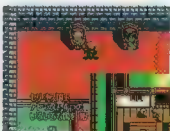


## ROM CASSETTE

### 英雄傳說 I

SEGA  
● 發售日期  
● 價格未定  
● 16M  
● RING  
● 1P專用  
● ROM完成度  
● BACK UP

92年發售的Ⅱ代是「英雄傳說」20年後的續篇，主人公也是Ⅰ代主角的兒子。有一天，這個世界的大陸受到大地震來襲，勇者亞特拉斯也因此展開了冒險。此Ⅱ代與Ⅰ代是同時發售，由玩者自行的選擇。



# GAME GEAR

## GAME GEAR

從攜帶型機種及液晶的使用至今，也已有一個規模。GAME GEAR可說是最佳代表，其自身的遊戲軟體大多是從兄弟MEGA DRIVE中移植，本格遊戲多且大多屬趣味性。

# G



### GAME GEAR

●CPU/Z80-A●RAM/8K (工作) 16K (錄影機用) ●尺寸/縱103橫210高38毫米●重'量/570G  
●液晶/164乘146圓點●19800  
¥

### ROM CASSETTE

PSG加雜音1音加32色的液晶畫面登場了

SEGA

●8月5日發售

●ACT●1P專用

●ROM完成度

●CONTINUE

繼MEGA DRIVE的製作發表之後，GAME GEAR也發表製作，在比較之下2個版本的展開可說是相同，遊戲的畫面也較以往的GG畫面華麗，為8月GG的主力作。



### ROM CASSETTE

單純明快的動作遊戲登場。

●7月20日發售

●ACT●1P專用

●ROM完成度-100

●CONTINUE

原本為海外版的遊戲軟體，現在也移植到GG上。遊戲的規則單純明瞭，適合大眾的遊戲。每一關中共有3小關，總數共有18關之多喜愛的人不妨一試。



### ROM CASSETTE

新的史萊姆方塊登場。新作。

SEGA

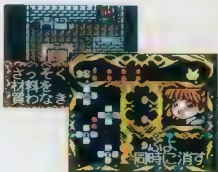
●3800Y ●2M

●PUZ●1P

●ROM完成度

●CONTINUE

在GG迷的眾多期待上，此款名作方塊遊戲終於也將發售第3作。今回也加入了RPG風味的故事模式，更追加了一些障礙物的方塊，花樣也較前作的多了。



# PC ENGINE P

PC ENGINE

「CD-ROM」與「美少女遊戲」一直是穩定PCE的2個支柱。但是此項狀況也將隨而改變，預定94年春發售的AC卡，其對應軟體遊戲的第一彈「狼狼傳說2」將為PC開拓另一個新境地。



## PC ENGINE DUO-R

●CPU/特製微型處理器●RAM/PCENGINE部，主RAM8KBYTE，VIDEORAM64KBYTE/CD-ROM部，RAM256KBYTE，ADPCM用RAM128K乘4BIT，後備用RAM2KBYTE，BIOS用RAM256BYTE●聲音/PCENGINE部，波形記憶6音加矩形波錄音2音源至最大6音源選擇/CD-ROM部，ADPCM音聲合成，取樣周波數32K的1/2至1/16●尺寸/寬304長221高64毫米●39800¥

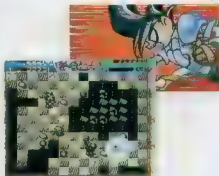
## CD-ROM

TV秀

●電視節目  
●戲，目標一獲  
●終目標。

- 9月發售
- 價格未定●CD
- AC1●4P專用
- ROM完成度-60%
- CONTINUE

LIGHT STAFF發表的新作動作遊戲。遊戲自體是以電視的競賽為設定，以獲得優勝資金為遊戲目的，遊戲中也包含了益智遊戲的要素是一款非常有興趣的遊戲，適合大家一起玩。



## CD-ROM

三只眼變成

- 7月8日發售
- 8800Y●CD
- AVG●1P專用
- ROM完成度-90%
- BACK UP

自電腦版移植的AVG名作，不過在遊戲的系統皆已大幅度的變更。現在遊戲的完成度已接近完成階段，喜愛的玩者將可玩到。PC版在劇情的獨創性上為電腦版的1.5倍，也追加了新的角色及事件。

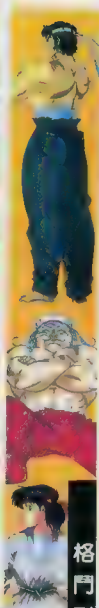




# 暑假格鬥強片 熱情開打 本刊強力介紹 六款格鬥遊戲 必勝大全



英雄榜 2 JET



格鬥烈傳



超級快打旋風 2



英雄榜 2



幽★遊★白★書 2 格鬥之章



餓狼傳說 SPECIAL

## The logo for Street Fighter II, featuring the words "STREET FIGHTER II" in a stylized, colorful, and dynamic font. The letters are outlined in black and filled with a gradient of blue, yellow, and red. The "II" is particularly large and prominent.

スーパー  
ストリート  
ファイターII

## 超級快打旋風2

● 日 文 名 稱 / スーパー・ストリート ファイター-II



快打續篇激鬥版,增加四人的新格鬥

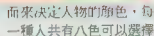
這次所登場的超級快打旋風2是以人型電動的超級快打旋風2來移植的！因此只要買了這塊卡帶便能在掌享受人型電動的超迫力臨場感！



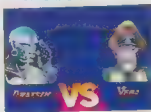
1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840. 84

## 受人矚目的新加入數種系統

在超級快打旋風2中加入了許多新要素，如在連續打倒對手後下後便會在畫面上出現幾段式得分多少的表示，這便是新加入的段式計分系統，有這次也有加入數種新的絕招，也可在選入時依按鈕的不同



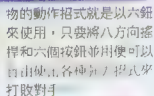
↑這是魔王貝卡的新  
絕招「魔龍炮」



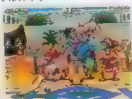
日 一、三、五、七、九

## 繼承前作的基本操作系統

系統大致上和前作一樣是以八方向移動的搖桿和八個按鈕為基本的操作方式，在人物的移動方面是以八方向搖桿來決定，而人

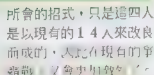


1. 2. 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12. 13. 14. 15. 16. 17. 18. 19. 20. 21. 22. 23. 24. 25. 26. 27. 28. 29. 30. 31. 32. 33. 34. 35. 36. 37. 38. 39. 40. 41. 42. 43. 44. 45. 46. 47. 48. 49. 50. 51. 52. 53. 54. 55. 56. 57. 58. 59. 60. 61. 62. 63. 64. 65. 66. 67. 68. 69. 70. 71. 72. 73. 74. 75. 76. 77. 78. 79. 80. 81. 82. 83. 84. 85. 86. 87. 88. 89. 90. 91. 92. 93. 94. 95. 96. 97. 98. 99. 100. 101. 102. 103. 104. 105. 106. 107. 108. 109. 110. 111. 112. 113. 114. 115. 116. 117. 118. 119. 120. 121. 122. 123. 124. 125. 126. 127. 128. 129. 130. 131. 132. 133. 134. 135. 136. 137. 138. 139. 140. 141. 142. 143. 144. 145. 146. 147. 148. 149. 150. 151. 152. 153. 154. 155. 156. 157. 158. 159. 160. 161. 162. 163. 164. 165. 166. 167. 168. 169. 170. 171. 172. 173. 174. 175. 176. 177. 178. 179. 180. 181. 182. 183. 184. 185. 186. 187. 188. 189. 190. 191. 192. 193. 194. 195. 196. 197. 198. 199. 200. 201. 202. 203. 204. 205. 206. 207. 208. 209. 210. 211. 212. 213. 214. 215. 216. 217. 218. 219. 220. 221. 222. 223. 224. 225. 226. 227. 228. 229. 230. 231. 232. 233. 234. 235. 236. 237. 238. 239. 240. 241. 242. 243. 244. 245. 246. 247. 248. 249. 250. 251. 252. 253. 254. 255. 256. 257. 258. 259. 260. 261. 262. 263. 264. 265. 266. 267. 268. 269. 270. 271. 272. 273. 274. 275. 276. 277. 278. 279. 280. 281. 282. 283. 284. 285. 286. 287. 288. 289. 290. 291. 292. 293. 294. 295. 296. 297. 298. 299. 300. 301. 302. 303. 304. 305. 306. 307. 308. 309. 310. 311. 312. 313. 314. 315. 316. 317. 318. 319. 320. 321. 322. 323. 324. 325. 326. 327. 328. 329. 330. 331. 332. 333. 334. 335. 336. 337. 338. 339. 340. 341. 342. 343. 344. 345. 346. 347. 348. 349. 350. 351. 352. 353. 354. 355. 356. 357. 358. 359. 360. 361. 362. 363. 364. 365. 366. 367. 368. 369. 370. 371. 372. 373. 374. 375. 376. 377. 378. 379. 380. 381. 382. 383. 384. 385. 386. 387. 388. 389. 390. 391. 392. 393. 394. 395. 396. 397. 398. 399. 400. 401. 402. 403. 404. 405. 406. 407. 408. 409. 410. 411. 412. 413. 414. 415. 416. 417. 418. 419. 420. 421. 422. 423. 424. 425. 426. 427. 428. 429. 430. 431. 432. 433. 434. 435. 436. 437. 438. 439. 440. 441. 442. 443. 444. 445. 446. 447. 448. 449. 450. 451. 452. 453. 454. 455. 456. 457. 458. 459. 460. 461. 462. 463. 464. 465. 466. 467. 468. 469. 470. 471. 472. 473. 474. 475. 476. 477. 478. 479. 480. 481. 482. 483. 484. 485. 486. 487. 488. 489. 490. 491. 492. 493. 494. 495. 496. 497. 498. 499. 500. 501. 502. 503. 504. 505. 506. 507. 508. 509. 510. 511. 512. 513. 514. 515. 516. 517. 518. 519. 520. 521. 522. 523. 524. 525. 526. 527. 528. 529. 530. 531. 532. 533. 534. 535. 536. 537. 538. 539. 540. 541. 542. 543. 544. 545. 546. 547. 548. 549. 550. 551. 552. 553. 554. 555. 556. 557. 558. 559. 560. 561. 562. 563. 564. 565. 566. 567. 568. 569. 570. 571. 572. 573. 574. 575. 576. 577. 578. 579. 580. 581. 582. 583. 584. 585. 586. 587. 588. 589. 590. 591. 592. 593. 594. 595. 596. 597. 598. 599. 600. 601. 602. 603. 604. 605. 606. 607. 608. 609. 610. 611. 612. 613. 614. 615. 616. 617. 618. 619. 620. 621. 622. 623. 624. 625. 626. 627. 628. 629. 630. 631. 632. 633. 634. 635. 636. 637. 638. 639. 640. 641. 642. 643. 644. 645. 646. 647. 648. 649. 650. 651. 652. 653. 654. 655. 656. 657. 658. 659. 660. 661. 662. 663. 664. 665. 666. 667. 668. 669. 670. 671. 672. 673. 674. 675. 676. 677. 678. 679. 680. 681. 682. 683. 684. 685. 686. 687. 688. 689. 690. 691. 692. 693. 694. 695. 696. 697. 698. 699. 700. 701. 702. 703. 704. 705. 706. 707. 708. 709. 710. 711. 712. 713. 714. 715. 716. 717. 718. 719. 720. 721. 722. 723. 724. 725. 726. 727. 728. 729. 730. 731. 732. 733. 734. 735. 736. 737. 738. 739. 740. 741. 742. 743. 744. 745. 746. 747. 748. 749. 750. 751. 752. 753. 754. 755. 756. 757. 758. 759. 760. 761. 762. 763. 764. 765. 766. 767. 768. 769. 770. 771. 772. 773. 774. 775. 776. 777. 778. 779. 780. 781. 782. 783. 784. 785. 786. 787. 788. 789. 790. 791. 792. 793. 794. 795. 796. 797. 798. 799. 800. 801. 802. 803. 804. 805. 806. 807. 808. 809. 810. 811. 812. 813. 814. 815. 816. 817. 818. 819. 820. 821. 822. 823. 824. 825. 826. 827. 828. 829. 830. 831. 832. 833. 834. 835. 836. 837. 838. 839. 840. 84

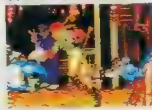


可從16人中選出1人來使用

2 共有16個人可以任意選擇，比前作新增加4人，這4人基本上和原有的14人一樣可以變身。



↑这是新加入的世界  
地图选择窗口

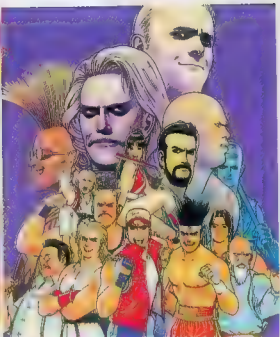
[illegible]

提升威力再度登場

# 餓狼傳說 SPECIAL

## 餓狼傳說 SPECIAL

● 日文名稱／餓狼傳說SPECIAL



## 重視畫面人物對戰的系列新作

『餓狼傳說 SPECIAL』可以說是集『餓狼傳說』系列大成的最新作，每次重覆都會改良增入，今作是更重視對戰而製作。以下就介紹數種遊戲中的系統！



↑ 延遲戰在7月29日使會發售

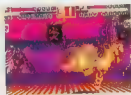
### 增加過激的作戰系統

基本的系統和操作方法，和前作並無顯著的差異。2線作戰、回避攻擊、超必殺技等可以說是『餓狼傳說』系列的特徵的系統也將全部收。

而在『餓狼傳說 SPECIAL』中完成最大的變化就是可以使用連續技，藉由導入豪快又爽快的連續技，就可以展開一連串的自然作戰。



↑ 想要玩為高手就要會用連續技



↑ 使用超必殺技來反敗為勝吧！

### 皆大歡喜的三個遊戲模式

在7月發售的超任版中，以增加其它機種所沒有的3個模式，其內容介紹如下！

#### VS模式

人類同士間2人對戰專用的比賽模式，最適合練習連續技和超必殺技。

#### 比賽模式

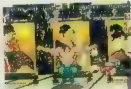
和NEO·GEO版相同地從15名角色中選出1人，以電腦作為對手和15名角色對戰的模式，但取消加分階段。

#### 執照模式

超任版中獨創的比賽模式，和連續登場的對戰對手作戰，而要在一定的時間內打倒對方的模式。和朋友競爭倍增緊張氣氛？



↑ 由10人中可以任意選擇

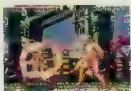


↑ 這種遊戲和和朋友對戰會更好玩！

### 齊聚新舊餓狼角色15人

在『餓狼傳說 SPECIAL』中，增加玩者可以選擇的角色。加入8名「2」的玩者角色，因而

可以選擇三鬥士和克蘭薩。而「1」中所登場的達克金葛、



↑ 這8名，



↑ 這8名，

# WORLD HEROES 2

## 英雄榜2

●日文名稱／スーパーヒーロー2



## 續前番前作,世界英雄豪傑又再度登場!

『英雄榜2』,就是將『英雄榜』的系統大幅加強的超級大作!在這次除了保留前作的八人之外還新加入6個新對手,英雄榜2中的14個人都是以世界各地的英雄豪傑為藍本來設定的,而這次英雄榜2是更以重視對戰

製作而成!下面就介紹數種遊戲中的系統。



↑可從14人中選出  
人來遊玩

### 不同感受的兩種對戰方式

在7.1版的超級版中,有增加其它對戰格鬥遊戲所沒有的2個對戰模式,其內容介紹如下!

### 正常比賽模式

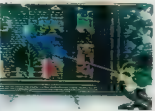
和NEO·GEO版相同地從14名角色中選出1人,以是操作為對手和14名角色對戰的模式,可以說各英雄的组合是戰



↑在比賽中可以看見

### 死亡模式

基本上和正常的2人對戰比賽模式相同,但新加入各種機關陷阱,使得比賽時會新的變化,在此對戰雙方並不會有各自的體力,而是依雙方容易害壞來決定勝負!

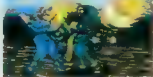
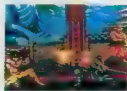


↑這是機關之一個陷阱!

### 加入獨特的新對戰要素

英雄榜2別有1種對戰要素,這是只有在英雄榜2才有的1種對戰要素,這個對戰要素可以在對手發出氣力等長距離攻擊招式時,利用此要素,又可以

!這自在對手要將我方揮倒時可以反應來揮對手!這些對戰要素使得遊戲的樂趣倍增!



### 新加入6人,總共14人的格鬥大作

在這次英雄榜2中基本的系統和操作方法,和前作並無顯著的差異,但是在這次所加入的2種對戰模式和2種對戰要素定能使玩的人盡興,在這次新加入的六人中有可驚的

少女柔道家和使用精靈之力的土人,還有會使用船和鯊魚氣力的吉多船長,這些奇奇怪怪的角色也是這遊戲的一人魅力。



↑這是少女柔道家巴  
良子,她很可愛!





# 幽遊白書2

格闘の章

## 幽遊白書2

●日文名稱/幽遊白書2 格闘の章



■其它

■NAMCO



## 這回幽遊白書系列是以格鬥動作登場!!

是去年底發售並深獲好評的超人氣『幽☆遊☆白書』的第2部，以魔界發售、而目前一放前作以視覺效果的主戰風格，成為格鬥動作的形態，絕對是一款你不可錯過的熱門軟體！



↑幽遊白書系列格鬥之章正式登場了...

## 戰勝四個遊戲模式

此遊戲中具有格鬥初學者、漫畫和動畫迷都會欣賞的遊戲模式，在此就介紹4個遊戲模式！

### ★故事模式

順沿原作的故事，對話推進的模式。最初也無法使用只可選擇主人公幽助的必殺技，但是隨著故事的推進，慢慢增加同伴和可使用的技巧。



### ★大武術會模式

使用自己喜歡的一名角色，和依序出現的10大強敵作戰的模式。和故事模式不同的是一開始就可以使用所有的必殺技。

### ★作戰模式

選擇一名喜歡的角色，僅以自己的本事作為武器戰鬥的對戰模式。當然也可以使用相同的角色，所以不會發生角色互奪的情況。

## 到處都掀起高潮的新系統

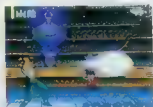
此『幽☆遊☆白書』的基本系統，幾乎和以前的格鬥遊戲無多人的差異，但必殺技的系統（使用虛擊，靈力就會減減）和部份的系統（掛傷、上、下、左、右）

因此遊戲的感覺就和以前完全不同，馬上就可以習慣？

另外在故事模式和它模式中，勝利條件都不同。



↑幽☆遊☆白書2，戰鬥畫面，靈力減減，靈力減減，靈力減減...



↑幽☆遊☆白書2，戰鬥畫面，靈力減減，靈力減減，靈力減減...

## 赴戰的十名戰士



遊戲中所登場的角色，包括協助共有10人。也有部份是途中改裝的角色，但可以自由操作動畫、漫畫中熟悉的角色，精神也會為之一爽？

若有機會將會一一介紹個性豐富的戰士檔案和有效的戰法，敬請期待！

# FIGHTER'S HISTORY

## 格鬥烈傳

●日文名稱/ファイターズヒストリー

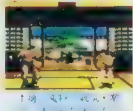


■ 遊戲名稱 / ファイターズヒストリー  
 ■ 遊戲類型 / 格鬥動作  
 ■ 其它 / DATA EAST



## 『弱點系統』是新的格鬥遊戲賣點!

在營業川中深受好評，DATA EAST所出品的『格鬥烈傳』，是由同家公司移植到超任的。完成度之高，不論是是不是格鬥烈傳迷都難以抵擋它的魅力。



### 遊戲中的三個模式

除了可以欣賞到精彩的3個模式之外，還有可以改變許多設定的設定模式，就是可以讓角色移動的速度、COM的強弱等。

#### CPU BATTLE

是選擇喜歡的角色，為了打倒國王卡魯索夫カルノフ，戰勝所有角色前進的故事模式。

#### SURVIVAL

5人對5人進行淘汰賽，最初選出5個喜歡的角色，在未達到目的之前，5人全倒的一方就算失敗。也可以進行玩者同士の對戰，或是和COM的對戰。



#### VERSUS

以玩者同士進行1場比賽的對戰模式，而且會留下勝敗等的結果。



### 關鍵在於對弱點的攻防

關於系統、操作方法等大部份，衍然已成格鬥動作遊戲的正統風尚。

唯一的特徵就是每個角色都具有某種弱點，像是手腕、頭部、腿部等不同的部位，都將是每個角色所具有的弱點。

只要在具弱點之處多施點攻擊，其部份就會像是包裝的裝飾品(?)一樣的脆弱而氣絕!而從氣絕到回復之後，再度攻擊已披露的弱點，就會遭受相當的損傷。



### 也可以使用克麗恩和卡魯諾夫喔!



玩者原本不可選擇的克麗恩和卡魯諾夫，也凸借助所輸入的隱藏指令而可以使用

其指令就是在標題的畫面中，使用1搖桿的十字鍵輸入右、右、上、上、L、R各鈕即可。

因此可以使用的角色就變成11人，胸懷大志的以世界異種格鬥技選手展開一連串的熱門吧!



歌姫に恋した少年の冒険物語

# 天使の詩

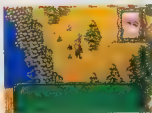
～白き翼の祈り～

## 天使之詩

●日文名稱／天使の詩～白き翼の祈り

以羅漫蒂克的故事情節為主的遊戲登場

這個遊戲是以一個男孩喜歡上一個遠遊各地尋找雙親的唱歌少女，後來因為少女有難而男孩相救後一起結伴旅行的故事，由於這遊戲相當的注重故事情節因此遊戲解謎的難度便有一定的程度，不過只要有好好觀看故事情節便不會被這些難題難倒。



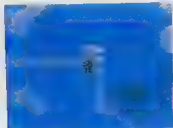
克拉娜



雷亞多

### 地圖上的移動機能

這遊戲可以在冒險途中取得世界地圖，只要擁有世界地圖後便可以在世界各地來自由移動來往，在這個世界地圖中已可以看到各城市鄉村，因此只要有了這個世界地圖之後便可以使遊戲的冒險更加有趣。



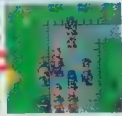
### 以少女尋找雙親展開冒險



↑為了幫助少女找雙親而和如一起旅行



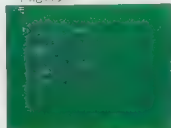
↑知道最愛有難之後心意如焚的男主角



↑這是遊戲的平常畫面

在這遊戲的冒險途中會獲得許多情報，因此或多或少會忘掉一些相當重要的情報，在這種時候立刻使用遊戲的情報記憶系統便可以立刻觀看，而且情報記憶系統還會自動將情報分類，這個體貼玩者的設計是別的遊戲所沒有的，

只有在SFC的天使之詩才能看到。



↑這便是情報記憶系統

# 美女と野獣

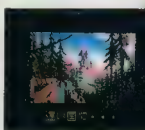
## 美女與野獸

●日文名稱／美女と野獣



■遊戲類型/ACT ■發售日期/93  
■軟體廠商/Disney ■遊戲平台/FC、SFC、32X  
■其它/ ■©HUDSON

在這次的美女與野獸的遊戲中除了和迪士尼同名是相同名字之外也完全移植了：的情節，故事依然是英俊的青年王子中了惡毒女巫的魔咒而要找真愛來解咒，聽見，解咒魔咒的方法便是尋找真愛，和她長相厮守。



### 在遇到難題時就叫一聲吧！

遊戲中有一種特殊的招式，如圖式就是在遇到某種程度上去再前進時，主角獅子的叫聲來使得機關等東西因為聲音的聲壓振動而現形操作，因此，一聲叫，可以來尋找隱藏的機關和解決迷宮。

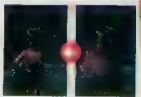


圖1 圖2 獅子的叫聲



圖3 圖4 圖5 圖6 圖7 圖8 圖9 圖10 圖11 圖12 圖13 圖14 圖15 圖16 圖17 圖18 圖19 圖20 圖21 圖22 圖23 圖24 圖25 圖26 圖27 圖28 圖29 圖30 圖31 圖32 圖33 圖34 圖35 圖36 圖37 圖38 圖39 圖40 圖41 圖42 圖43 圖44 圖45 圖46 圖47 圖48 圖49 圖50 圖51 圖52 圖53 圖54 圖55 圖56 圖57 圖58 圖59 圖60 圖61 圖62 圖63 圖64 圖65 圖66 圖67 圖68 圖69 圖70 圖71 圖72 圖73 圖74 圖75 圖76 圖77 圖78 圖79 圖80 圖81 圖82 圖83 圖84 圖85 圖86 圖87 圖88 圖89 圖90 圖91 圖92 圖93 圖94 圖95 圖96 圖97 圖98 圖99 圖100



浪漫唯美的愛情故事

### 多加善用寶物來過關

遊戲中除了隱藏的寶物之外，還有許多寶物，如圖式就是在遇到某種程度上去再前進時，主角獅子的叫聲來使得機關等東西因為聲音的聲壓振動而現形操作，因此，一聲叫，可以來尋找隱藏的機關和解決迷宮。

遇到機關即會停止

### 精緻細密的野獸遊戲動作

在這個美女與野獸的遊戲中可以看到製作公司對於野獸的刻畫相當精細的表現，而且要作出這些精細的動作完全不須要相當高科技的操作，這才是最難能可貴的！



攻擊



圖1 圖2 圖3 圖4 圖5 圖6 圖7 圖8 圖9 圖10 圖11 圖12 圖13 圖14 圖15 圖16 圖17 圖18 圖19 圖20 圖21 圖22 圖23 圖24 圖25 圖26 圖27 圖28 圖29 圖30 圖31 圖32 圖33 圖34 圖35 圖36 圖37 圖38 圖39 圖40 圖41 圖42 圖43 圖44 圖45 圖46 圖47 圖48 圖49 圖50 圖51 圖52 圖53 圖54 圖55 圖56 圖57 圖58 圖59 圖60 圖61 圖62 圖63 圖64 圖65 圖66 圖67 圖68 圖69 圖70 圖71 圖72 圖73 圖74 圖75 圖76 圖77 圖78 圖79 圖80 圖81 圖82 圖83 圖84 圖85 圖86 圖87 圖88 圖89 圖90 圖91 圖92 圖93 圖94 圖95 圖96 圖97 圖98 圖99 圖100



だい かい じゅう もの がたり

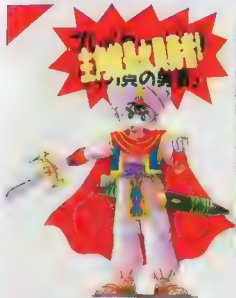
# 大貝獸物語

● 日文名稱 / 大貝獸物語



■ 平台: SFC  
■ 類型: 冒險  
■ 開發: HAJIMON  
■ 發行: HAJIMON

## 魔王再度復活,會呼叫貝獸的小男孩登場!!



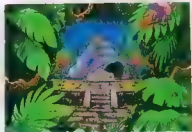
在前作的魔王是被火貝勇者擊敗並用集光之玉來封住的，由於貝獸在前是和火貝勇者一起擊敗魔王，因此魔王在解開封印復活後第一個就是要找貝獸們算賬！害怕的貝獸們便祈禱火貝勇者趕快出現。



## 永生難忘的奇妙冒險即將展開

## 您关心的戰鬥畫面如何呢？

在大貝獸物語中所採用的是設計者的所有創作，舉凡怪物畫面還是戰鬥畫面都可以得到相當高的臨場感受，這一切都是原作者挖空心思所創作的精品！而戰鬥時的操作系統仍是以RPG戰鬥的回合系統為主，因此這次的大貝獸物語一定能夠不負眾望成為RPG的名作。



要運用貝獸的特殊能力...  
來戰勝強敵...!!



## 蠟筆阿新4

●日文名稱/クレヨン しんちゃん4 オープのアクション大作戦ー



幼稚園小班生—阿新的大活躍第4彈將由GB所推出！這位小班生的表現可是和一班人不盡相同，別看他小小年紀，思想可是和大人不相上下喔！而他最喜愛的東西就是美女和假面超人，在今回的冒險也

充滿笑料。另外在色表現方面也有追加13色對應的功能，遊戲中，可怕的阿新有著得意的變身技，能讓自己變成各種動物來進行遊戲等等…敬請各位玩家期待。

這次冒險又將引起…



### 三種變身機能介紹



在SFC中受歡迎的全日本摔角，現在將要以全新的面貌在GB版中出現！此款遊戲的目的地就是要將摔角冠軍的寶座拿到手，而玩家所操作的角色就是在摔角界赫赫有名的選手們。其中包括了超世代軍，鶴田軍給等等…另外退休的馬場在本遊戲中，仍然會出現喔！關於必殺技方面，總類與SFC版可說是不分上下，甚至還有追加的必殺技喔！每個人都具有屬於自己的個性，要如何選擇就得看玩家如何表現了。

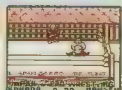
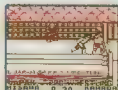
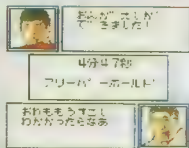
## 全日本摔角

●日文名稱/全日本プロレスノネット



← 總數八人共200種格鬥技巧，在操作上更見新意。

激鬥！



「超世代軍」的會，在摔角技巧上，最富有的招式。

「超世代軍」的會，在摔角技巧上，最富有的招式。

「超世代軍」的會，在摔角技巧上，最富有的招式。

「超世代軍」的會，在摔角技巧上，最富有的招式。

瓜瓜火龍如此過關畫面  
是否更加可愛呢?



## 瓜瓜小火龍

●日文名稱/



■遊戲類型/ACT ■遊戲日期/發售中 ■日版售價/4900  
■軟體開發/COLOLO ■軟體發行/COLOLO ■遊戲平台/GB  
■其它/ ■©GOWIN CO. LTD

心想快長大遨遊世界的瓜瓜小火龍終於可以實現這個夢想了，只要一想到世界各地的美景，以及散布在各風景區的美麗瓜瓜火球，可愛的瓜瓜小火龍就迫不及待的想踏上旅程。但是頑皮的、好吃的瓜瓜小火龍可不能一味的亂闖亂撞囉！因為只要一碰到障礙物就會粉碎掉，而更糟的是，一吃到火球就會長長一截，使活動更不方便，您能輕易集到40個火球而順利過關嗎？



↑吃太多了，瓜瓜小火龍變大了！  
↑哇！變大了！



↑哇！上層多小呀，瓜瓜小火龍可要小心了！

## 迷途之旅

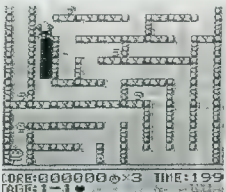
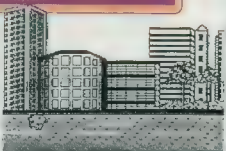
●日文名稱



■遊戲類型/ACT ■遊戲日期/發售中 ■日版售價/4900  
■軟體開發/COLOLO ■軟體發行/COLOLO ■遊戲平台/GB  
■其它/ ■©GOWIN CO. LTD

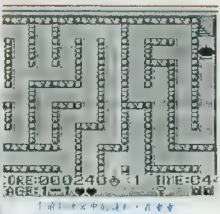
心想重整電腦事業的達利，發現全世界的電腦都中毒了！焦急的達利急忙的想找到解毒磁片，但怎麼找就是找不到，原來這是病毒大王的詭計，它使世界的電腦都陷入恐慌之中，而自己卻帶著磁片逃入地下迷宮中。主人翁達利為救可憐的玩家和自己的事業，立下宏願，為救出所有解毒磁片而奮戰！

共分20關的冒險之旅，每關則均有敵物、磁片、鑰匙和各式陷阱，等待著考驗玩家！

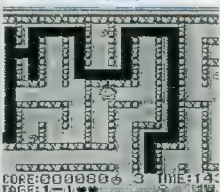


↑新迷了...迷宮的出口究竟在那裡呢？

## 達利的冒險即將展開！

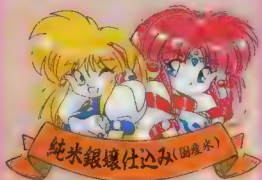


↑前！迷宮中，達利，在尋找磁片！  
↑哇！磁片，在迷宮中！



↑馬賊把迷宮都變黑了，好了！  
↓这下子更加難找磁片了...

# 銀河お嬢様伝説 ユナ2



## 銀河美少女優娜 2

● 日文名稱／銀河お嬢様傳説ユナ2

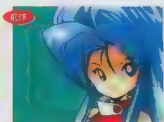


## 登場的劇本CD中有『2』新角的檢證!

於日本今年的3月初發售了有劇本內容的音樂CD『銀河美少女優娜 大熱湯篇』。在這片CD加入了『2』代的預告編，不過本片CD國內似乎不容易購得。



—前作登場過的角色將繼續演出—



↑前作登場過的角色已決定加入『2』代劇本

↑前作登場過的角色已決定加入『2』代劇本

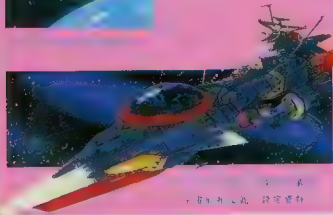


## 新型宇宙邦比號登場

在音樂CD劇本中，也提到了新登場的「超弩級巨大宇宙邦比號」



的原畫設定資料，而這些資料都是製作廠商尚未公佈的資料，所以顯得比較珍貴，至於遊戲中所有機械原畫設定，也將由明貴美加氏來監督製作。





# VASTEEL 2

バステール2

## 機甲作戦 2

● 日文名稱 / バステール2



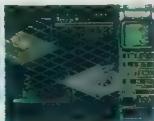
## 以動畫感覺展開的SF戰略模擬遊戲！

本遊戲中遊戲者將操作一種叫MC（粉碎者）的16體人型機械兵器部隊，並在各舞台的敵人徹底殲滅為條件順利進行攻略，全體的故事結構製作時相當重視

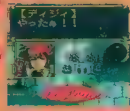
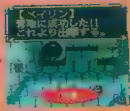
故事劇情的发展，所以遊戲中的每個舞台都會有各式各樣的劇情效果演出。還有遊戲登場的機械人造形完全由內田順久先生所監督製作，可說是款有相當水準的戰略模擬遊戲。



↑進行地圖移動，畫面是以目前所繪製之狀態。



### 一個一個的舞台故事構成



### 各舞台間の視覺動畫

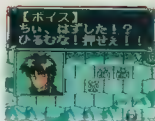
遊戲的每個舞台之間都會有精彩的動畫視覺效果演出，而在戰鬥模式中其背景是採取3D空間感的畫面製作，至於登場人物角色也是由內田氏來監督擔當，其中也有曾製作過「銀河英雄傳說」的牧野洋氏參加製作行列。





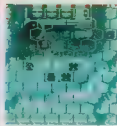
## 戰鬥中會進行變化！

遊戲角色之間的交談會話，會造成戰鬥的內容有所變化。主要是因為各個角色的性格關係到整個遊戲的戰鬥過程。



！假如敗了可是相當慘的。

戰鬥中會進行變化！

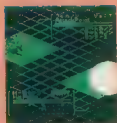


戰鬥中會進行變化！

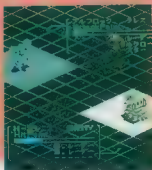
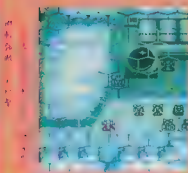
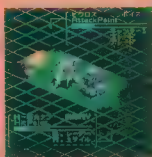
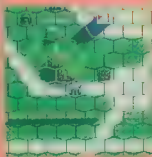
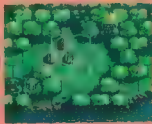
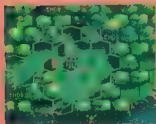
## 影響部隊間戰鬥的種種要素

戰鬥的攻擊方法有分成遠距離飛彈射擊攻擊及鄰接式的格鬥攻擊，而攻擊的效果會因武器的不同而有所改變，至於各角色的能力、地形效果及武器的選擇都關係到戰鬥的命中率及回避率。

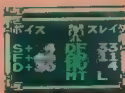
武器裝備對回避率、移動率的影响



累積射擊經驗使命中率上升

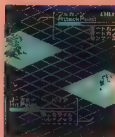
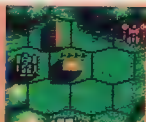
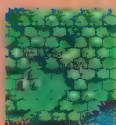
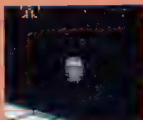


用您手邊的攻擊武器



戰鬥中會進行變化！

## 體力能源的回復

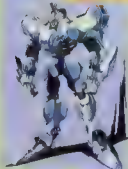
[illegible]

474 6 47 12 48 13 49 14 50 15 51 16 52 17 53 18 54 19 55 20 56 21 57 22 58 23 59 24 60 25 61 26 62 27 63 28 64 29 65 30 66 31 67 32 68 33 69 34 70 35 71 36 72 37 73 38 74 39 75 40 76 41 77 42 78 43 79 44 80 45 81 46 82 47 83 48 84 49 85 50 86 51 87 52 88 53 89 54 90 55 91 56 92 57 93 58 94 59 95 60 96 61 97 62 98 63 99 64 100 65 101 66 102 67 103 68 104 69 105 70 106 71 107 72 108 73 109 74 110 75 111 76 112 77 113 78 114 79 115 80 116 81 117 82 118 83 119 84 120 85 121 86 122 87 123 88 124 89 125 90 126 91 127 92 128 93 129 94 130 95 131 96 132 97 133 98 134 99 135 100 136 101 137 102 138 103 139 104 140 105 141 106 142 107 143 108 144 109 145 110 146 111 147 112 148 113 149 114 150 115 151 116 152 117 153 118 154 119 155 120 156 121 157 122 158 123 159 124 160 125 161 126 162 127 163 128 164 129 165 130 166 131 167 132 168 133 169 134 170 135 171 136 172 137 173 138 174 139 175 140 176 141 177 142 178 143 179 144 180 145 181 146 182 147 183 148 184 149 185 150 186 151 187 152 188 153 189 154 190 155 191 156 192 157 193 158 194 159 195 160 196 161 197 162 198 163 199 164 200 165 201 166 202 167 203 168 204 169 205 170 206 171 207 172 208 173 209 174 210 175 211 176 212 177 213 178 214 179 215 180 216 181 217 182 218 183 219 184 220 185 221 186 222 187 223 188 224 189 225 190 226 191 227 192 228 193 229 194 230 195 231 196 232 197 233 198 234 199 235 200 236 201 237 202 238 203 239 204 240 205 241 206 242 207 243 208 244 209 245 210 246 211 247 212 248 213 249 214 250 215 251 216 252 217 253 218 254 219 255 220 256 221 257 222 258 223 259 224 260 225 261 226 262 227 263 228 264 229 265 230 266 231 267 232 268 233 269 234 270 235 271 236 272 237 273 238 274 239 275 240 276 241 277 242 278 243 279 244 280 245 281 246 282 247 283 248 284 249 285 250 286 251 287 252 288 253 289 254 290 255 291 256 292 257 293 258 294 259 295 260 296 261 297 262 298 263 299 264 300 265 301 266 302 267 303 268 304 269 305 270 306 271 307 272 308 273 309 274 310 275 311 276 312 277 313 278 314 279 315 280 316 281 317 282 318 283 319 284 320 285 321 286 322 287 323 288 324 289 325 290 326 291 327 292 328 293 329 294 330 295 331 296 332 297 333 298 334 299 335 300 336 301 337 302 338 303 339 304 340 305 341 306 342 307 343 308 344 309 345 310 346 311 347 312 348 313 349 314 350 315 351 316 352 317 353 318 354 319 355 320 356 321 357 322 358 323 359 324 360 325 361 326 362 327 363 328 364 329 365 330 366 331 367 332 368 333 369 334 370 335 371 336 372 337 373 338 374 339 375 340 376 341 377 342 378 343 379 344 380 345 381 346 382 347 383 348 384 349 385 350 386 351 387 352 388 353 389 354 390 355 391 356 392 357 393 358 394 359 395 360 396 361 397 362 398 363 399 364 400 365 401 366 402 367 403 368 404 369 405 370 406 371 407 372 408 373 409 374 410 375 411 376 412 377 413 378 414 379 415 380 416 381 417 382 418 383 419 384 420 385 421 386 422 387 423 388 424 389 425 390 426 391 427 392 428 393 429 394 430 395 431 396 432 397 433 398 434 399 435 400 436 401 437 402 438 403 439 404 440 405 441 406 442 407 443 408 444 409 445 410 446 411 447 412 448 413 449 414 450 415 451 416 452 417 453 418 454 419 455 420 456 421 457 422 458 423 459 424 460 425 461 426 462 427 463 428 464 429 465 430 466 431 467 432 468 433 469 434 470 435 471 436 472 437 473 438 474 439 475 440 476 441 477 442 478 443 479 444 480 445 481 446 482 447 483 448 484 449 485 450 486 451 487 452 488 453 489 454 490 455 491 456 492 457 493 458 494 459 495 460 496 461 497 462 498 463 499 464 500 465 501 466 502 467 503 468 504 469 505 470 506 471 507 472 508 473 509 474 510 475 511 476 512 477 513 478 514 479 515 480 516 481 517 482 518 483 519 484 520 485 521 486 522 487 523 488 524 489 525 490 526 491 527 492 528 493 529 494 530 495 531 496 532 497 533 498 534 499 535 500 536 501 537 502 538 503 539 504 540 505 541 506 542 507 543 508 544 509 545 510 546 511 547 512 548 513 549 514 550 515 551 516 552 517 553 518 554 519 555 520 556 521 557 522 558 523 559 524 560 525 561 526 562 527 563 528 564 529 565 530 566 531 567 532 568 533 569 534 570 535 571 536 572 537 573 538 574 539 575 5

543

## 四大移動機型

## 雷古斯型



執人，什麼樣的城郭都  
以順行的移動

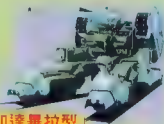
可以像打空中高球一样



巴尼亞型



會受路面的影響，移動的速度，尤其是在森林地帶移動時



### 加達畢拉型

## 以星系巴斯迪魯為舞台進行的攻防戰

獨裁者阿卡雷斯所組成的恐怖政治，讓星系的各地人民開始進行反抗政府的行動，而阿卡雷斯軍分別在各行星進行熱核攻擊，而使得主角失去他的故鄉及家族，為了表示復仇的決心，在第12惑星組成軍隊起義。



↑波伊斯與優勝契約後  
為NIKE的供給



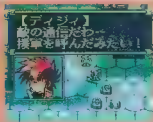
### 主人公

蒂姬・諾頓

# 遊戲的男女主角

## 各人物介紹

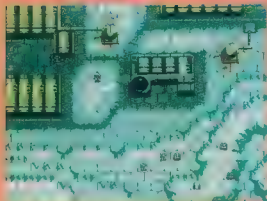
## STAGE1 奪取敵人的MC



↑這就是最初的戰鬥舞台



↑被攻或打倒敵人的MC（敵對手）

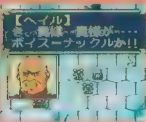
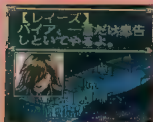


在這中又會出現「體制的」地圖，  
也會出現「敵」的援軍增加地圖

## STAGE2 解放第12惑星



在這中又會出現「體制的」地圖，  
也會出現「敵」的援軍增加地圖



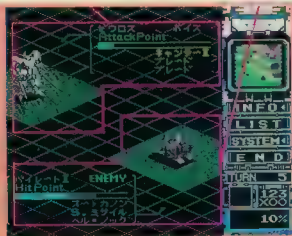
### 被攻擊側

此位置是友方進行攻擊  
所在的區域，右側的文字  
訊息是表示操作者的  
武器裝備等有關資料。

### 攻擊側

被攻擊的位置，有部隊  
的機型種類、乘員名稱  
、裝備的武器及被攻擊  
的耐久力等資料顯示。

## STAGE3 迎擊宇宙來的敵人



在這中又會出現「體制的」地圖，  
也會出現「敵」的援軍增加地圖

# 聖戰士傳承 雀卓の騎士

## 聖戰士傳承麻將

● 日文名稱／聖戰士傳承～雀卓の騎士～



## 如夢幻般的麻將冒險偵探遊戲

以麻將鬥爭方式解決異世界糾紛的麻將類型遊戲，主角為了修養成一種叫「和了道」的麻將精神，是身為聖戰士的最終目的。



### 2人打麻將模式

2人打麻將模式，基本是以普通麻將模式的系統設定來進行遊戲，進行對戰時同樣是以LP（所持的點數）開始進行遊戲，並以各自的LP的點數多寡來決勝負。



### 有麻將初學者的親切機能

本遊戲為了對應剛會玩麻將的玩家，特別設計了2項設定系統，除了遊戲的故事模式之外其它的遊戲模式都可進行調整。

如和牌了會提示



如錯誤了會糾正



別忘了...  
設定有利的  
型態進行...



有手動調整畫面補正

這個遊戲加入了可移動畫面位置的「畫面補正」的功能，操作的方式是先按暫停鈕，然後再使用方向鈕進行移動。



# 以『鬥牌』頂點為目標的3種模式

## 取回昔日世界和平的故事模式

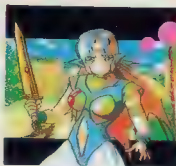
遊戲前先在4位角色中選擇1人進行對戰，在對戰中也可更換角色1次，另外本遊戲還加入了其它模式所沒有的特殊能力系統，此能力可使出各種麻將技巧及回復LP值。



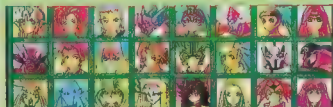
危急的時候都能使用特殊能力



含伙伴在內一共30人角色的冠軍錦標戰，對戰的對手可以隨意的選擇進行對戰，並以5回對戰來決定勝負，優勝者便可欣賞到養眼的視覺畫面。



## 總數24人的自由對戰模式



## 激烈的聖戰即將展開



會於輸入時，按「Enter」鍵，即可使用特殊能力。



在對戰畫面的下方，有對戰成績的顯示。

## 以聖戰士為最終目標而展開旅程的伙伴介紹

### ● 畢亞雷斯·古藍 ●

主角翁 得意技巧是  
種奇蹟般技巧，  
配牌後可  
自由使用



使用多彩多姿  
積存技的騎士

### 具回復及察知力的 魔法僧侶



● 歐琳比·瑪馬 ●

### ● 卡魯斯·飛亞 ●

翻牌後就有  
「自摸」自摸  
中，在一瞬間可以  
打倒敵人



有確實自摸命  
中率的武士

### 精通胡牌牽制 的魔法師

對戰中能便  
敵方無法胡  
牌，並精通  
到牌的能力



● 莉夏魯·哈瑪 ●



話題作追加特報  
**SPECIAL**



心跳紀念品

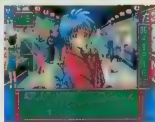
● 論文名稱／ときめきメモリアル



為取得女孩的芳心，必須徹底研究她們的個人資料。

在這『心跳紀念品』中登場的女孩了大約有11人，其中也有神祕的隱藏角色。而遊戲中登場的每一位女孩了都設定得非常精細，所以會有各式各樣的個性及

性格，關於遊戲中該如何追求女孩了，對於有交女友經驗的男性，可說是有機會發揮他們的專長，不過遊戲中的女孩了可是不那麼容易追哦！

<sup>4</sup>  $\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{x}} \right) = \frac{\partial L}{\partial x}$ ,  $\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{y}} \right) = \frac{\partial L}{\partial y}$ ,  $\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial L}{\partial \dot{z}} \right) = \frac{\partial L}{\partial z}$ .

† 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999 1000 1001 1002 1003 1004 1005 1006 1007 1008 1009 1010 1011 1012 1013 1014 1015 1016 1017 1018 1019 1020 1021 1022 1023 1024 1025 1026 1027 1028 1029 1030 1031 1032 1033 1034 1035 1036 1037 1038 1039 1040 1041 1042 1043 1044

图 4-3-3 图

**WZL**



Figure 1



胡也頻



100



十月廿一日



● 中国 1997 年 12 月 1 日



2008年12月10日



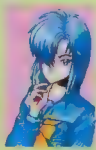
by the state.



**INTRODUCTION**



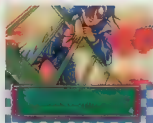
Figure 1



## 千變萬化的特殊事件

本遊戲除了進行追求女孩子之外，遊戲進行中還會發生各式各樣的特殊事件，例如在看電影時因感動而流淚的特寫切換畫面等狀況。而

每個所發生的特殊狀況畫面，都是極具美麗及感人的氣氛存在，如果想要欣賞到這些畫面，玩家們可要花一點心思來進行遊戲。



在看電影時感動而流淚的特寫畫面



在看電影時感動而流淚的特寫畫面

## ～約會篇～ 臉紅心跳時刻

特定約會模式所發生的特殊事件，只要使追求的女孩子產生愛意，

便會出現此臉紅心跳的畫面。



特定約會模式所發生的特殊事件



特定約會模式所發生的特殊事件



特定約會模式所發生的特殊事件



特定約會模式所發生的特殊事件

## ～校內篇～ 真想吃一口的便當

在校園內突然發生的特殊事件型式之一，女孩子會在中午休息時候準備自己做的便當，



在校園內突然發生的特殊事件型式之一



在校園內突然發生的特殊事件型式之一



在校園內突然發生的特殊事件型式之一



在校園內突然發生的特殊事件型式之一



在校園內突然發生的特殊事件型式之一

特殊事件的發生



# DRAGON BALL Z

ドラゴンボール

## 七龍珠 Z

●日文名稱/ドラゴンボールZ偉大なる孫悟空傳說



### 深受歡迎的七龍珠首度於PC中登場了!

第一次加入PC系列遊戲的日本遊戲軟體廠商BANDAI，首次以目前最受歡迎的動漫畫『七龍珠Z』製作成AVG類型遊戲，在PC-SCD隆重登場，

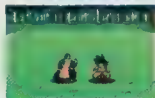
整體的遊戲畫面及系統全部是以動畫方式來表現，並且故事劇情可說是非常精采豐富，總而言之本遊戲是款值得保存的好遊戲。

### 故事的展開完全以動畫方式表現

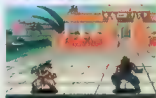
本遊戲的構成分成動畫模式畫面及格鬥模式畫面2種，遊戲者是擔任悟空兒子悟飯及悟天的視點展開遊戲，而故事內容則完全回顧悟空小時候的故事情節。



「七龍珠系列的主角，孫悟空」



「此為對戰時的動作捕捉畫面」



「最畫面的頃は七龍珠の大武闘會録畫面」



「最驚人的、あの瞬間、あの瞬間、あの瞬間」



面・和左右方圓狀相同舞台的對戰畫面・有明顯的角色及、景深大畫面

# 雜誌週年慶瘋狂大放送

一、比賽主題：

以「星際雜誌」為主題，花小錢得精美禮物，詳情請參考本報「星際雜誌」廣告，或向各經銷商索取。

二、比賽對象：

凡在「星際雜誌」或「城市少年雜誌」訂閱者，均可參加。凡在「星際雜誌」訂閱者，可參加「星際雜誌」比賽；凡在「城市少年雜誌」訂閱者，可參加「城市少年雜誌」比賽。

三、比賽辦法：

凡在「星際雜誌」或「城市少年雜誌」訂閱者，均可參加。凡在「星際雜誌」訂閱者，可參加「星際雜誌」比賽；凡在「城市少年雜誌」訂閱者，可參加「城市少年雜誌」比賽。

凡在「星際雜誌」或「城市少年雜誌」訂閱者，均可參加。凡在「星際雜誌」訂閱者，可參加「星際雜誌」比賽；凡在「城市少年雜誌」訂閱者，可參加「城市少年雜誌」比賽。

## 此次贊助廠商提供獎品，計有：

- 一、比賽主題：
- 二、比賽對象：
- 三、比賽辦法：
- 四、比賽辦法：
- 五、比賽辦法：
- 六、比賽辦法：
- 七、比賽辦法：
- 八、比賽辦法：
- 九、比賽辦法：
- 十、比賽辦法：
- 十一、比賽辦法：
- 十二、比賽辦法：
- 十三、比賽辦法：
- 十四、比賽辦法：
- 十五、比賽辦法：
- 十六、比賽辦法：
- 十七、比賽辦法：
- 十八、比賽辦法：
- 十九、比賽辦法：
- 二十、比賽辦法：
- 二十一、比賽辦法：
- 二十二、比賽辦法：
- 二十三、比賽辦法：
- 二十四、比賽辦法：
- 二十五、比賽辦法：
- 二十六、比賽辦法：
- 二十七、比賽辦法：
- 二十八、比賽辦法：
- 二十九、比賽辦法：
- 三十、比賽辦法：
- 三十一、比賽辦法：
- 三十二、比賽辦法：
- 三十三、比賽辦法：
- 三十四、比賽辦法：
- 三十五、比賽辦法：
- 三十六、比賽辦法：
- 三十七、比賽辦法：
- 三十八、比賽辦法：
- 三十九、比賽辦法：
- 四十、比賽辦法：
- 四十一、比賽辦法：
- 四十二、比賽辦法：
- 四十三、比賽辦法：
- 四十四、比賽辦法：
- 四十五、比賽辦法：
- 四十六、比賽辦法：
- 四十七、比賽辦法：
- 四十八、比賽辦法：
- 四十九、比賽辦法：
- 五十、比賽辦法：
- 五十一、比賽辦法：
- 五十二、比賽辦法：
- 五十三、比賽辦法：
- 五十四、比賽辦法：
- 五十五、比賽辦法：
- 五十六、比賽辦法：
- 五十七、比賽辦法：
- 五十八、比賽辦法：
- 五十九、比賽辦法：
- 六十、比賽辦法：
- 六十一、比賽辦法：
- 六十二、比賽辦法：
- 六十三、比賽辦法：
- 六十四、比賽辦法：
- 六十五、比賽辦法：
- 六十六、比賽辦法：
- 六十七、比賽辦法：
- 六十八、比賽辦法：
- 六十九、比賽辦法：
- 七十、比賽辦法：
- 七十一、比賽辦法：
- 七十二、比賽辦法：
- 七十三、比賽辦法：
- 七十四、比賽辦法：
- 七十五、比賽辦法：
- 七十六、比賽辦法：
- 七十七、比賽辦法：
- 七十八、比賽辦法：
- 七十九、比賽辦法：
- 八十、比賽辦法：
- 八十一、比賽辦法：
- 八十二、比賽辦法：
- 八十三、比賽辦法：
- 八十四、比賽辦法：
- 八十五、比賽辦法：
- 八十六、比賽辦法：
- 八十七、比賽辦法：
- 八十八、比賽辦法：
- 八十九、比賽辦法：
- 九十、比賽辦法：
- 九十一、比賽辦法：
- 九十二、比賽辦法：
- 九十三、比賽辦法：
- 九十四、比賽辦法：
- 九十五、比賽辦法：
- 九十六、比賽辦法：
- 九十七、比賽辦法：
- 九十八、比賽辦法：
- 九十九、比賽辦法：
- 一百、比賽辦法：

本社週年慶活動承蒙以下諸廠商贊助：

SEGA公司台灣總代理百韻公司

NEC 公司台灣總經銷新士公司

哈德森 公司台灣區代表和盛公司

正先實業公司

德周行遊樂器批發店

城市少年加盟店萬年西門店

城市少年加盟店總店新文行遊樂器專賣店

小小兵模型批發商

比賽辦法：

將「星際雜誌」上的圖稿塗上自己創意色彩，剪下後郵寄台北郵政47-135號信箱，星際雜誌社收。

□請注意：本比賽圖稿一定要雜誌上圖表為主，恕

不收，本社不受理。

比賽時間：

由即日起8月底止，初評由本社美術編輯人員擔任，複評將邀各贊助廠商派員共同挑選優勝者。

得獎者請於公佈後1個月內至本社領獎，逾期以棄權處理。

優勝作品將會在公佈後，於雜誌中刊登出來與各位讀者分享以昭公信。

哈德森公司台灣代表和盛公司：

哈德森獎：超級PC 乙台

頭獎：精美手提袋 乙只

二獎：精美手提袋 乙只

三獎：精美手提袋 乙只

四獎：精美手提袋 乙只

NEC公司台灣總經銷：

新士科技公司：

新士獎：SUPER GLN 乙台

頭獎：超級PC 乙台

二獎：精美手提袋 乙只

三獎：精美手提袋 乙只

四獎：精美手提袋 乙只

正先實業公司：

正先獎：超魔寶24M 乙台

頭獎：超級PC 乙台

二獎：PC-SCD片 乙支

三獎：精美手提袋 乙只

四獎：超任卡帶 乙支

小小兵模型玩具批發商：

小小兵獎：小小兵模型 乙組

頭獎：高級模型 乙組

二獎：高級模型 乙組

三獎：高級模型 乙組

四獎：高級模型 乙組

以上各獎項名額只取一位

除了以上大獎之外，更有多達近千名額的佳作獎，這是星際雜誌、城市少年雜誌社週年慶祝活動中，與讀者同樂的具體回饋方式，希望各位讀者把握一年一度大好良機，踴躍參加比賽。您喜愛那些獎品呢？請將該圖稿塗上您創意色彩寄來給我們，大獎等您拿，包您快樂一夏。

星際雜誌・城市少年雜誌社 主辦

地址：北市重慶北路三段223巷23弄7號

TEL: (02)594-9277

FAX: (02)596-9982



週年慶好禮連環送

百韻獎：MD-CD2主機乙台

贊助廠商：SIFGA台灣代理百韻公司  
 郵政特准掛號 45 卷 8 頁 7 號 2 P TEL: 02-6611-6611

參賽者 ☐ 男 ☐ 女

年齡：

電話：

住址：





RANMA NIBUNNOICHI

# 亂馬 1/2

## 超技亂舞篇



週年慶好禮連環送

德周獎：超任主機乙台

贊助廠商／德周有限公司

五九市維和路128號

TEL: (2)27-111

|   |      |      |
|---|------|------|
| 參賽者 <input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女 : | 年齡 : | 電話 : |
| 住址 :  |      |      |

# 天地如食



城市少年獎：DUO-R主機乙台

贊助廠商 城市少年萬年西門加郎店

台北市萬華區錦州7日號4樓之1 TEL: (02) 36-8888

參賽者 ☐ 男 ☐ 女

年齡：

電話：

住址：

週年慶好禮連環送

# DRAGON BALL Z

## 武勇烈伝



正先獎：超魔寶乙台

贊助廠商「正先實業公司」

日本大阪・中區・日本橋1丁目6番11 TEL:06-2577-1999

參賽者 ☐ 男 ☐ 女

年齡：

電話：

住址：

週年慶好禮連環送



週年慶好禮連環送

小小兵獎：宇宙戰艦模型一組

贊助廠商／小小兵模型玩具批發商

永和市竹林路44之1號

TEL:02-02851004

參賽者 ☐ 姓：  
☐ 名：

年齡：

電話：

住址：

# DRAGON QUEST I & II



週年慶好禮連環送

新文行獎：SUPER GUN 壹台

贊助廠商／城市少年新文行總店

台北市龍牌北路3段223巷23弄3號 TEL: (02) 29119277

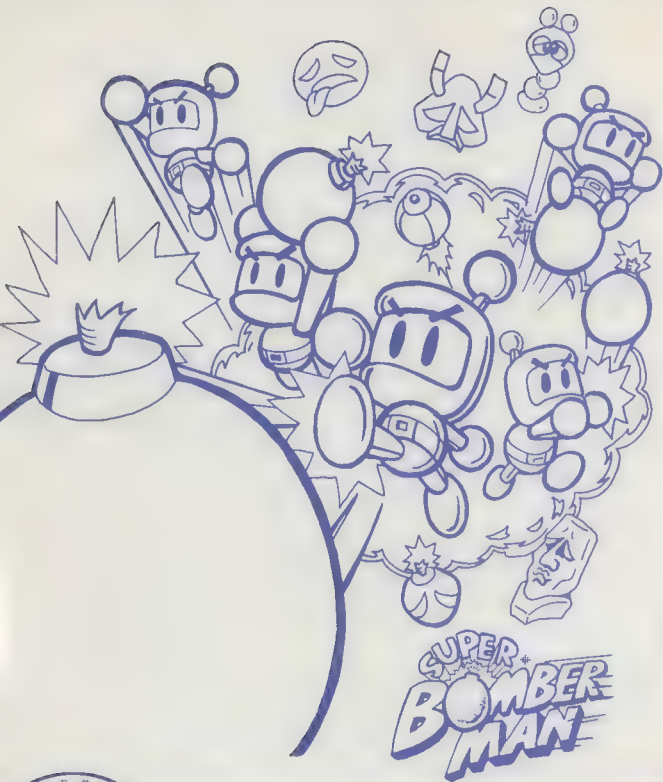
參賽者 ☐：

年齡：

電話：

住址：





週年慶好禮連環送

和盛獎：SUPER PC主機乙台

贊助廠商 哈德森台灣代理和盛公司  
地址：台北市中正區... 電話：... 傳真：...

參賽者姓名：

年齡：

電話：

住址：

# 新 桃太郎 伝説



新士獎：SUPER PC主機乙台

贊助廠商：新士科技有限公司

地址：台北市中正區... 電話：...

參賽者：

年齡：

電話：

住址：

週年慶好禮連環送

# 電遊白書



大正行獎：SFC主機 乙台

贊助廠商：大正行

基隆市衛安路一〇三號

TEL:02-444-0078

參賽者 ☐：

年齡：

電話：

住址：

週年慶好禮連環送

# 自我推薦

星際雜誌

## 徵電玩高手

條件：

1. 對電玩有瘋狂嗜好者。
2. 能略懂日文，可在最短時間內，將卡帶過關者。
3. 熟識中文輸入者尤佳。

條件：

1. 對電視遊樂器有高度興趣者
2. 雜誌美術編輯有興趣者
3. 熟悉電腦中文輸入者
4. 略懂日文者

意者請寄履歷表或親洽本社

星際雜誌社

只要您有上述之條件者，

地址：北市重慶北路三段223巷23弄7號  
電話：(02)594-4927 594-4621

歡迎來成為我們的伙伴

## 星際特舉辦績優經銷店調查活動 讀者全省意見調查表



讀者姓名

☐男 ☐女

電話 ( ) -

住址

雜誌種類 ☐ 星際遊樂雜誌 ☐ 城市少年雜誌

建議事項

您在何處購買到

店名

電話 ( ) -

住址

您在何處買不到

店名

電話 ( ) -

住址

請讀者填妥表後，附掛號回郵信封一個，寄回本公司業務部收即可

★我們將作統計後，對於績優廠商（經銷店），擇期頒獎鼓勵！！

，而客戶群贈送精美禮物一份，送完為止...

勿失良機！

星際 遊樂雜誌社

地址：台北市重慶北路三段223巷23弄7號  
電話：(02)594-9277 FAX：(02)596-9982





# SUPER FAMICOM

# 新作排行榜 TOP-10

## 1 太空戰士VI



- SQUARE
- 4月2日發售
- 11400¥ RPG

335 POINTS

## 2 幽遊白書II



- NAMCOT
- 6月10日發售
- 9800¥ ACT

188 POINTS

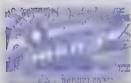
## 3 超級機器人大戰EX



- BANDPRESTO
- 3月25日發售
- 9980¥ SLG

122 POINTS

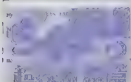
## 4 超級轟炸超人II



- HUSONI
- 4月28日發售
- 9800¥ ACT

96 POINTS

## 5 亂馬1/2超技亂舞篇



- 小學館
- 4月28日發售
- 9900¥ ACT

79 POINTS

## 6 SD飛龍之拳



- CURTLUS BRAIN
- 6月17日發售
- 9800¥ ACT

87 POINTS

## 7 奇奇怪界-月夜草子



- TECHONES
- 6月17日發售
- 9980¥ ACT

57 POINTS

## 8 SD剛彈GX



- BANDAI
- 5月27日發售
- 9800¥ SLG

58 POINTS

## 9 F-1冠軍賽車III



- BACK IN VIDEO
- 5月27日發售
- 9800 ¥ RAC

34 POINTS

## 10 圓桌武士



- CAPCOM
- 6月4日發售
- 9900¥ ACT

32 POINTS

# MEGA DRIVE

## 新作排行榜 TOP-10

1

音速小子 III



- SEGA
- 5月27日發售
- 7800¥ ACT

256 POINTS

2

J足球聯盟 '94



- EPKOU社
- 5月21日發售
- 8800¥ SPG

136 POINTS

3

假面騎士



- 東映動畫
- 5月21日發售
- 9800¥ ACT

95 POINTS

4

VR賽車

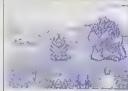


- SEGA
- 3月18日發售
- 8800¥ RAC

91 POINTS

5

夢幻之星 IV



- SEGA
- 12月17日發售 '93
- 7800¥ RPG

71 POINTS

6

真人快打 完全版



- ACRIMUJAPEN
- 5月27日發售
- 4800¥ ACT

54 POINTS

7

羅德斯島戰記



- SEGA
- 6月4日發售
- 8800¥ RPG

51 POINTS

8

屠龍記



- SEGA
- 6月8日發售
- 8800¥ ADV

44 POINTS

9

機器戰警VS魔鬼終結者



- WAZNGAME
- 5月20日發售
- 6800¥ ACT

35 POINTS

10

拳王明星賽



- SEGA
- 5月27日發售
- 8800¥ SPT

27 POINTS

# PC ENGINE

## 新作排行榜 TOP-10

1

英雄榜 II



- HUDSON
- 6月4日發售
- 7800¥ ACT

179 POINTS

6

CAL III



- NEC AVENUE
- 3月10日發售
- 8800¥ AVG

64 POINTS

2

超英雄傳說



- HUDSON
- 5月20日發售
- 7800¥ SLG

132 POINTS

7

智慧女神

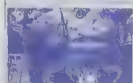


- RIVER HILL SOFT
- 3月25日發售
- 7800¥ RPG

43 POINTS

3

冒險少年 IV

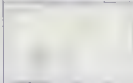


- TELENT JAPAN
- 6月12日發售
- 7800¥ RPG

103 POINTS

8

初戀物語



- 徳間書店
- 4月22日發售
- 8900¥ ADV

34 POINTS

4

美女快打王

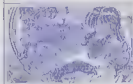


- ITUNSON
- 6月12日發售
- 7800¥ ACT

95 POINTS

9

沙克芙蕾外傳



- NEC AVENUE
- 3月30日發售
- 7900¥ ARPG

31 POINTS

5

妖魔迷宮



- NEC AVENUE
- 3月30日發售
- 7800¥ RPG

76 POINTS

10

風霧



- NAXAT SOFT
- 4月22日發售
- 9800¥ ACT

21 POINTS

# S 期待 M 新作 P 排行榜

UPER FAMICOM EGA DRIVE C ENGINE

## SUPER FAMICOM STOP-5

### 1 超級快打旋風 II



- CAPCOM
- 6月26日發售
- 10900Y
- ACT

199 POINTS

### 2 勇者鬥惡龍 VI



- ENIX
- 發售未定
- 價格未定
- RPG

138 POINTS

### 3 皇家騎士團 II



- QUEST
- 發售未定
- 價格未定
- SRPG

128 POINTS

### 4 餓狼傳說特別版



- TAKARA
- 發售未定
- 價格未定
- ACT

91 POINTS

### 5 侍魂



- TAKARA
- 9月22日發售
- 價格未定
- ACT

83 POINTS

## MEGA DRIVE TOP-5

### 1 超級快打旋風 II



- CAPCOM
- 6月下旬發售
- 10900Y
- ACT

155 POINTS

**2** 光明與黑暗CD版



- SEGA
- 7月22日發售
- 價格未定
- RPG

**110 POINTS**

**4** 餓狼傳說II



- TAKARA
- 6月24日發售
- 9800Y
- ACT

**89 POINTS**

**3** 藍色永恆之星



- GAME ARTS
- 發售未定
- 價格未定
- RPG

**84 POINTS**

**5** 夢幻模擬戰II



- MASNIA
- 8月上旬發售
- 9800Y
- RPG

**49 POINTS**

**P** C ENGINE  
**TOP-5**

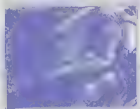
**1** 天外魔境III



- HUDSON
- 發售未定
- 價格未定
- RPG

**357 POINTS**

**4** 月球保衛戰



- HUDSON
- 7月20日發售
- 6000Y
- SLG

**96 POINTS**

**2** 餓狼傳說特別版



- HUDSON
- 發售未定
- 價格未定
- ACT

**200 POINTS**

**5** 七龍珠Z

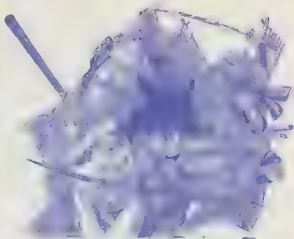


- BANDAI
- 發售未定
- 價格未定
- ACT

**47 POINTS**



## 你問我答信箱



陳俊祥讀者：

### Question

1. 94年鑑特別版之前出了幾輯？
2. 是否有存貨？

### Answer

讀者所問的年鑑，本社每年至少都會整理當年所有卡帶，將其分類再出版成冊，方便讀者參考，所以特別版之前是每年都有出版特輯，單以綜合性年鑑就有5本，今年初的年鑑推出，承蒙讀者支持，已經銷售一空，由於限量發行之故，本行已無所剩，特別版上市是應市場所需，將前幾月的新卡帶加入上期年鑑中，使其更具實用性，若陳讀者有欲集系列年鑑的計畫，不妨打電話到新文行去問一問，或許會有你想要的答案。

洪志明讀者：

### Question

LASER ACTIVE在  
台灣有代理商嗎？台中有嗎？  
片源足嗎？

### Answer

洪讀者您好，LASER ACTIVE在台灣是有代理商可是代理商將該機種視作家庭電器用品處理，所以並沒有在遊戲方面大作宣傳，百韻公司不僅代理SEGA產品，同時也有先鋒產品的銷售經驗，因此一般市場上，想要購買這套機種的人，可以到電器行碰碰運氣，至於電視遊樂器專賣店中，想要有現貨者真的很少，除非您跟店家預訂，他們就會請人專程帶回，當然價錢上也會多加一些，關於台中方面的商家有那些店家有賣，建議您可到市中心幾家較具規模的商家問一問，如建宏、國仁、欣奇等店去問看看！片源方面，目前為止，LD片子不少，但是單純的遊戲專用軟體卻是不多，也因為這原因商家才不敢貿然引進太多，加上價位頗高

市場購買率有限，故喜愛LD遊戲的玩家只有在忍耐一段時間了。

姚宗男讀者：

### Question

希望在下期開始，教讀者如何使用語音系統。

### Answer

姚讀者的建議真的很棒，確實一套新的資訊啓用，剛開始不論是設計者或使用者都會有一段時間的試驗和摸索，等到熟練之後自然而然您就會常常接觸他，本社會依照您的建議請語音系統負責人員，將如何簡單使用語音系統的方法，以深入淺出的介紹方式，讓讀者能以最短的時間來熟悉並習慣的使用他。





張耀中讀者：

## Question

關於雜誌中的電腦軟體介紹  
不知其他電腦軟體雜誌豐富。

## Answer

張讀者您一定是位資深的電腦玩家，所以對軟體的內容都能瞭若指掌，的確、本社在有感於電腦市場日漸蓬勃的發展，遂投入資源增加，所以嘗試報導一些電腦軟體資訊，由於版面有限，所以開始都以小篇幅的嘗試簡單介紹有那些軟體及其大約內容，當然沒有坊間電腦雜誌詳細，但我們會不斷參考別人優點加以學習，相信往後您定能看到更精彩的内容介紹。

## 作品觀摩

本社自從舉辦創意著色比賽以來參加的讀者非常踴躍，其中好的作品很多，本期以黑白稿刊出幾則與眾不同的代表，提供給有意參加的人觀摩，只要好的作品不停的寄來，本次比賽才會更熱鬧只有大家共同參與，方能使活動更有意義。



## 60

台北郵政 47-135 號信箱

請貼  
3.5  
元郵票

印刷品

# 星際遊樂雜誌 收

97 遊戲雜誌

讀者票選

## 發行卡帶排行榜

1. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

2. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

3. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

4. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

5. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

讀者票選

## 期待新作排行榜

1. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

2. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

3. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

4. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

5. 遊戲名稱: 機種: 遊戲類型:

## 讀者意見調查表

個人基本資料

|        |         |         |       |        |             |
|--------|---------|---------|-------|--------|-------------|
| 姓名     | 男 女     | 生 年 月 日 | 年 月 日 | 電話 ( ) | 轉           |
| 地址     | 縣市      | 鄉鎮市區    | 村里    | 郵 街 路  | 段——巷弄 號 樓 室 |
| 傳真 ( ) | 傳 真     | 時間      | 電話    | 電話     | 電話          |
| 學歷     | 職業 (科系) | 時間      | 電話    | 電話     | 電話          |

- 您目前在那裡服務：☐公司 ☐公家機關 ☐學校 ☐工廠 ☐自由業 ☐其它\_\_
- 您如何買到本雜誌、花了多少錢？☐長期訂戶 ☐借閱 ☐零售，在\_\_商店，花\_\_元
- 您買的是第\_\_期，認為價錢如何？☐合理 ☐剛剛好 ☐太貴
- 購買本雜誌的原因？☐長期訂戶 ☐朋友推薦 ☐一時好奇 ☐零購的忠實讀者  
☐封面吸引 ☐強卡攻略需求 ☐其它\_\_\_\_\_。
- 您對本期更新刊載之內容型態是否滿意？☐滿意 ☐還好 ☐不滿意  
原因\_\_\_\_\_
- 您最喜歡的遊戲類別？☐格鬥動作 ☐文字角色扮演 ☐動作角色扮演 ☐戰略模擬  
☐射擊 ☐運動 ☐偵探 ☐益智 ☐其它\_\_\_\_\_
- 您目前擁有那些主機？☐SFC ☐MD ☐CD ☐PC ☐CD ☐SNK ☐SEGA  
☐SUPER GUN ☐GB ☐GG ☐PC ☐PC ☐PC ☐SCD ☐小PC  
☐IBM PC ☐3DO ☐遊戲小子 ☐PC 9801 ☐LD
- 本期內容最喜歡的單元☐廣告 ☐新卡傳真 ☐電玩排行榜 ☐特報採訪 ☐電玩用語  
☐你問我答信箱 ☐二手貨園地 ☐金卡掃描 ☐強卡攻略 ☐秘技天地
- 您認為本雜誌應加強之部份？☐封面 ☐封底 ☐內容 ☐印刷 ☐紙張 ☐編排  
理由\_\_\_\_\_
- 您認為應出何種特輯、攻略？☐SFC特輯 ☐SEGA特輯 ☐PC特輯  
☐SNK特輯 ☐大型電玩特輯 ☐其它\_\_
- (11) 您期望本雜誌刊出何種攻略？  
機種：\_\_\_\_\_ 遊戲名稱：\_\_\_\_\_ 發售日期：\_\_\_\_年\_\_月\_\_日
- (12) 您對本雜誌的心得及建議？

13 &gt; 希望增加哪些單元？



請各位讀者將您最寶貴的意見，詳細填寫後，寄回本雜誌社，我們將列為往後製作的參考。謝謝您的合作！！





請存款人注意

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                    |                     |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|---------------------|
| $\frac{1}{x^2}$ | $\frac{1}{x^3}$ | $\frac{1}{x^4}$ | $\frac{1}{x^5}$ | $\frac{1}{x^6}$ | $\frac{1}{x^7}$ | $\frac{1}{x^8}$ | $\frac{1}{x^9}$ | $\frac{1}{x^{10}}$ | $\frac{1}{x^{11}}$ | $\frac{1}{x^{12}}$ | $\frac{1}{x^{13}}$ | $\frac{1}{x^{14}}$ | $\frac{1}{x^{15}}$ | $\frac{1}{x^{16}}$ | $\frac{1}{x^{17}}$ | $\frac{1}{x^{18}}$ | $\frac{1}{x^{19}}$ | $\frac{1}{x^{20}}$ | $\frac{1}{x^{21}}$ | $\frac{1}{x^{22}}$ | $\frac{1}{x^{23}}$ | $\frac{1}{x^{24}}$ | $\frac{1}{x^{25}}$ | $\frac{1}{x^{26}}$ | $\frac{1}{x^{27}}$ | $\frac{1}{x^{28}}$ | $\frac{1}{x^{29}}$ | $\frac{1}{x^{30}}$ | $\frac{1}{x^{31}}$ | $\frac{1}{x^{32}}$ | $\frac{1}{x^{33}}$ | $\frac{1}{x^{34}}$ | $\frac{1}{x^{35}}$ | $\frac{1}{x^{36}}$ | $\frac{1}{x^{37}}$ | $\frac{1}{x^{38}}$ | $\frac{1}{x^{39}}$ | $\frac{1}{x^{40}}$ | $\frac{1}{x^{41}}$ | $\frac{1}{x^{42}}$ | $\frac{1}{x^{43}}$ | $\frac{1}{x^{44}}$ | $\frac{1}{x^{45}}$ | $\frac{1}{x^{46}}$ | $\frac{1}{x^{47}}$ | $\frac{1}{x^{48}}$ | $\frac{1}{x^{49}}$ | $\frac{1}{x^{50}}$ | $\frac{1}{x^{51}}$ | $\frac{1}{x^{52}}$ | $\frac{1}{x^{53}}$ | $\frac{1}{x^{54}}$ | $\frac{1}{x^{55}}$ | $\frac{1}{x^{56}}$ | $\frac{1}{x^{57}}$ | $\frac{1}{x^{58}}$ | $\frac{1}{x^{59}}$ | $\frac{1}{x^{60}}$ | $\frac{1}{x^{61}}$ | $\frac{1}{x^{62}}$ | $\frac{1}{x^{63}}$ | $\frac{1}{x^{64}}$ | $\frac{1}{x^{65}}$ | $\frac{1}{x^{66}}$ | $\frac{1}{x^{67}}$ | $\frac{1}{x^{68}}$ | $\frac{1}{x^{69}}$ | $\frac{1}{x^{70}}$ | $\frac{1}{x^{71}}$ | $\frac{1}{x^{72}}$ | $\frac{1}{x^{73}}$ | $\frac{1}{x^{74}}$ | $\frac{1}{x^{75}}$ | $\frac{1}{x^{76}}$ | $\frac{1}{x^{77}}$ | $\frac{1}{x^{78}}$ | $\frac{1}{x^{79}}$ | $\frac{1}{x^{80}}$ | $\frac{1}{x^{81}}$ | $\frac{1}{x^{82}}$ | $\frac{1}{x^{83}}$ | $\frac{1}{x^{84}}$ | $\frac{1}{x^{85}}$ | $\frac{1}{x^{86}}$ | $\frac{1}{x^{87}}$ | $\frac{1}{x^{88}}$ | $\frac{1}{x^{89}}$ | $\frac{1}{x^{90}}$ | $\frac{1}{x^{91}}$ | $\frac{1}{x^{92}}$ | $\frac{1}{x^{93}}$ | $\frac{1}{x^{94}}$ | $\frac{1}{x^{95}}$ | $\frac{1}{x^{96}}$ | $\frac{1}{x^{97}}$ | $\frac{1}{x^{98}}$ | $\frac{1}{x^{99}}$ | $\frac{1}{x^{100}}$ |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|---------------------|

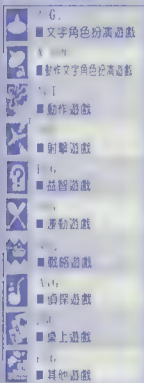
11  
-  
 $\frac{d^2 y}{dx^2} = -\frac{y}{x^2}$   
 $y = x^2 \ln x$   
 $y' = 2x \ln x + x$   
 $y'' = 2 \ln x + 3$   
 $y''' = \frac{2}{x}$   
 $y^{(4)} = -\frac{2}{x^2}$   
 $y^{(5)} = \frac{4}{x^3}$   
 $y^{(6)} = -\frac{8}{x^4}$   
 $y^{(7)} = \frac{16}{x^5}$   
 $y^{(8)} = -\frac{32}{x^6}$

[illegible]

大正十一年九月

本館藏有「印製之存款單遺寫」。

官爐置之存款印製。



AMES GAMES GAMES G...



GAMES GAMES GAMES G

|             |           |            |           |
|-------------|-----------|------------|-----------|
| 日期<br>年 月 日 |           | 姓名<br>王 强  |           |
| 科目<br>语文    | 成绩<br>85分 | 科目<br>数学   | 成绩<br>92分 |
| 科目<br>英语    | 成绩<br>78分 | 科目<br>物理   | 成绩<br>88分 |
| 科目<br>化学    | 成绩<br>75分 | 科目<br>生物   | 成绩<br>80分 |
| 科目<br>历史    | 成绩<br>72分 | 科目<br>地理   | 成绩<br>78分 |
| 科目<br>政治    | 成绩<br>70分 | 科目<br>体育   | 成绩<br>85分 |
| 科目<br>音乐    | 成绩<br>75分 | 科目<br>美术   | 成绩<br>78分 |
| 科目<br>劳动    | 成绩<br>72分 | 科目<br>信息技术 | 成绩<br>80分 |
| 科目<br>其他    | 成绩<br>70分 | 科目<br>其他   | 成绩<br>70分 |

關於該次劃撥事宜為限，否則應請換單另填。

關於該次劃撥事宜爲限，否則應請換單另填。

## 二手貨服務列車搭乘須知

親愛的GAMI迷，你是否有音樂器材越買越多的困擾？自「二手貨」中心開辦以來，申請刊登的人數有越來越多的趨勢，本社既驚訝讀者申請刊登的踴躍，亦慶幸能為如此眾多的讀者服務，解決你不必要的煩惱。由於本社為求服務更多的讀者，加速「二手貨」中心運轉功能，除了增加數量外，並請讀者配合下列事項：

1. 請將填寫下雜誌的中請表格剪下，影印及自費表格恕不受理。
2. 本中心買賣交換之產品以音樂器材、主機、週邊設備、卡匣、圖書…為主。其他不屬於音樂器材的物品恕不在服務範圍之內。
3. 如：電腦零件、文具、電器、玩具、來函交換內容切勿越過信件。
4. 學生、單據、更換、或、由寄賣自行聯絡，本社不參與其中。
5. 來函請以「請寄寄賣表格內各資料買賣、交換物品」。
6. 為保障讀者及服務，本社於刊登時地址部分將只保留住址範圍，以避免讀者空跑一趟或蒙受損失。
7. 同一物品，請勿重複填寫多份表格，交換物品過多也請另填表格。

| 二 手 貨 交 易 中 心   |      |    |    |
|---|------|----|----|
| 姓名  |      |    |    |
| 地址  |      |    |    |
| 電話  |      |    |    |
| 聯絡時間  |      |    |    |
| (1) 請將本表以正確填寫清楚，影印及自費表格無效。<br>(2) 每項物品之描述請在35字以內。<br>(3) 交易型態：收購、出售、交換。 |      |    |    |
|   | 交易事項 | 收購 | 出售 |
|   |      | 收購 | 出售 |
|   |      | 收購 | 出售 |

填妥後請郵寄台北47-135號信箱即可

服務項目：

1. 提供最迅速的資訊。
2. 24小時雜誌卡匣傳真服務。

3. 提供語音查詢服務。
4. 特刊活動消息傳達。

會員招募中!

## 星際FAX之友 會員申請書

### 個人基本資料

|            |                            |                            |  |
|------------|----------------------------|----------------------------|--|
| 姓名         |                            |                            |  |
| 性別         | <input type="checkbox"/> 男 | <input type="checkbox"/> 女 |  |
| 出生年月日      |                            |                            |  |
| 電話 ( ) -   |                            |                            |  |
| 地址         |                            |                            |  |
| 傳真電話 ( ) - |                            |                            |  |

請將此表寄至：星際FAX之友 會員部 收

# 一手貨



□廣學錦

(03) 4933011

18:00~2100

賣: SFC (美規) + 龍戰士 + 攻略 + 連發搖桿 + RF變頻器  
2800~3000

換: 以賣項換GG+TV變頻器  
+數卡可貼 300~500

換: 以賣項換原裝6吋小電視或  
CD隨身聽可貼300~400

□許家毫

(07) 7438382

6:00~10:00

賣: 日語翻譯機 4000元

賣: PCTV 100

黃威凱

03-3203016

星期六、日

賣: SNK全盒 400

賣: 32M火狐磁碟機 800  
0-

賣: SFC全盒 4000元

賣: DUO全套 5200元

李光

賣: 電腦雜誌 50元

賣: 電腦雜誌 50元

賣: 電腦雜誌 50元

賣: TOSBIBA隨身聽 2  
000元

賣: GG+ (2合一超級忍換磁  
碟機 (24M) 3500元

李志根

(03) 1702320

AM10:00~PM1:00

賣: DUO-R+20CD+天  
之聲 12500元

賣: SFC+太空戰士VI+轟  
炸超人II 5500元

換SNK+餓狼傳說特別版+龍  
虎拳II

□陳

賣: GB 1200元或換GG

賣: 遊戲

賣: MD+手把+1卡 160  
0

賣: SNK卡帶 1500元

□許子華

9973706

賣: 遊戲

賣: SFC 1500元

賣: SFC磁碟機3000元

□陳國華

04-19910360

賣: MD (CD) 2+4 元換學  
7000

賣: SNK龍虎拳2 4000

元

賣: 餓狼傳說加強版 3800

元

賣: SNK 4000元

□陳全

02-9940116

換: 600 9:00

賣: 獵殺者超任也加2用送20  
片磁片

□小凱

09-0718874

PM~5:00~以後

賣: DUO-R+美少女中心派+  
AC卡+大型搖桿+5片CD

12000元

賣: SSIERRA音響話人器  
5000元

□沈建宏

07-7518347

PM6:00~10:30

賣: SUPER GUN全套+  
左哩IC板+喇叭2個 100  
00

□黃嗣庭

031-350183

余星期二 五等晚上7:00~

9:00

賣: PC-E卡機 700元或

PC-E2 900元

賣: 1精裝東方墊13本60

0

賣: 月與黑暗續戰2 攻略 1

500

賣: 遊戲

(04) 9350183

餘星期二 7:00~8:00

0

賣: 3.0系統卡 150元

賣: 遊戲

(02) 7633449

1~6下午5:10~6:40

賣: 100 500

賣: 遊戲

021285122

賣: GG卡超任+遊戲獵人

賣: DUO-R

賣: MD-CD片天舞銀色之劍  
河帝國天下布武冒險少年流

劍暗黑魔導士MD四卡 120  
0-

賣: 遊戲

賣: 遊戲

賣: 3.0系統卡600元

秘密花元 400元

伊蘇國900元

賣: MD音速小子1 300

2 100元

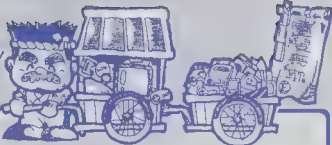
高速賽車 500元

GG 1500元

賣: PC究極林虎1.2

94轟炸機

# 二手貨



1元之喜

(02) 3947535

17:00~20:00

賣: 小TV 2500元

買: GT+接收器 4000元

□ 聯易均

2961780

7:00~10:00

換: MD+3卡換SFC主機+1

換MD卡匣2卡換SFC1卡

□ 李高峰

(02) 9954036

18:30~22:00

賣: DUO

+怪獸製造廠+龍騎士2+CA  
L2+五路福星 8000元

□ 林建仕

(02) 9247275

賣: 遊戲獵人2+磁片數片 5  
500元

□ 葉榮峰

(02) 4628588

賣: SFC+SFC(磁碟機) M  
DCD

□ 莊清賓

(04) 7783368

例假日晚上

買: PC-SCD用的各種記  
憶體(如儲存君、天之聲銀  
行) 1000

英雄三國誌、天外魔境2均  
1000

□ 蘇官坤

(08) 7625937

PM: 6:00~9:00

賣: GB+1卡(RPG) 10  
00元, MD+1卡800元  
隨身CD 3000元, 愛  
德華隨身聽 1200元

換: GG+TV滿地+3卡換(

SFC) 用磁碟機

□ 賴錦宏

(05) 2687079

賣: SFC+MT2+最新磁  
片100種, 金手指密碼大全  
、攻略本等, 9500

換: SNK2-4卡, 視新舊而  
定或MD-CD2+3-5片  
CD, 限當面交易、試機

□ 黃明漢

(05) 7920092

PM7:00~9:00

賣: FC成吉思汗500

GB聖鬥士+說明書500

GB天使之翼450

GB英雄戰士2 450

GB BB戰士400

GB魂斗羅50

GB忍者龜50

全為急售

□ 王裕昌

(04) 3353131

PM 5:00以後

買: GB+10卡或8合1+I  
6合1 3000

SNK主機+侍魂+大型遙桿

6000~7000元

PC主機+搖桿+初戀物語卡

匣 2300

□ 林裕超

台中太平鄉東平路741巷

2弄12號

買: 三國誌3, 信長野望, 儲  
存君, 妖魔迷宮等SCD片

、MD+MD-CD高價收購

換: 以依斯國4、星環物語交換  
買項。

□ 徐永達

(03) 4694955

週6、日下午

賣: 遊戲獵人+MD介面+SCD

FC介面3500元

JPG+CD ROM+V

3.0+AC卡(PRO)

+屠龍記+餓狼傳說2+遊  
人麻將9500元

□ 劉登仁

(03) 8329407

PM6:00~09:30

賣: 夢幻之星4, 格鬥3人組  
1

買: 光明神 哈爾2

□ 余金

(03) 7356997

PM5:30~07:00

賣: MD主機戰神8成新+S

FC餓狼傳說2+MD光明

與黑暗外傳2+MD 4卡  
1900

換: 以洛克人X+人盜五石衛  
12卡+1卡+6

□ 陳文達

(03) 7333697

晚6:30~12:00

賣: 9成新音響, 震動型BB  
CALL內有號碼(060)

3000

PC個人電腦硬版軟體遊戲

1100 1000

買: SFC、MD遊戲獵人兩  
用磁碟機 4500

□ 謝青倫

(02) 8238045

PM 7:00~9:00

賣: PC-SCD 龍騎士2  
代1200, 太陽戰記11

00, 女性救性主2代12

00元。

賣: PC-SCD字卡新  
太和號500, 美少女遊人

麻將400, 星河戰艦的攻

略700



# 新卡發行

○ = PC-CD-ROM □ PC-HU.Card

● LD-ROM、MEGA-LD專用

● = PC-SCD、MD-CD

## SFC 發行表

| 日 本 文 題 目 名 稱 | 機 種 | 發 行 商 | 價 格    |
|---------------|-----|-------|--------|
| 1. 龍之谷 2      | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 2. 龍之谷 3      | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 3. 龍之谷 4      | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 4. 龍之谷 5      | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 5. 龍之谷 6      | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 6. 龍之谷 7      | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 7. 龍之谷 8      | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 8. 龍之谷 9      | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 9. 龍之谷 10     | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 10. 龍之谷 11    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 11. 龍之谷 12    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 12. 龍之谷 13    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 13. 龍之谷 14    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 14. 龍之谷 15    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 15. 龍之谷 16    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 16. 龍之谷 17    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 17. 龍之谷 18    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 18. 龍之谷 19    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 19. 龍之谷 20    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 20. 龍之谷 21    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 21. 龍之谷 22    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 22. 龍之谷 23    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 23. 龍之谷 24    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 24. 龍之谷 25    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 25. 龍之谷 26    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 26. 龍之谷 27    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 27. 龍之谷 28    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 28. 龍之谷 29    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 29. 龍之谷 30    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 30. 龍之谷 31    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 31. 龍之谷 32    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 32. 龍之谷 33    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 33. 龍之谷 34    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 34. 龍之谷 35    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 35. 龍之谷 36    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 36. 龍之谷 37    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 37. 龍之谷 38    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 38. 龍之谷 39    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 39. 龍之谷 40    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 40. 龍之谷 41    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 41. 龍之谷 42    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 42. 龍之谷 43    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 43. 龍之谷 44    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 44. 龍之谷 45    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 45. 龍之谷 46    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 46. 龍之谷 47    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 47. 龍之谷 48    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 48. 龍之谷 49    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 49. 龍之谷 50    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 50. 龍之谷 51    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 51. 龍之谷 52    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 52. 龍之谷 53    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 53. 龍之谷 54    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 54. 龍之谷 55    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 55. 龍之谷 56    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 56. 龍之谷 57    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 57. 龍之谷 58    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 58. 龍之谷 59    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 59. 龍之谷 60    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 60. 龍之谷 61    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 61. 龍之谷 62    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 62. 龍之谷 63    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 63. 龍之谷 64    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 64. 龍之谷 65    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 65. 龍之谷 66    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 66. 龍之谷 67    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 67. 龍之谷 68    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 68. 龍之谷 69    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 69. 龍之谷 70    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 70. 龍之谷 71    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 71. 龍之谷 72    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 72. 龍之谷 73    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 73. 龍之谷 74    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 74. 龍之谷 75    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 75. 龍之谷 76    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 76. 龍之谷 77    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 77. 龍之谷 78    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 78. 龍之谷 79    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 79. 龍之谷 80    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 80. 龍之谷 81    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 81. 龍之谷 82    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 82. 龍之谷 83    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 83. 龍之谷 84    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 84. 龍之谷 85    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 85. 龍之谷 86    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 86. 龍之谷 87    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 87. 龍之谷 88    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 88. 龍之谷 89    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 89. 龍之谷 90    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 90. 龍之谷 91    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 91. 龍之谷 92    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 92. 龍之谷 93    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 93. 龍之谷 94    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 94. 龍之谷 95    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 95. 龍之谷 96    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 96. 龍之谷 97    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 97. 龍之谷 98    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 98. 龍之谷 99    | ACT | SNK   | ¥9,900 |
| 99. 龍之谷 100   | ACT | SNK   | ¥9,900 |

| 日   | 文      | 遊        | 台   | 中               | 文     | 遊 | 台 | 日 | 文 | 遊 | 台 |
|-----|--------|----------|-----|-----------------|-------|---|---|---|---|---|---|
| 1   | 10月1日  | 超魔下1巻第3  | PG  | 日本物産            | ¥1000 |   |   |   |   |   |   |
| 2   | 10月2日  | 威震風將 極II | TBC | ATENA           | ¥1000 |   |   |   |   |   |   |
| 3   | 10月3日  | 熱血野球     | SPG | BACK IN VIDEO   | ¥8900 |   |   |   |   |   |   |
| 4   | 10月4日  | J聯盟足球2   | SPG | NAMUKO          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 5   | 10月5日  | 熱血野球     | ACT | JAI PGO         | ¥8500 |   |   |   |   |   |   |
| 6   | 10月6日  | 熱血野球     | SPC | BACK            | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 7   | 10月7日  | 熱血野球     | AVC | CHIN SOI        | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 8   | 10月8日  | 熱血野球     | RPG | BACK IN VIDEO   | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 9   | 10月9日  | 熱血野球     | SPG | CA. 10          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 10  | 10月10日 | 熱血野球     | SLG | R.S.            | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 11  | 10月11日 | 熱血野球     | ACT | KEMCO           | ¥9500 |   |   |   |   |   |   |
| 12  | 10月12日 | 熱血野球     | ACT | CA. 10          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 13  | 10月13日 | 熱血野球     | ACT | TECHNOS         | ¥1800 |   |   |   |   |   |   |
| 14  | 10月14日 | 熱血野球     | ACT | AL. 10. 10      | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 15  | 10月15日 | 熱血野球     | ACT | K.A. 10. 10. 10 | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 16  | 10月16日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 17  | 10月17日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 18  | 10月18日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 19  | 10月19日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 20  | 10月20日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 21  | 10月21日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 22  | 10月22日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 23  | 10月23日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 24  | 10月24日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 25  | 10月25日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 26  | 10月26日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 27  | 10月27日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 28  | 10月28日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 29  | 10月29日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 30  | 10月30日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 31  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 32  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 33  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 34  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 35  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 36  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 37  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 38  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 39  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 40  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 41  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 42  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 43  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 44  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 45  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 46  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 47  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 48  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 49  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 50  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 51  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 52  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 53  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 54  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 55  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 56  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 57  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 58  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 59  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 60  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 61  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 62  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 63  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 64  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 65  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 66  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 67  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 68  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 69  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 70  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 71  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 72  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 73  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 74  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 75  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 76  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 77  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 78  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 79  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 80  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 81  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 82  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 83  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 84  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 85  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 86  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 87  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 88  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 89  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 90  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 91  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 92  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 93  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 94  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 95  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 96  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 97  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 98  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 99  | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |
| 100 | 10月31日 | 熱血野球     | ACT | K.S.S.          | ¥8800 |   |   |   |   |   |   |

# PC 發行表

| 日 | 文                         | 遊                   | 動     | 機                    | 種     | 型 | 価 |
|---|---------------------------|---------------------|-------|----------------------|-------|---|---|
| ● | 3×3 EYES 三眼魔眼 (AC+SCD両対応) | 三眼魔眼                | AVG   | NEC HE               | Y8800 |   |   |
| ● | 魔法は君に (AC+SCD両対応)         | 魔法は君に               | SLG   | ATODEINKU            | Y9800 |   |   |
| ● | イブ イズ                     | イブ イズ               | ACT   | NEC AVENUE           | Y4800 |   |   |
| ● | スライム G.                   | スライム G.             | ACT   | TGL                  | Y8800 |   |   |
| ● | ネオ・ネクタリス                  | ネオ・ネクタリス            | SLG   | HUDSON               | Y6800 |   |   |
| ● | バスティール2 (AC+SCD両対応)       | バスティール2             | SLG   | HUMAN                | Y8400 |   |   |
| ● | ストライダー飛龍 (AC+SCD)         | ストライダー飛龍            | ACT   | NEC AVENUE           | Y6000 |   |   |
| ● | YAWARA I 2                | YAWARA I 2          | AVG   | SOPHICS              | 未定    |   |   |
| ● | まーじゃんファッション物語             | まーじゃんファッション物語       | TBG   | 日本物産                 | 未定    |   |   |
| ● | CS美神                      | CS美神                | TBG   | 未定                   | 未定    |   |   |
| ● | 誕生Debut (AC+SCD両対応)       | 誕生Debut             | AVG   | BUMPLAST             | Y8800 |   |   |
| ● | るるメール (AC+SCD両対応)         | るるメール               | SLG   | NEC AVENUE           | Y7800 |   |   |
| ● | 大戦メイル                     | 大戦メイル               | A+RPG | NEC AVENUE           | Y6800 |   |   |
| ● | ク                         | ク                   | RPG   | NEC HE               | Y7800 |   |   |
| ● | ク                         | ク                   | RPG   | VICTOR ENTERTAINMENT | Y8800 |   |   |
| ● | ゴンボールZ                    | ゴンボールZ              | ETG   | NEC AVENUE           | 未定    |   |   |
| ● | ノストロカー フルメタルフォース (AC+SCD) | ノストロカー フルメタルフォース    | 未定    | BANDAI               | 未定    |   |   |
| ● | 女戦士セーラムーン                 | 女戦士セーラムーン           | ACT   | NEC HE               | Y5800 |   |   |
| ● | 超銀美少女麻將PIII               | 超銀美少女麻將PIII         | AVG   | BANPRESTO            | Y8800 |   |   |
| ● | THE TV SHOW               | THE TV SHOW         | TBG   | NAGUZATO             | Y9800 |   |   |
| ● | スタートリングオディセイII 魔龍戦争       | スタートリングオディセイII 魔龍戦争 | ACT   | RIGHT STUFF          | 未定    |   |   |
| ▽ | VF-X (暫定)                 | VF-X (暫定)           | RPG   | RE+FORCE             | 未定    |   |   |
| ● | ルナデインク ドーン                | ルナデインク ドーン          | RPG   | NEC HE               | 未定    |   |   |
| ● | 銀狼伝説SPECIAL (AC+SCD)      | 銀狼伝説SPECIAL         | RPG   | ARTDINK              | 未定    |   |   |
| ● | トラベラーズ                    | トラベラーズ              | ACT   | HUDSON               | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | RPG   | VICTOR ENTERTAINMENT | Y8800 |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | RPG   | IGS                  | Y8400 |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | AVG   | ASMIK                | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | ACT   | NEC AVENUE           | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | STG   | NEC AVENUE           | Y4800 |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | RPG   | NEC AVENUE           | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | RPG   | NEC AVENUE           | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | RPG   | HUDSON               | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | 未定    | NEC AVENUE           | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | A+RPG | NEC HE               | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | ACT   | NEC HE               | 未定    |   |   |
| ● | 四神物語 (1, 2, 3)            | 四神物語 (1, 2, 3)      | AVG   | COCONUT JAPAN        | 未定    |   |   |
| □ | アドベンチャー オブ マミーヘッド         | アドベンチャー オブ マミーヘッド   | 未定    | TAITO                | 未定    |   |   |
| ● | アドベンチャー オブ マミーヘッド         | アドベンチャー オブ マミーヘッド   | 未定    | TAITO                | 未定    |   |   |
| □ | アドベンチャー オブ マミーヘッド         | アドベンチャー オブ マミーヘッド   | PZG   | TENGENT              | 未定    |   |   |
| □ | アドベンチャー オブ マミーヘッド         | アドベンチャー オブ マミーヘッド   | 未定    | TENGENT              | 未定    |   |   |
| □ | アドベンチャー オブ マミーヘッド         | アドベンチャー オブ マミーヘッド   | PZG   | TENGENT              | 未定    |   |   |
| □ | アドベンチャー オブ マミーヘッド         | アドベンチャー オブ マミーヘッド   | 未定    | TENGENT              | 未定    |   |   |
| ● | 電脳天使 レジタルアングレ             | 電脳天使 レジタルアングレ       | 未定    | TENGENT              | 未定    |   |   |
| ● | もってけたまご (暫定)              | もってけたまご (暫定)        | 未定    | 未定                   | 未定    |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | ACT   | NAXAT                | Y6400 |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | ACT   | 日本電器                 | 未定    |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | RPG   | LASER SOFT           | 未定    |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | SLG   | BATERENNNETO         | 未定    |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | AVG   | PIONEER              | 未定    |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | 未定    | PIONEER              | 未定    |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | AVG   | HUDSON               | 未定    |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | RPG   | HUDSON               | 未定    |   |   |
| ● | メロディ                      | メロディ                | RPG   | HUDSON               | 未定    |   |   |

日 期 已 文 通 戲 音 成 心 相 種 策 類 角 之 納 圓 格

|   |              |     |                 |        |
|---|--------------|-----|-----------------|--------|
| ● | 光明戦時録 CD版    | RPG | SEGA            | Y 未定   |
| ● | 月殿王國 2       | ACT | VICTOR 音楽産物     | Y 8800 |
| ● | 光明戦時録        | ACT | SEGA            | Y 8800 |
| ● | 供隠北公園        | 未定  | SEGA            | 未定     |
| ● | 權力争奪戦        | SLG | ELECTROX C ARTS | 8900   |
| ● | 足 2          | SLG | SEGA            | Y 8800 |
| ● | 大封神傳         | RPG | EA BILTA        | Y 未定   |
| ● | 豪々拳烈足球秀      | SPC | SEGA            | Y 未定   |
| ● | 宛如夢幻         | SLG | SEGA            | Y 未定   |
| ● | 伊蘇國 IV       | RPG | SEGA            | Y 未定   |
| ● | 超伝介助等傳奇      | RPG | SEGA            | Y 未定   |
| ● | 音速組練         | ACT | SEGA            | Y 未定   |
| ● | 虎宮傳奇         | AVG | VICTOR 音楽産物     | Y 8800 |
| ● | 幻想作戦         | ACT | MICRONIT        | Y 未定   |
| ● | 電名銀河號 2      | STG | COMP. R.        | Y 未定   |
| ● | 動力機器         | SPG | 電通新聞社           | Y 未定   |
| ● | 藍色永恒之星       | RPG | GAME ARIS       | Y 未定   |
| ● | 燃焼快打         | ACT | SEGA            | Y 8800 |
| ● | 頭腦存奇         | ETC | PIONEER         | Y 未定   |
| ● | 極空           | ETC | PIONEER         | Y 未定   |
| ● | OMELON BRAIN | ETC | PIONEER         | Y 未定   |
| ● | OGOKU        | ETC | PIONEER         | Y 未定   |
| ● | THE APPING   | ETC | PIONEER         | Y 未定   |

## MD 發行表

| 日 | 文                         | 遊            | 品   | 種             | 名     | 価 |
|---|---------------------------|--------------|-----|---------------|-------|---|
| 1 | 美少女戦士セーラームーン              | 月読美少女        | ACT | NABA          | ¥8000 |   |
| 1 | ズールのゆめぼうけん                | 祖魯の夢冒険       | ACT | INFOCOM       | ¥8000 |   |
| 1 | PULSEMAN                  | 脈連小子         | ACT | SEGA          | ¥7000 |   |
| 1 | VBAプロバスケットボール'94ブルズVSサンズ  | '94年NBA職業リーグ | SPG | EABIKITA      | ¥7000 |   |
| 3 | ザ・ストリート・バスケットボール          | 街道籃球         | SPC | WAZUNGAME     | ¥6000 |   |
| 1 | ダイナマイトヘッディ-               | 炸彈吟第         | ACT | SEGA          | ¥6000 |   |
| 1 | ドラゴンスレイヤー英雄傳説             | 英雄傳説         | RPG | SEGA          | ¥8000 |   |
| 1 | パノラマコトton                 | 繪花人作戦        | STG | SAA.S.S.      | ¥9000 |   |
| 1 | デモンションマン                  | 示威人(暫稱)      | ACT | WAJ N.CAN.    | ¥6000 |   |
| 1 | イチロー&スクラッチャー              | 制球野安打        | SPG | AKKLA M JAPAN | ¥7000 |   |
| 1 | ロックマン メガワールド              | 洛克人世界        | ACT | CAPCOM        | ¥6000 |   |
| 1 | 機獣伝説II                    | 機獣伝説II       | ACT | SEGA          | ¥8000 |   |
| 1 | フラッシュスターロケットナイト アドベンチャーズ2 | 閃光騎士大冒險2     | ACT | KONAM         | ¥6000 |   |
| 1 | 魂斗羅 ザ ハードコア               | 魂斗罗          | ACT | KONAMI        | ¥6000 |   |
| 1 | 豪血寺一族                     | 豪血寺一族        | ACT | ATLUS         | ¥6000 |   |
| 1 | 魔光戦記                      | 魔光戦記         | RPG | SEGA          | ¥8000 |   |
| 1 | 暗合地球                      | 暗合地球         | SPG | SEGA          | ¥6000 |   |
| 1 | 元寇の艦隊                     | 元寇の艦隊        | SLG | SEGA          | ¥6000 |   |
| 1 | 紅巧鳳凰眼                     | 紅巧鳳凰眼        | STG | TOPPLAN       | ¥6000 |   |
| 1 | 異形3                       | 异形3          | ACT | BIG SOFT      | ¥7000 |   |
| 1 | F1                        | F1 赛车        | RAC | TINGEN        | ¥6000 |   |
| 1 | リングサングダー-3                | 鐵腕戰機3 (暫稱)   | ACT | XAMLKO        | ¥6000 |   |
| 1 | マッドストーカー                  | 狂熱獵動士        | ACT | 工畫室STUDIO     | ¥6000 |   |
| 1 | ゲームスボンドIII                | 詹姆斯龐德III     | ACT | EA BIKITA     | ¥6000 |   |
| 1 | 超人スーパー                    | 超人史匹克        | ACT | SEGA          | ¥6000 |   |
| 1 | 英雄傳説II                    | 英雄傳説II       | ACT | SEGA          | ¥6000 |   |

[illegible][illegible]

| 日 | 出               | 文 | 並 | 題        | 種     | 型          | 格     |
|---|-----------------|---|---|----------|-------|------------|-------|
|   | アルマジロII         |   |   | 泰山鉄II    | ACT   | I・G・S      | ¥6900 |
|   | リッジハット          |   |   | リッジハット   | ACT   | I・G・S      | ¥6900 |
|   | メロディ            |   |   | メロディ     | 11G   | II・M       | ¥6500 |
|   | メロディ            |   |   | メロディ     | ACT   | I・G・S      | ¥7300 |
|   | メロディ            |   |   | メロディ     | ACT   | I・G・S      | ¥7800 |
|   | メロディ            |   |   | メロディ     | RPG   | SG・I・W・AR  | 未定    |
|   | マサカリ伝説金太郎アクション編 |   |   | 金太郎伝説    | ACT   | TOXINHOUSE | 未定    |
|   | オーバーロード         |   |   | 終結之路     | SLG   | ARI・TORON  | 未定    |
|   | トリートン           |   |   | 多里托恩(暫称) | RPG   | ZAISOFT    | ¥6800 |
|   | クロック            |   |   | クロック     | SPG   | JA・IG      | 未定    |
|   | ゴルドの伝説          |   |   | 薩摩達傳説    | A・RPC | 任天堂        | 未定    |
|   | ゴルドの伝説          |   |   | ゴルドの伝説   | ACT   | ROLINK     | 未定    |





# ラングリッサーII



## 夢幻模擬戰 II

● 日文名稱／ラングリッサーII

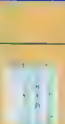


距離發售日還有一段時間的夢幻模擬戰II，似乎是未發售而先轟動的情形，而這次將要介

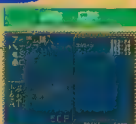
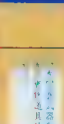
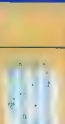
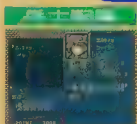
紹本遊戲前3個舞台的劇情戰略模式，當然也會有各部隊的人員數、兵種以及魔法一覽的詳

細設定，至於要進入每一舞台之前，必須經過下面的幾個步驟才能進行遊戲。

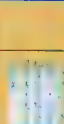
### 先閱讀主題劇情



### 士兵配屬・商店



### 指揮官的配置

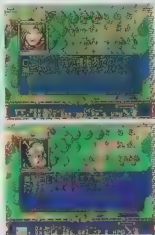
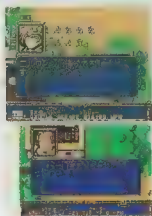


### 遊戲開始

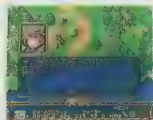


下次的場合我也相當活躍哦！

## SCENARIO 1 序章



## SCENARIO 2 城の裏庭

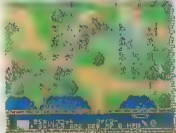


●味方 エルウィン ヘイン スコット (ファイターLv1) \*リアナ (プリーストLv3) \*指揮官 (ファイターLv5) ×2 \*ローレン (ナイトLv7)

●敵 指揮官 (ファイターLv3) ×2 指揮官 (ナイトLv1) / ノルドー (ロードLv3)

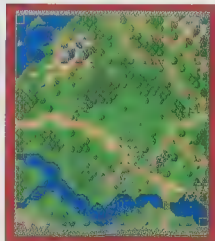


## SCENARIO 3 ゾルム再び



●味方 エルウィン ヘイン スコット \*リアナ (プリーストLv4)

●敵 指揮官 (ファイターLv3) ×2 指揮官 (ファイターLv2) / ノルドー (ロードLv3)



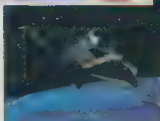
# SHOCK WAVE 衝擊戰機

ショックウェーブ

時間是2019年，在地球的衛星軌道上突然出現一群凶暴的異形大軍，牠們以疾速的行動及強大的戰力，將地球上的重要城市——佔領，為了反抗異形勢力繼續擴大，於是有5位年輕的戰機駕駛員挺身而出，展開一連串驚險的抗敵行動。

遊戲者在本遊戲中將操作這些新美國駕駛員的其中一人，從異形軍團手中奪回被佔領的地球都市。

這款「衝擊戰機」基本上是以遊戲者視點為畫面來進行的3D射擊遊戲，每當進入劇情模式時，遊戲畫面會轉換為電影背景動畫畫面，其中激烈的星際戰鬥場面是本遊戲的最大特色。



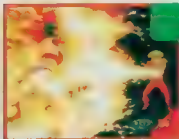
↑對面是異形大軍的角



## 武

此遊戲是採自於寺澤武的熱筆作品，全部的故事內容，共有15章構成，其故事劇情的壯大足以讓你看一部動畫電影。

由漫畫改編移植製作而成的漫畫CD



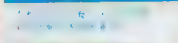
↑絕麗的視覺畫面，是本遊戲的色之一



## 超越時空的信紙

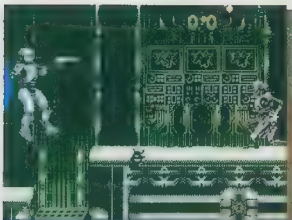
在電腦圈受歡迎的AVG名作，終於移植於3DO主機上，由於超強的機能使得遊戲在進行上更具流利順暢感，而且遊戲畫面也更具立體美麗感。

名作AVG在3DO登場！



↑更具立體美感的背景畫面





# ROBOCOP

## THE VERSUS TERMINATOR

### 機器戰警對魔鬼終結者

●日文名稱/ロボコップVSターミネーター

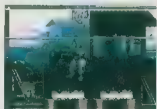


## 與電影情節相同的機器戰警將展開大爆動!

本遊戲是以著名美國漫畫「機器戰警對魔鬼終結者」，經過改編並重新製作成的動作遊戲，而遊戲中機器戰警的任務是要將全部的終結者一打倒，全部總共有10個舞台構成。



王八槍  
火盆前砲  
ED-209 機關槍



### 有八種武器可供使用



### 正義的英雄 機器戰警參見

遊戲主角機器戰警是位全身機械生化組織的警官，在遊戲中也會像電影一樣做出華麗的拔槍動作，而且畫面的精緻及震撼性，不玩玩看可是很可惜的哦！

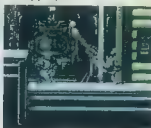


機器戰警對魔鬼終結者  
市面各大遊戲店均有發售

# 徹底驅逐威脅人類社會的終結者

這個遊戲全部共有10個舞台構成，而各舞台都有各式各樣終結

者登場，因此機器戰警為維護正義，必須運用8種不同的武器取回告白的和平。



## STANG: Street of Detroit



恐怖的魔鬼終結者



## STANG: Beta City Under construction



## STANG: OCP office complex



## STANG: The Toxic Farm







## 領國霸主

●日文名稱／ロドモナーク



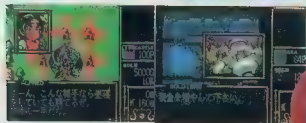
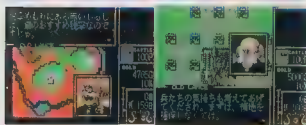
1995年11月10日發售  
16M高容量卡帶  
16位元色彩  
2D動作冒險

## 這次將提升威力隆重登場！

從以前就儲備移植製作蠻久的「領國霸主」，終於以16M高容量的卡帶隆重登場，並且與日本電腦版及SFC版完全不相同，可以說是整個遊戲的內容都進

行變更，其中煥然一新的遊戲內容，使得視覺畫面效果更美麗，而且遊戲的故事劇情也更具有豐富性。

## 阿魯夫雷德王子的偉大聖戰！！

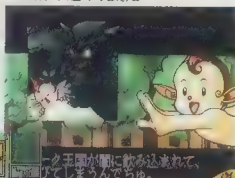
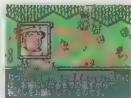
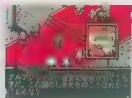




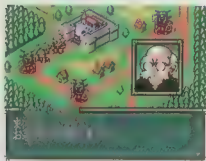
這個遊戲一共區分成“故事劇情”及“記錄挑戰”兩種模式，那麼就首先介紹遊戲的故事劇情模式，由於本遊戲曾在日本電腦版及 SFC 版出品過，但因為操作性太過於複雜困難，

所以玩過的人並不是很多，至於 MD 版的「領國霸主」操作系統，則採用簡單易懂的指令模式，就連剛玩此類型遊戲的玩家，也可以很快地玩上手，其中有加入許多有趣的角色及事件

，使得在進行遊戲時更增添了趣味娛樂性。



### 3D化的戰鬥舞台



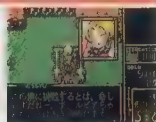
↑在進行地圖移動時，遊戲畫面會隨著角色移動而改變



### 豐富的角色會話模式



↑可愛的喬比娘公主會話畫面。



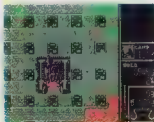
↑喬比娘公主與阿魯斯雷德！予敵對狀態

### 的獨自創新角色人物們

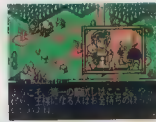
「JOE」

・曾於元祖版中，為喬比公主的守護者，是一位可愛的女孩。

・對喬比娘公主愛慕之心，是一個令人討厭的傢伙。



↑採取式的對戰畫面是模擬戰略遊戲的一種。

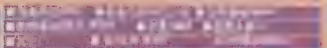


↑根據故事劇情的進展，順序地進行地圖攻略。



## 綿花大作戰

●原文名稱／パノラマコットン



## 容量增大擴充後的作戰即將展開

還記得COTTON系列的小魔女 美露嗎？身騎掃把拖曳的射擊電玩，一直深受廣大群眾喜愛…。

繼超級任天堂推出『美露大冒險』之後，MD版又相繼跟進的推出其同款系列的作品——『綿花大作戰』。所不同的是，MD版屏東原有橫向射擊畫面，反而加強了3D處理的射擊畫面。在當初容量設定上，也由原本預計的16M擴展至20M，雖在完成上則稍許緩慢些，但聲音鮮明的音質展現及畫面處理上，卻是相當值得期待…。

在國境上神秘行動的女王，究竟是？



貝魯托女王



↑不知名梵梵村莊的怪物事件，在其後，美露隱藏著秘密，它又將引發美露何種行動，將



↑美露多變，魔女美露，在『美露大作戰』，往往流暢性增強了…



## 3D畫面魅力處理的射擊遊戲



↑在眾人重托下的美露，當其受到失敗挫折時，獨到的聲音與此便可真實聽聞…

↑畫面射擊階段的多段速度控制設計，可在畫面怪物增加時，使於從運動作過度

# F-117

**五、**

## 隱形戰機F-117

● 日本文名/F-117ステルス・オペレーション ■ ナイトストーム



1990年12月15日

**Abstract**

■ 其它/ ■ GEMINIA ■ 第 1 期

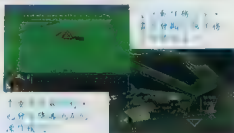
*(continued)*

## 如坐無聲股的黑色屋暴



在沙漠風暴這次美國軍事行動中，首度披露了隱形戰機F-117的優越性能，由於此機型的構造能使對方的雷達系統無法查覺，所以能造成奇襲作戰的效果，這款遊戲主要是以實

際駕駛座艙的視點來進行模擬飛行射擊作戰，遊戲的基本系統大部份與「LYX突擊直昇機」相同，所以有玩過此遊戲的人，再來玩本遊戲應該能很快上手。



操作最新攻擊爆炸機  
展開模擬飛行訓練!!



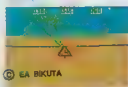
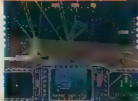
米格 29



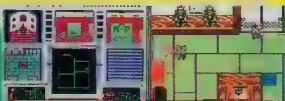
飛毛腿飛彈



## 雷達部隊







## 小偷陷阱

● 日文名稱／とられてたまるか?



|      |             |      |           |
|------|-------------|------|-----------|
| 開發商  | 日本一ソフトウェア   | 發行商  | 日本一ソフトウェア |
| 設計師  | 日本一ソフトウェア   | 監製   | 日本一ソフトウェア |
| 編劇   | 日本一ソフトウェア   | 演出   | 日本一ソフトウェア |
| 音樂   | 日本一ソフトウェア   | 美術   | 日本一ソフトウェア |
| 程序   | 日本一ソフトウェア   | 測試   | 日本一ソフトウェア |
| 發售日期 | 1992年12月10日 | 發售平台 | Game Gear |

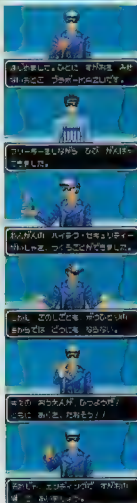
本款遊戲與目前日本上映的電影同名，遊戲的方式及進行大都屬於益智類型遊戲，並以多樣化的陷阱來打倒敵人，在遊戲的進行過程中，有購買寶物道具的商店，因此每次要製作一個陷阱，便可在商店內購買取得。



● 本日の成果 ●  
 敵を倒す 400 円  
 宝物を探す 40 円  
 トータル 445 円



● 敵を倒す、宝物を探す ●



要徹底瞭解道具的使用方法





# 金卡掃描



● 天地を喰かう

## 吞食天地

22-0262

### SLG

■ 廠商 / © N.E.C Avenue ■ 人數 / 1 人玩

■ 1CD 30V ■ 發售日 / 6月17日 ■ 零售價 / ¥7,800

## 遊戲內容

在日本卑彌呼統治耶馬台國約一千八百年前，中國是後漢末，誣騙幼帝的小常侍的惡政，且世間上正遭受黃巾賊的禍亂。

借其禍亂，各地的太守和豪族，皆以「討伐黃巾賊」的大義名份擁兵自重。在黃巾亂之際保存兵力的董卓，為了暗殺小常侍而進入洛陽，就這樣廢少帝擁立獻帝，而自己坐上丞相之位。暗殺董卓失敗的曹操，傳檄中國各地，以打倒董卓回復漢室的名義組織義勇軍。於是其中即有胸懷大志而加入戰列的劉備玄德、關羽雲長、張飛翼德、趙雲子龍 4 人。

## 操作方法

十字鈕：玩者的移動

選擇鈕：暫停

開始鈕：劇烈衝刺

II 鈕：通常左攻擊

I 鈕：通常右攻擊

〔特殊攻擊〕

□ 流星劍：快速連打攻擊鈕，就會從劍端爆出火花，而給敵人極大的損傷。因連打按鈕，

所以使出流星劍的期間也可以攻擊。

□ 真空劍：一持續按攻擊鈕，就可以強力攻擊。因擁有貫通力，所以一次可以打倒很多敵人，而攻擊的強弱，和累積刻度的長短成正比。

□ 劇烈衝刺：轉換為一定的生命力，就可以給在畫面上的所有敵人極大的損傷。

### ● 遊戲的開始方法

在標題的畫面中，一按開始鈕即成為玩者選擇的畫面，選擇喜歡的角色後就出陣！

〔隨意選擇設定〕

在標題的畫面中，一按選擇鈕，就可以進行以下的設定。

□ 模式：玩者的生命力為 0 時，可以切換到第 2 回從其場所



「吞食天地」和「吞食天地」的豪華版。

開始的「pc engine」模式，和回到接關畫面的「大型電玩」模式。

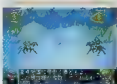
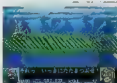
□ 聲音：將遊戲中的聲音，可以切換為大型電玩遊戲的聲音，或者是 pc engine 版原始聲音。

□ 音樂：可以聽到遊戲中使用的音樂，以 I 鈕再生、II 鈕停止。

劉備玄德



關羽雲長



PCE

● KO世紀ベスト三獣士〜ガア復活 完結編

## KO世紀三獣士

22-0261

RPG

■ 廠商/© PACK-IN-VIDEO ■ 人數/1人玩

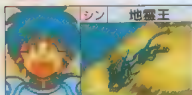
■ CD-ROM ■ 發售日/6月17日 ■ 日零售/¥7,800.-

## 遊戲內容

在遙遠的未來，是獸人的世界  
在遙遠的未來，地球因大異變，人類所居住的土地變得異於常態而生活艱難。

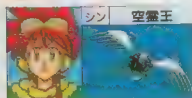
取而代之的是由結合人類和動物的特性，被稱為「怪獸」的種族支配地面。他們過著和自然結為一體的和平生活。●  
●，但這種和平的生活，如今已面臨崩潰。

□ 1 辛



自誇是獸人中是最勇猛的人，獸族勇者賈霸的兒子。動不動就說「飯！」，令人有食欲旺盛之感。但不愧是貓科，其敏捷度出類拔萃。所操作的神靈也是速度驚人的「地靈王」。一打噴嚏就會變身為虎男，以得意的體術，讓敵人坑坑窪窪。

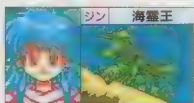
□ 2 特



是故作正經，眼睛卻不離可愛女孩的鷹族長老之孫，他的弱點是一起雞皮疙瘩，就會變

身為鷹男，操作可自由自在飛翔的「空靈王」。

□ 梅瑪



人魚族女王之女，因此一流眼淚就會變成人魚，和汪達是青梅竹馬的小戀人，操作巨大的海神「海靈王」。

## 操作方法

十字鈕：角色移動、指令選擇  
選擇鈕：主人公角色的選擇  
開始鈕：遊戲開始  
II鈕：視窗的關閉、取消  
I鈕：指令決定、對話、開寶箱、無法選擇的指令，顏色會變暗通知。

□ 冒險的記錄

在標題的畫面中，按開始鈕就可以「冒險的記錄」存檔或取讀資料。

★最初：從最初選擇

★續き：接續前回時

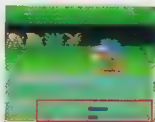


★移す：COPY存檔資料

★消す：刪除不需要的存檔資料

□ 後備RAM中沒有容量時

存檔資料最多可達4個，但是沒有容量時，會出現無法進行遊戲。這時確保重來一次的容量後，再開始遊戲。



↑ 移動、II 閉鎖、I 決定、開始 記録、消す、移す



● ブランディッシュ

# 布蘭帝修傳奇

22-0264

● 廠商/◎ NEC Home Electronics ● 人數/1人玩  
● CD-ROM ● 發售日/6月17日 ● 日幣價/¥7,800

## 遊戲內容

### 口龍之傳說

這裡是由偉大之龍保衛的小國畢得魯，街道彷彿是爲了包圍象徵此國繁榮與和平之塔而建立，到處充滿著朝氣。但是卻有不滿今日平穩，擁有秘密性野心的人。這個人就是畢得魯國王畢斯達爾，他夢想擁有更大的權力，更遼闊的國土。存在於這個國家某處的「控制一切的力量之源」，要是這個自幼就聽說過的傳聞屬實的話，那就能達成自己的願望，控制一切的權利。國王想無論如何都要得到這個「力量之源」，因而從一本古書中尋求解答，在此果真如畢斯達爾所期待的，者可怕的秘密是以古代文字記載的。

「畢得魯的守護神偉大之龍，和其所有力量之源，存在於塔頂之上。控制其力量之源的人，將成為控制世間一切之人。可是心存惡念之人，絕不可讓其接近。等待開放之力，近朱者赤、近墨者黑……」

塔的最頂端，矗立著巨大龍的石像，這就是被喻為畢得魯守護神之龍。不久龍的石像，帶有藍白交雜的光芒，接著即轉變成充斥著怒氣的藍龍。「充滿血腥的國王啊！污穢的國王啊！心存歹念的國王啊！你的心是醜陋的形象也！那麼就將你變成和心一樣的醜陋……」

。口」巨龍如此告之之後，即

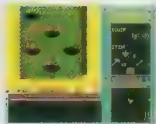
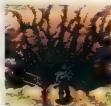
從翼間放射出強烈的閃光。「不要放開力量，把龍除掉」畢斯達爾震驚地叫出。龍遭受七兵刀劍，轉換成自己的生命開放力量。瞬間，塔、街到因龍的詛咒而沉到海底深處。

### 口藍月之都

千年之後，在曾經叫為畢得魯小國的土地上，建立一個叫巴諾魯德的國家，沒人知道從前有個奉龍為守護神的繁榮國度。巴諾魯德是一個擁有美麗景觀的小國，尤其是月夜的美被旅人美喻為絕景。但是有一天，一名男子在偶然的機會下發現金礦，因而開始了大規模的淘金熱。街道上擠滿了夢想淘金致富的龐大人潮，於是美麗藍色之都，曾幾何時變成了流浪者、暴力的天堂。普通的旅人在數年之間即不見蹤影，街道充滿一片腐敗、荒廢的景象。



↑等待到敵人進入戰鬥範圍為止。



## 操作方法

### 口搖桿操作

↑字鈕：角色的移動、項目的選擇

II鈕：攻擊、防禦、項目的決定

I鈕：取消、跳躍、平行移動開始鈕：遊戲開始、行動的決定、能力值・縮小地圖表示的切換

選擇鈕：叫出UTILITY的畫面

### 口滑鼠

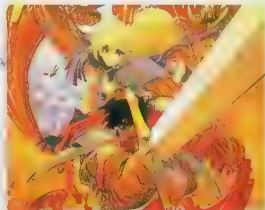
右鈕：游標的變更（對應搖桿的I鈕）

左鈕：攻擊、防禦、項目的決定（對應搖桿的II鈕）

本體：游標的移動、項目的選擇

開始鈕：遊戲開始、行動的決定、能力值・縮小地圖表示的切換

選擇鈕：叫出UTILITY的畫面





● ウルティマ外伝〜黒騎士の陰謀

# 黑騎士陰謀

17-0522

RPG

■ 廠商 / ① ELECTRONIC ARTS ■ 人數 / 1人玩

■ 容量 / 8M ■ 發售日 / 6月17日 ■ 日幣價 / ¥9,800

## 遊戲內容

### ● 封印之章

拯救洛德多爾頓的戰鬥

這章中

寫出最初市長洛德多爾頓的拯救方法，但是否要閱讀此章就由你決定了。

不要貪促翻閱

首先先行細想，想該怎麼辦？

閱讀此章比較好的入

### ● 怎麼也不能熟悉遊戲系統

### ● 第一次玩超任遊戲

### ● 沒有考慮的時間

### ● 想要打好基礎

沒有必要閱讀的人

### ● 精通遊戲的人

### ● 沒有過不了關的益智遊戲

### ● 不借助他人

### ● 直感靈敏

### ● 想享受價格的部份

## 操作方法

在能力值的畫面中，將游標指向アंक按A鈕，便會回到ロッド・ブリティッシュ城，再按B鈕即回到現在階段的最初。

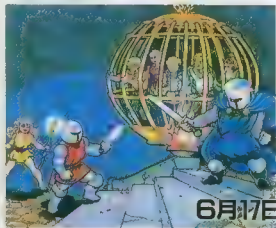
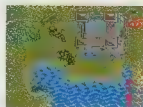
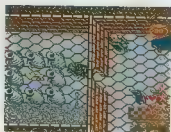
### ● 遊戲開始

將卡帶插入超任主機，一輸入電源標題畫面後，即出現目錄畫面。

用搖桿移動游標選擇模式，一按開始鈕即切換為所選模式的畫面，遊戲即開始。

### □ 首次的遊戲 (NewGame)

首次開始遊戲時，選擇『NewGame』後按開始鈕（以十字鈕移動羽毛），聽用那個存檔地區（壺）。存檔地區有3個地方，即選擇喜歡的場所。使用已經存檔地區時，則以前的資料將會被刪除，因此要確認以前的資料是否消失，避面因錯誤而刪除資料。一按開始鈕，便是『角色選擇畫面』。



6月17日

|     |                    |
|-----|--------------------|
| 十字鈕 | 移動角色               |
| 開始鈕 | 叫出能力值              |
| X鈕  | 遊戲中：角色使用右手所拿的武器和道具 |
| A鈕  | 能力值畫面中：右手拿武器       |
| Y鈕  | 遊戲中：角色使用左手所拿的武器和道具 |
| B鈕  | 能力值畫面中：左手拿武器       |

|          |                     |
|----------|---------------------|
| NewGame  | 首次進行遊戲時選擇           |
| Continue | 連接以前的選擇，最多可以存檔3種資料  |
| Credit   | 可以看到陣容，有興趣的人不妨試試... |
| Scores   | 可看到到此為止所得的分數        |

SFC

● FIFA インターナショナルサッカー

FIFA 公認世界聯盟足球 17-0523

ACT

■廠商/◎VICTOR

■人數/1-5人就可

■容量/8M ■發售日/6月17日 ■日幣價/等9,800.-

## 遊戲內容

國際足球聯盟(FIFA)公認的國際足球開幕!

「FIFA公認世界聯盟足球」,是首次的正式世界足球遊戲。

是從遍及全世界170個國家的FIFA加盟國中,選出30個國家的強勁國家球隊所演出的激烈爭奪戰,現在正式揭開序幕!

——FIFA(國際足球聯盟)——

4年一度足球界最大的事件就是「世界杯」。

身為擁有近一個世紀歷史的「世界杯」的主辦團體而聞名於世的FIFA(國際足球聯盟),1904年成立以來已走過一個世紀,是總括世界足球界的世界足球界的最上部組織。

參加「世界杯」的國家(協會),都是FIFA的加盟會員,而在決戰大會舉行的4年一度的一個月期間,包圍J聯盟的世界足球聯盟也都將暫停,其權威由此可見。

現在FIFA的加盟國已遍及世界170國。

## 操作方法

## ●遊戲開始的方法

□在設定畫面的基本操作

十字鈕:目錄選擇

選擇鈕:回到前一畫面(但是在錦標賽表、聯盟表的畫面中,無法回到前一畫面)

開始鈕:決定、進入下一畫面

□遊戲開始

將遊戲卡帶正確地插入超任主機,再打開主機的電源。

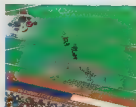
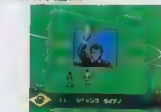
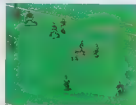
遊戲一起動標幟表示後,其次即出現標題的畫面,一按開始鈕,便是目錄畫面。

※在標題的畫面中,不按任何按鈕其示範畫面便會開始。而在示範畫面中,一按開始鈕即回到目錄畫面。



|      | 持球時   | 未持球時 |
|------|-------|------|
| A鈕   | 射門    | 肩扛搶截 |
| B鈕   | 低傳    | 移動游標 |
| X鈕   | 1-2回球 | 撞倒對方 |
| Y鈕   | 高傳/吊球 | 吊球搶截 |
| L、R鈕 | 曲球    | —    |

十字鈕:選,自由移動、傳球、開球、射門





SFC

● スーパーフォメーションサッカー'94

## 超級足球

17-0524

SPG

■ 廠商 / HUMAN

■ 人數 / 1-4人玩可

■ 容量 / 8M ■ 發售日 / 6月17日 ■ 日幣價 / ¥9,800.-

## 遊戲內容

## □ 遊戲模式的選擇

打開超任主機的電源，不久後即出現標題畫面。按開始鈕則出現4個遊戲模式和OPT ION，再以十字鈕選擇模式、B鈕決定，而按Y鈕即回到前一畫面。

## ★ EXHIBITION

享受1場比賽即決勝負的模式，有4個模式可供選擇。

## ★ WORLD CUP

## [WORLD CUP]

24個國家代表隊參加的正式性模式，由錦標賽和聯盟賽構成。

## [亞洲預選]

操作日本隊伍，奪取亞洲地區的世界杯預選勝利的模式，由1次預選、最終預選2個聯盟構成。

## ★ LEAGUE

進行2~24支球隊的聯盟戰的模式。

## ★ TOURNAMENT

進行2~24支球隊的錦標戰的模式。

## 操作方法

## ● 比賽中的操作方法

## ★ 1. 任何一方控球時

十字鈕：選手的移動

R鈕：射門

Y鈕：傳球到傳球游標的目標

A鈕：滑動、跳躍頂球

X鈕：截傳

L鈕：換用選手的切換・操作・範圍外守門員的操作鍵

R鈕：傳球游標的切換

開始鈕：暫停

選擇鈕：畫面下訊息的關閉

## ★ 2. 帶球時

十字鈕：選手的帶球

B鈕：射門

Y鈕：傳球到傳球游標的目標

A鈕：傳球到進行的方向

X鈕：向中心射門

L鈕：傳球游標的切換、傳球

狀態~接球狀態的切換

R鈕：傳球游標的切換

## ★ 3. 防守時

十字鈕：選手的搶球

B鈕：滑動搶截

Y鈕：肩衝撞

A鈕：滑動搶截

X鈕：肩衝撞

L鈕：操作選手的切換、操作範圍外守門員的操作鍵

R鈕：傳球游標的切換



## ★ 4. 接球時、射門、任意球時 (投擲時)

十字鈕：選手的移動

B鈕：往左、上救球

Y鈕：向進行方向救球

A鈕：不使用

X鈕：不使用

## ★ 守門員的操作 (接球後)

十字鈕：方向指定

B鈕：長供球

Y鈕：向傳球游標目標投擲

A鈕：向進行方向的投擲

L鈕：接球狀態~帶球狀態的切換

X鈕：長供球

R鈕：傳球游標的切換

## ★ 射門、角球、任意球時

十字鈕：# 導桿方向指定・曲線方向指定

B鈕：# 導桿方向指定・低彈道踢

Y鈕：# 導桿方向指定・傳球到傳球游標

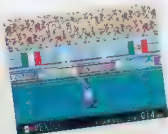
A鈕：# 導桿方向指定・向導桿方向的傳球

X鈕：# 導桿方向指定・高彈道踢

L鈕：傳球游標的切換

R鈕：傳球游標的切換

開始鈕：叫出球隊狀態的畫面





**SFC**

奇奇怪界

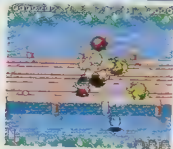
17-0525

**ACT**

■廠商 NATSUME

■人数/1-2人玩

■容量/12M ■發售日/6月17日 ■目擊價/¥9,500-



## 遊戲內容

這裡是位於某處山谷中的和平小村，村人們之間沒有紛爭，平平穩穩地過日子。小夜是村中神社的巫女而侍奉於七福神，今天爲了慶祝豐收，嫦娥從月球到來的大日子。因此村中因祭典，小夜等人也到達廣場。

村人們載歌載舞之際，也看到月兔環繞著嫦娥飄飄然的下凡來。

這時，不知從何處出現一推妖魔鬼怪，且跑到嫦娥的跟前說：「根據某人之意，我們鬼族要帶走嫦娥」就想帶走公主。

小夜跨步來到嫦娥跟面說「等一下！你們究竟是誰！？」並持慣用的符咒棒阻攔去路。

於是指揮鬼族的一位回頭，  
向小夜如此說道。

「我是魅留鬼也，你呢？」

「小夜！」

「哦！好像沒看過妳喔。」

「.....!？」

周圍發出一片光芒，嫦娥等人即消失無蹤。小夜們爲了商談今夜所發生的事件，即到七福神的神社商量。

於是聽了描述後的七福神之一的大黑神，則如此說道。

「聚集眾多同伴之力吧！」

布袋神也如此說「我們願助一臂之力」

接著跟隨小夜一起勞動的鬼狸的魔奴化也如此說道「當然，我們也願意跟進」

「謝謝！嫦娥一定會幫忙」

如此一來，小夜和七名同伴即開始踏上冒險之旅。

### 操作方法

開始鈕：遊戲開始、暫停

十字鈕：移動

Y 鈕：神符發射

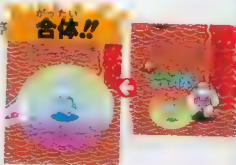
B鈕：符咒擡動作

A鈕：合體、取消

R 鈕：投擲

## ●遊戲的開始

在片頭畫面中按開始鈕，即開始片頭的示範畫面。不想看

[illegible]

SFC

● SD飛龍之拳

# SD飛龍之拳

17-0526

ACT

■廠商/© VUKTURE BRAIN ■人數/1-2人對戰  
■容量/16M ■發售日/6月17日 ■日幣價/¥9,800

## 遊戲內容

FIGHT!!

上蒼向我們宣告戰鬥開始了  
.....以特別畸變的名義被  
挑選而出的他們內藏生機，即  
將打下永無止境的戰鬥落幕的  
就是你!!

格鬥遊戲至今仍舊令人愛不  
釋手，決定心殺技時的快感、  
喜歡的角色表情等，產生這  
樣的熱潮，可以說是相當的  
理由。

於是可以說是飛龍之拳系列  
外傳的最新作「SD飛龍之拳」  
登場，15人的角色所展開  
的戰鬥，不會認為很畸變，而  
是會認為震憾力十足的遊戲。

這次就相當於說明所描述，  
飛龍和其他的角色也會加以協  
助，傾聽各位的談話，仔細理  
解內容後好好的享受其中的樂  
趣。

## 操作方法

□模式選擇・角色選擇

↑字鈕：游標的移動

A鈕：決定

X鈕：玩者・電腦的切換

R鈕：角色的變色（順時針傳  
送）

L鈕：角色的變色（逆時針傳  
送）

開始鈕：自動角色選擇

□練習模式

十字鈕：游標的移動

A鈕：決定、跳讀文章

X鈕：玩者・電腦的切換

開始鈕：練習中的設定變更

選擇鈕：練習中變更對手的移  
動

□遊戲中（初期設定時）

十字鈕：前進、後退、蹲、跳  
躍

Y鈕：弱拳

X鈕：重拳

B鈕：弱踢

A鈕：重踢

R鈕：動作

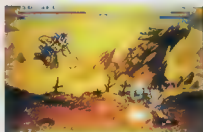
L鈕：側步

開始鈕：暫停

●遊戲開始的方法

將卡帶插入超任主機中，一  
打開電源其片頭畫面模式即開  
始。在片頭示範模式中，或是  
標題的畫面中按開始鈕，便可  
進行遊戲模式的選擇。

以十字鈕的上下選擇遊戲模  
式，再以開始鈕開始。模式  
中有故事、VS、練習、淘汰、  
隨意選擇等5個。

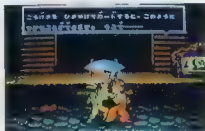


↑ ↓ ← →



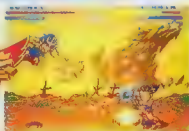
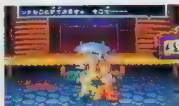
↑ ↓ ← →

↑ ↓ ← →



↑ ↓ ← →

↑ ↓ ← →



SFC

● スーパー ダブル 役満

## 超級役滿麻將

17-0529

TBG

■ 廠商 / © VAP GAME

■ 人數 / 1 人玩

■ 容量 / 4M

■ 發售日 / 4月1日

■ 日幣價 / ¥9,000

## 遊戲內容

在GAME BOY中一改麻將潮流的「役滿麻將系列」，終於在超任中登堂一現了！爽朗趣味的演出、輕快的速度、清楚易見的手牌表示、有個性的對戰角色、認真一爭勝負沒有耍詐的正式思考規則等……因此這是從初學者到專家都能點燃心火的麻將遊戲。並且也有好評的「役滿對戰」，當然役滿為加算式，目標是最高的6倍役滿。

## 操作方法

A 字鈕：決定以游標所選的指令、遊戲畫面的進行

B 鈕：取消所選的指令

十字鈕：遊戲的移動、指令的選擇、捨牌的決定、叫牌組合選擇、指令視窗的隨意選擇

L 鈕：對局中表示隨意選擇的畫面（自己自摸時）

R 鈕：對局中表示規則的畫面（自己自摸時）

X 鈕：對局中表示得點（自己自摸時）

## ● 遊戲開始的方法

將卡帶插入超任主機後打開電源，即表示標題畫面。以十字鈕選擇START或是OPTION後，即開始遊戲。

## □ START

首先以電腦所規定的規則進行遊戲，以十字鈕選擇麻雀ハウス（麻將館）、トーナメント（比賽）、道場破り（踢館）三種模式之一，再以A鈕決定。

## □ OPTION

在標題的畫面中，一選擇OPTION就可以變更規則、背景顏色、BGM、遊戲的速度。

## ★規則的變更

將游標指向各項目，再以十字鈕的左右選擇「有り」、「無し」再以A鈕決定。一旦設定後，在半莊途中可以参照規則但無法變更。關掉電源或重來，其規則就會回到既定的規則。

## ★背景顏色、BGM、遊戲速度的變更

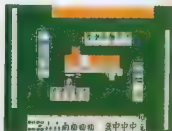
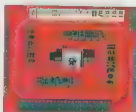
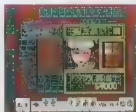
以十字鈕的上下指向各項目，以十字鈕的左右變更，再以A鈕決定。

「色」：決定對局中的背景顏色（麻將桌的顏色），可以選擇深綠、綠色、藍色、黑色、灰色7色。

「曲」：選擇對局中的BGM，關掉BGM時就只有效果音。

「速さ」：決定對戰對手的自摸、打牌所用的時間。

「心」：「怒る」「← 激怒」時，可以中斷對戰。



SFC

● 美少女戰士セーラームーンR

## 美少女戰士R

17-0530

ACT

■廠商/©BAN DAI

■人數/2 人玩

■容量/16M ■發售日/93.12.29日 ■日幣價/¥9,800

## 遊戲內容

嗨！大家好？

我是「野兔」！雖然是個迷糊  
又有點愛哭的中學2年級的女  
生，但是事實上是一名為了正  
義而戰鬥的美少女戰士呢！！

隨著美彌娜和4名美少女  
戰士打倒貝拉爾女王，終於粉  
碎了達比王國的野心，之後卻  
發生從空中掉下一名長得非常  
像我呢「小光」的奇怪女孩，  
和自稱是「黑月」的同儕突然  
向我們襲擊的大混亂。

事件的線索彷彿是在未來的  
地球，那麼走吧！這場時空之  
門……

## 操作方法

□「玩者1」「玩者2」「小  
光」時的使用方法

↑字鈕：玩者的移動

★熟練地接近敵人撒打。

★和敵人撒打後按Y鈕攻擊。

★和敵人撒打後按著↑字鈕的  
左右再按Y鈕按圖向左右的方向。

Y鈕：攻擊

★持續按著Y鈕直到必殺技刻  
度呈滿為止，刻度一發光離開  
便是必殺技A。

★同時按Y鈕和B鈕，便可使  
出必殺技B。（A鈕亦可）

X鈕：必殺技C

B鈕：跳躍

★跳躍之後按Y鈕便可跳躍攻  
擊。

★按著十字鈕的左右再按B鈕  
，便可向左（右）移動跳躍。

★向左（右）移動跳躍後，按  
Y鈕便可向左（右）移動跳躍  
攻擊。

★跳躍或者是向左（右）移動  
跳躍後，即按著十字鈕的下再  
按Y鈕便可向下跳躍攻擊。

□『對戰』時的使用方法

十字鈕：玩者的移動

B鈕：跳躍

A鈕：必殺技A

X鈕：大攻擊

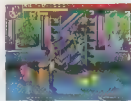
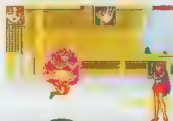
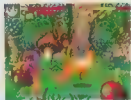
Y鈕：小攻擊

L、R鈕：防禦

●遊戲開始的方法

將「美少女戰士R」的RO  
M卡匣正確地插入超任卡機中  
，電源一開便出現標題的畫面  
，再以↑字鈕選擇遊戲模式。

# 美少女戰士 セーラームーンR



MD

● ロードモナーク とことん戰鬥伝説

## 領土爭奪戰

31-0338

MO.SF對應

SLG

■廠商/PC S.L.G.A

■人數/1人玩

■容量 5M ■發售日/8月24日 ■零售價/¥8,800

## 遊戲內容

我是妖精史邦基，現在有事要前往摩納哥王國一趟。摩納哥王國是由摩納哥國王叔叔所統治的，而且是一個相當和平的國家喔。國王年輕的時候被稱為鋼鐵美少年，好像很強壯的樣子。城鎮中的人都是勞動者而且都是好人，國王有一個叫亞魯夫雷德的兒子，個性淘氣有趣……

啊！話說到重要的事啊……是我在冬眠的時候夢見一個相當可怕的夢境，摩納哥王國被人黑暗吞噬而毀滅，是一個很可怕的夢吧。因為妖精的夢境都是相當精準的，因此我前去通知國王不可。

那麼，因為在趕時間所以……

## 操作方法

**開始鈕：**遊戲的開始、表示訊息中一按即跳過訊息、在遊戲階段一按即叫出系統指令的目錄、目錄表示中一按即關閉目錄。

**十字鈕：**移動游標、指令的選擇

**X鈕：**在遊戲階段一按，稅率即下降。

**Y鈕：**在遊戲階段一按，即叫出VIEW指令、再按一次即解除。

**Z鈕：**在遊戲階段一按，即提高稅率。

**A鈕：**在遊戲階段一按，即叫出稅率變更的指令、按著A鈕再按十字鈕的上下即可增減稅率。

**B鈕：**取消、在遊戲階段一按，即叫出地圖倍率變更的指令、按著B鈕再按十字鈕的左右，即可變更地圖的倍率。

**C鈕：**決定、將游標指向部隊叫出部隊指令、將游標指向無兵隊之處按鈕，即叫出游標跳躍的目錄、一選擇目錄，游標即快速移動到各國的國王。

## ● 遊戲開始的方法

將「領土爭奪戰」的卡帶正確地插入MEGA DRIVE後打開電源，在標題畫面之後片頭即開始，不久便是示範畫面，首次開始的人最好看一看示範畫面。

## ● 指令的使用方法

指令目錄應必要之所需而表示於全體地圖，介紹如下：

**□ MOVE (移動)：**移動到下一個遊戲階段。有數個移動目標時，以游標選擇目的地後再決定。

**□ STATUS (狀態)：**表示以前過關階段的結果。擁有「タイムマシンの實」的道具時，就可以重新再進行以前已經過關的階段，只要將游標指向想要回去的階段後決定。

**□ OPTIONS (設定)：**變更遊戲的設定。以十字鈕的上下選擇後，再按C鈕設定。

**□ SPEED：**變更游標的移動速度。箭頭的數目越多，游



標的移動就越快。

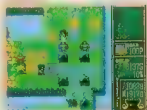
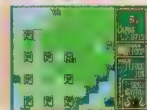
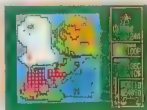
**□ SOUND：**關閉遊戲中的效果音。

**□ MUSIC：**關閉遊戲中的BGM。

**□ CONTROL：**選擇MEGA DRIVE的搖桿端子。通常雙方都開著，這個遊戲因為只用了一個搖桿，所以可以關掉另一個不用的端子。

**□ KEY SET：**變更搖桿的按鈕設定。從1到3的組合選擇喜歡的設定，另外無關於街機的操作。

**□ EXIT：**結束OPTIONS的畫面。



↑ 許多的角色完全是以即時移動。



MD

● スーパーストリートファイター-II

## 超級快打旋風II

31-0339

ACT

■廠商/ C.A.P.COM

■人數/ 1-2人對戰

■容量/ 40M

■發售日/ 6月25日

■日幣價/ ¥10,900

## 遊戲內容

□將超級快打旋風II插入Sega Genesis System, 並打開電源。

□當出現標題畫面時, 即按開始鈕使出現GAME START的文字, 按十字鈕的左或是右設定TURBO的速度, 4顆星是最快的Turbo模式, 而0顆星時則是普通大型電玩的速度。

當你設定完了之後, 即按開始鈕。

□下一個畫面是主要遊戲的選擇畫面, 你可以選擇如下:

超級 (SUPER)

對戰 (VERSUS)

團體戰 (GROUP)

淘汰賽 (TOURNAMENT)

挑戰賽 (CHALLENGE)

隨意選擇 (OPTION)

□你一旦開始遊戲, 則必須選擇你所想要的角色, 這時即按十字鈕之一選擇後按鈕, 你的角色的服裝會依所按的按鈕發生變化。

□想要結束遊戲時, 只要關掉電源, 取出卡帶即可。

## 操作方法

肩拳: X鈕

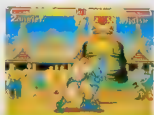
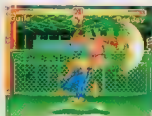
中拳: Y鈕

重拳: Z鈕

弱踢: A鈕

中踢: B鈕

重踢: C鈕





MD

● 餓狼傳說2 ～新たな闘い～

# 餓狼傳說2

310340

ACT

■ 廠商：SNK PLAYMORE

■ 人數：1人對戰

■ 容量：2M ■ 發售日：6月2日

■ 零售價：¥980

## 遊 戲 內 容

歲月如梭，在其宿命的戰鬥後已經過了一年。

打倒基斯的泰利、安迪、東丈3人，不但之間的友誼更加鞏固，彼此間還相互砥勵各自的修行。

這個時候在他們的住所，都接到一封招待函，這是一封將再度舉辦「最強武鬥會」的邀請函。

基斯已身亡，現在會是誰想舉辦「最強武鬥會」呢？

為了確認真相，或有人目標指向最強的格鬥家，有人為了名譽，出場的目的地、擅用的格鬥技不同的格鬥家們如今都齊聚在此！

他們的目的只有一個，就是獲得「最強武鬥會」的優勝，最後世界最強的資格會落入誰的手中？

### □ 3 鈕搖桿

十字鈕：玩家的移動、跳躍、防禦、蹲

開始鈕：暫停、解除暫停

A 鈕：弱拳

B 鈕：弱踢

C 鈕：強勢攻擊、挑拳

### ● 遊戲開始的方法

將卡帶插入MEGA DRIVE主機中，一打開電源即表示出標題的畫面。在標題畫面或示範畫面中，一按開始鈕便可以選擇遊戲的模式。以十字鈕選擇遊戲模式後，再以開始鈕決定。



↑從FIP VS 2P  
1P VS COM1 CO  
M VS COM1 (RED)  
模式上選



## 操 作 方 法

### □ 打鬥6鈕搖桿

十字鈕：玩家的移動、跳躍、防禦、蹲

開始鈕：暫停、解除暫停

A 鈕：弱踢

B 鈕：重踢

C 鈕：線上射出攻擊

X 鈕：弱拳

Y 鈕：重拳

模式鈕：挑拳

Z 鈕：線上移動



MD

● チャックロック II

## 搖滾原始人 II

31-0342

ACT

■ 廠商 / (C) VIRGIN GAMES ■ 人數 / 1人玩  
 ■ 容量 / 8M ■ 發售日 / 6月24日 ■ 日幣價 / ¥5,000

## 遊戲內容

才6個月大的嬰兒揮舞著這麼大的棍棒，挺而走險的就是幫助被綁走的老爸。

一方面要閃躲殘酷的香蕉攻擊和蜜蜂的攻擊，一方面向前邁進。

穿越瀑布、翻山越嶺、攀爬巨木，令人不禁要捏把冷汗。

一個個地跳過火山。  
 可別輸給恐龍和巨大的章魚喔！

首先，正確地放入軟體再打開電源，標題畫面出現後再以十字鍵的「下」，選擇遊戲開始的隨意選擇後按開始鈕決定。

## —OPTIONS—

★LEVEL (難易度)：從NORMAL (普通)、HARD (困難)、EASY (容易) 3種中選出其一。

★SOUND TEST：可以聆聽音樂、效果音，以十字鍵選擇A鈕聆聽。

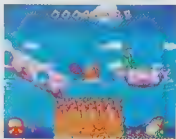
★CONTROL：可以從ABC中設定喜歡的操作鈕。

JUMP←C

FIRE←B

RIDE←A

★EXIT：回到標題畫面。



## 操作方法

A鈕：豎立棍棒站在棍棒的上面，從小恐龍或鳥兒下來時使用。

B鈕：揮耍棍棒。

C鈕：跳躍。

十字鍵：左右/移動、上下/選擇目標畫面和隨意選擇畫面的項目。

開始鈕：遊戲開始、暫停。

X、Y、Z鈕：不使用。

## ●遊戲前進的方法

須通過6個世界 (19階段)，而且在各世界的最後會出現頭目角色。

途中有加分階段，在此一取得PERFECT就可以增加一個接關的CREDIT。

——遊戲結束，接關——

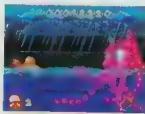
搖滾原始人的生命一旦消失，就減少搖滾原始人的剩餘生命數。而剩餘生命數沒有了時，就表示遊戲結束了。

★CONTINUES LEFT: 3

表示接關剩餘的次數。

★PRESS START: 9

從10倒數計時的期間，Z鈕按開始鈕才能出示接關。

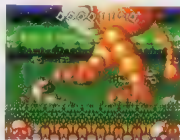


↑世界3是從花田經過瀑布、和海中巨大的章魚戰鬥。

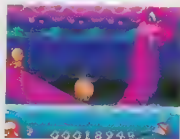
チャックロック II  
 CHUCK ROCK II



↑從普通、困難、容易三個中選出其一。



↑世界1是草原階段，最後的階段是巨大的恐龍。



↑世界2是以漂浮在湖中的巨大恐龍的背部為舞台。

介紹可以用隱藏角色進行遊戲的秘技。

以下表的條件通過故事模式中按開始鈕，即出現可以使用隱藏角色的指令。在標題的畫面中輸入，於是在大武術會模式和作戰模式中，使用覆面戰士、戶愚呂80%、少女幻海、戶愚呂100%4人。

士、戶愚呂80%、少女幻海、戶愚呂100%4人。

#### 隱藏角色使用指令的出示方法

想使用覆面戰士和戶愚呂80%時，以「むずかしい」的難易度過關。

想使用覆面戰士、戶愚呂80%、少女幻海、戶愚呂100%4人時，以「げきんぎょ」的難易度過關。



輸入使用隱藏角色的指令



|         | 技名  | 技巧出示的方法 |
|---------|-----|---------|
| 覆面戰士    | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
| 戶愚呂80%  | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
| 少女幻海    | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
| 戶愚呂100% | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |
|         | 超空拳 | 修之拳     |

SF

## SD鋼彈GX

傳授在基地中無法生產的V2鋼彈的製作方法。

首先，技術力（TEC）的等級提升到3，生產V鋼彈。再以此V鋼彈反覆進行戰鬥，將部隊的等級定在ACE，之後收納於戰艦一備給，V鋼彈即改變成V2鋼彈。此部隊的武器和V鋼彈一樣，但能力值則全數提升。



SF

## 指令使轉生2

道具數量可以增加2倍的驚異增殖法。

首先，各買9個想要增加以外的2種適當的道具，接著再各買一個剛才買了9個的道具。於是便可以產生2個9個和1個的組合，其中賣掉9個方面的一個，製作2個8個和1個的組合。之後將想增加的道具

具放在道具欄的最後，再實行2次「いどん」。這時，實行3次以上就會發生道具消失，所以一定要2次就結束，因此在道具欄最後的道具數量就會變成2倍。因為相同的道具可以放置到9個，所以每次都能增加9個。



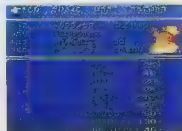
實行2次指令



SF

## 二刀流上VI

首先在武器、防具裝備欄裝裝備「げんじのこて」，接著再一次選擇「さいきょう」。怎麼即使沒有げんじのこて，也變成二刀流。因此也無用擔心會製造多餘的空間，而且同伴全員都可使用二刀流，防禦力雖不高，但部隊整體的攻擊



次數增加2倍。

SF

## 太空戰士 VI

大家都還記得カイエン的妻子被ケフカの毒所殺的事件吧？從此以後カイエン獨自一人潛入帝國軍的大本營，在戰鬥畫面中位於前頭戰鬥，那樣的狀態有可以發生在リルム的身上。首先，大家都搭幻獸ケーツハリー飛行之前，輸入「あやつる」的指令。於是在「跳躍」攻擊後不久，即實行「あやつる」，不會從那裡後退。

當然比其他的同伴出現較前，其被攻擊的機率也相對的提高。但是若以魔法徹底地提昇リルムの防禦力，就會變成大家的盾牌。總之限於不是全體攻擊的範圍，幾乎可以回避。這個和跳躍攻擊的「あつやる」都可完整的連續攻擊。其它實行「あつやる」的狀態嘗試，也可能出現リルム消失的情形，彷彿像是パニシュ的狀態。



SF

## 太空戰士 VI

就像有過的前作，戰鬥畫面發生故障而略帶危險的秘技，「魔法相當簡單不妨一試，方法是讓ガウ裝備アルテマウェポン，再選擇「あばれる」中的ストレイキャット。若在攻擊的內容中出現「ネコキック」即成功，要怎麼辦呢？下面的能力值突然像刺孔一樣的開始回轉，最後敵人和ガウ即消

失殆的，就這樣即使有到戰鬥卻持續怎麼也不會停，而這樣的狀態會一直延續下去。問題就在裝備アルテマウェポン，可在鬥技場中拿到「くんしょう」。若下注カッパグズの話，不知不覺中就會變成「くんしょう」，因為是一重要的能力之一，所以是一項有利無害的道具。



SF

## 毒炸超人2

在前作「超級毒炸超人」的秘技中，有一個輸入密碼「5656」，就可以用超小的毒炸超人進行遊戲的秘技，這可是相當有名氣的。但是在「2」中利用此技，就起不了多大的作用。

輸入密碼「5656」，若作戰模式作戰試試，如此一來，平常2周就停止的壓力方塊就不會停。若比若逃跑成功就能獲得勝利，那麼現在就再試一次吧！

輸入 5656



陸續逃跑！！



作戰模式對戰



方塊出現了！



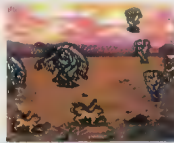


## SF

## ノックアウト VI

介紹沒有パニッシュ(魔法)，角色卻消失的秘技。方法是裝備一擊的刀刀、アサシングガー(暗殺鎧)等的一擊即死的武器後跳躍攻擊(裝備りゅうさしのくつとひりゅうのつめ，連續跳躍後發生故障的機率很高)。於是有時出現特別的倒角符號，一發擊倒敵人後，之後所攻擊的角色就會消失。以這樣的狀態也會加入戰鬥，但就不清楚障礙能力值的狀況。和パニッシュ不同，遭到

物理攻擊後，就不會牽涉到能力值。但是僅限於沒有任何跳躍，因為不會回到原狀，所以就會稍微產生改變，總之有值得一試的價值。



## SF

## ノックアウト VI

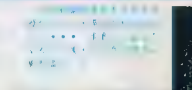
首先出售全部の裝備的配件，再將眼鏡小放置在道具欄的右端後選擇さいきょう，於是和敵人交接時，便使用指令「たたかう」，這時畫面就會瞬間突然更換，因為音樂依舊播送，就以這樣的狀態重來。然而資料還會消失，因此有所覺悟的人請放手一試！



## SF

## ノックアウト VI

ガウ有獸之原寶行 とびこむの指令，回到原狀時攻擊的順序。那是モグ就會有戰鬥中(事實上要是 おどり什麼都可以)跳舞，ガウ就會回到戰鬥後。モグ攻擊的方法雖然是隨機式的，但都是相當有趣的技巧。即使是ウーマロ也可以，因此可以慢慢式，雖然結局幾乎都是敗退而歸。



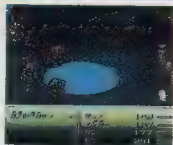
嘆



# SF

## 大蛇 Ⅵ

首先讓モグ舞出「やみのレイクイェム」，這時表示出「おとしあな」後，馬上向掉落的怪物施展レイズ，於是掉落的怪物好像復活了一般。但是過了一會兒，不知為什麼戰鬥即自動結束了，你可能會認為這是哪門子的秘技吧？

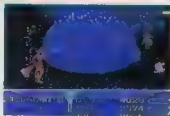


# SF

## 大蛇 Ⅵ

這是一種打倒敵人怪物非常實用又確實的方法。首先，想辦法取得ソウルオブサマサ、スリースターズ後學會魔法クイック、アルテマ。接著敵人出現之後，即使用以上所學的2個的魔法「れんぞくま」施展，因此敵人一點辦法都沒有

倒地不起。沒有MP時，使用アスビル代替アルテマ也是有效的手段。因MP回復，而沒有エーテル之類也全然沒有關係。但是這個無法在序盤中使用，而到了結局可以使用時，都已經快結束了也許就不必過於使用了。

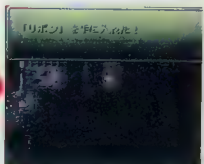
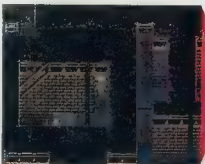
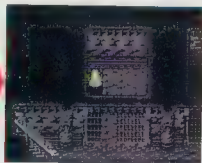


# SF

## 太空戰士Ⅵ

在大樹元公局隱藏房間不少的サウスフィガロ。第1個是進入吹著賊風的房間，在第2個場所中有隱藏的房間，進入後通過第1個的轉角即是第2個的轉角，當走到盡頭時便是入口。因為在此有エルメスのくつ、ハイパーリスト等在序盤中相當重要的配件，所以別忘了一定要進去拿。第2個是幫助セリス時，在サウスフィガロ逃出的道路放著エクスポーション的場所，因為是傾斜的畫面所以看不見，在此可以取得彩藥（可以防禦許多障礙）。若是普通的進入，即使到了前環後的フェニックス的洞窟也拿不到，但在那樣的時候可以拿到，的確令人吃驚。說明道具的詳細情形參考右邊

的畫面，不管是在序盤或是終盤都是相當有價值的配件。



SF

## 轟炸超人2

在決定作戰遊戲的對戰人數的畫面中按選擇鈕，便可以改變自己的轟炸超人的顏色，有數種顏色只要按選擇鈕更即可。

在此選擇



1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100



1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

顏色改變

在此秘技中須備多人玩的轉接器，選擇模式時，以5 P選擇選擇遊戲，於是在任何階段中都可以選擇。

5P選擇



1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100



1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20  
21  
22  
23  
24  
25  
26  
27  
28  
29  
30  
31  
32  
33  
34  
35  
36  
37  
38  
39  
40  
41  
42  
43  
44  
45  
46  
47  
48  
49  
50  
51  
52  
53  
54  
55  
56  
57  
58  
59  
60  
61  
62  
63  
64  
65  
66  
67  
68  
69  
70  
71  
72  
73  
74  
75  
76  
77  
78  
79  
80  
81  
82  
83  
84  
85  
86  
87  
88  
89  
90  
91  
92  
93  
94  
95  
96  
97  
98  
99  
100

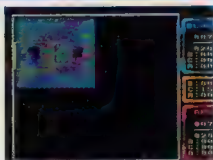
隨時跳躍

SF

## SD鋼彈GX

在選擇地圖畫上第一個戰場時MAIN1時按任意選擇手把SELECT鈕後再按START鈕，這二個鈕都要一直按到我方的藍色軍隊出來為止，成功後會變成第二個戰場，即使是隱藏的第十二個戰場，只要用觀看地圖的指令ミニマ

ブ觀看後便會發現原本第一個戰場相當的大，有隱藏的第十二個戰場面積卻只有第一個戰場的四分之一，不過這個戰場是屬於立即開戰型！對於玩膩攻城掠奪的玩家而言將是另一種不同的嘗試！



SF

## 太空戰士VI

首先要先玩到第二世界門又坑打，在來到此處之前還須要有救到主角小偷，在此處共有二個要小偷才能打開的門，其中有一個門在進去後下樓梯會和一個躺在病床上的老伯伯談一段情節是有關於血之盾會變成最強之盾的事，只要和這個老伯伯談過之後便可以得到血之盾ちねられたたて，這一個血之盾它最明顯最主要的一大特徵是一裝備上去之後裝備的人便會成為混亂狀態！只要裝備的這個人和怪物經過二百五十五回的戰鬥以後血之盾

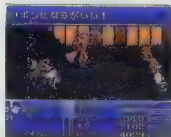
便因經過持有者成為英雄的無敵考驗而變成英雄之盾，在為了要使血之盾能成為英雄之盾因此在取得這個英雄之盾的戰鬥過程便不能死掉，也就是打敗戰，而且不能在競技場和怪物戰鬥，一定要在外面或迷宮中和怪物戰鬥，一百五十五回才可以使血之盾變成英雄之盾えいゆうのため，如果覺得取得英雄之盾的過程中實在無法忍受有一個混亂的同伴在身旁的話便可以為這個因裝備血之盾中了詛咒而混亂的同伴裝備一個頭帶リオン，只要一裝備

這個頭帶之後即使有裝備使人混亂的血之盾在身上也能以正常的狀態來進行遊戲！英雄之盾一裝備在身上之後便可以在打了一些怪物後練到最強破壞魔法之一的神聖極光アルテマ，由此可知英雄之盾取得後裝備在身上確實是好處多多！一定要取得這個最強之盾！這樣才不枉有玩過太空戰士六代，後序

其實在太空戰士五代時就有血之盾這個玩意了，只是在那時候很少人去注意，有拿到血之盾的人都未注意到這是一個裝備後便有詛咒轉身的玩意，因此大都對它敬而遠之...

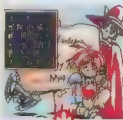
靠近塔的最上層後，是無數續出的狂信者之塔。使用ミルの薄身符，讓敵人的出現率喪失回避戰鬥，再以幻獸ラグナロック將魔法等級80、90定在變形，於是80變成彩帶、90變成安全鎖。變形本身的成功率低，但確是可以簡單增殖的方法。但要是抵擋的住魔法等級90のメテオ、フレア攻撃的話，就用這個方法增殖，將對體力相當有信心的

角色帶到此處試吧！



可以進行多機並行的測試模式的秘技，在目錄畫面將蘇精點開，ゲーム終了後按A鈕，再依序按左、右、左、右、A各鈕，在目錄畫面中就會出現テストモードの項目。選擇此項目後，就可以聆聽遊戲中的BGM的「BGMテスト」、欣賞視覺效果的「動畫測試」、聆聽角色台詞的「聲音測試」等。

左右左右右A



按住A鈕



打倒回合1的中頭目ASH，之後即持續按A鈕直到畫面切換為1，於是接關時便可以選擇ASH。另外，打倒回合1的頭目SHIVA，之後即持續按B鈕直到畫面切換為1，同樣地在接關時便可以選擇SHIVA。



↑可以操作的就是這2角色ASH和SHIVA。

使用ASH



持續按A鈕



使用SHIVA



持續按B鈕

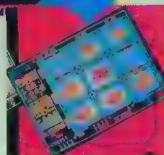




# 美女水果盤

■遊戲類型/18G

- ★軟體廠商/◎寶貝國工作室
- ★遊戲陣地/比式大型電玩上的水果盤
- ★發售日期/發售中
- ★價格/400



此美大型電玩上的水果盤，最容易的遊戲保證有值回票價！今年夏天最清涼的遊戲。

對於喜歡玩水果盤的玩家可以不心到去營業場所逗留了，在家也能享受相同的效果，美麗動人的美女畫圖讓你玩的當中還可輕鬆一下。



●

X WING



# X戰機

- ★軟體廠商/◎和南資訊
- ★遊戲陣地/約最大的帝國是勢力對抗
- ★發售日期/發售中
- ★價格/540



## 反抗軍初露曙光

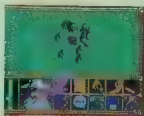
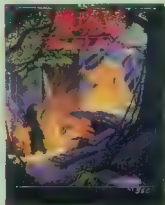
古共和國早就如灰飛煙滅，參議院亦慘遭摧毀，絕地武士又已被消滅殆盡。皇上上處心積慮要將反抗軍的殘餘勢力連根剷除。有一股仍堪軍勢但日漸茁壯的反抗軍聯盟，冒死犯難要與龐大的帝國惡勢力對抗，原本是四處流竄的反抗勢力正在團結凝聚中。每部太空船都已重整旗鼓，每一個乘員都已蓄勢待發，目前最迫切需要的，是個英勇善戰的戰機駕駛，您可願與反抗軍並肩作戰，推翻帝國暴政？您，可願成為反抗軍英雄？



## 雙塔記

● 奇幻動作 / RPG  
★ 軟體廠商 / 世紀科技  
★ 遊戲類型 / 『魔戒少年』三部曲之2  
★ 發售日期 / 發售中  
★ 價格 / 360.-

改編自英國名作家 J.R.R. Tolkien 長篇巨著「魔戒少年」三部曲之第二部。



那戒指象徵著權力，但卻不得不摧毀它！因為人們無力永遠擁有它，而當它淪入野心、貪婪的惡勢力手裡，世界將永無寧靜！

黑暗大帝派出的所有邪惡王無情狙擊擁有戒指的人；原屬正義一方的巫師為滿足個人權力慾，變節加入搶奪魔戒的行列。但此刻，你的冒險隊伍並沒有因為對手倍增而更加團結：不和、猜忌及互相殘殺，不但讓你損失幾名有用的隊員，而整個隊伍也因此分成幾個小組失散在各地。

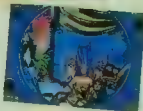
.....  
你將隨著不同小組人員，踏遍幽深的森林、危險的古徑、洞穴迷宮、沼澤等地，並遭遇到難以想像的人、怪物以及各式各樣的任務，最後面對恐怖的.....



## 意外的訪客

★ 軟體廠商 / 聯想世界  
★ 遊戲類型 / 可觀射人射獸射怪物音樂效果  
★ 發售日期 / 發售中  
★ 價格 / 540.-

橫越銀河系！縱走三大星球！耐人尋味的冒險故事！性、核子、外星人湊在一起，



將會發生什麼奇怪的事？誘惑再誘惑！激情又激情！你將面對有史以來最怪異的外星人入侵事件.....

你可以選擇當：  
風流倜儻，到處碰運的加油站長 Zeke！  
聰明美麗，天文學教授的女兒 Lydia。  
觸鬚多多，由 X 行星迫降到地球的外星人 Bayth！

扮演一個不同的角色，將有一段全然不同的路徑發展！從遊戲進行的過程以及結果中，將暴露出許多駭人的內情。你將從一群稱為 Leather Goddesses 的女外星人手中，拯救 X 行星以及地球。

具語音效果。你可以聽見完整的人物對話聲！





## 幻想空間 萊里渡假去

★軟體廠商/◎軟體世界  
★遊戲類型/圖形顯示及下拉式選單  
★發售日期/發售中  
★價格/



『我愛七笑拳』的「捲」重來，如平仄倚坐堂一席賓。雖然不幸落選，「舉窮失馬、馬則升福，但卻松松倚對益泉恩」免費渡假兩週。渡假勝地，美女如雲，燕瘦環肥，把萊里徬徨的中年情懷撩撥得蠢蠢欲動……

要選則左右逢源，贏得九個廣告不同，展現各式女後的毒味？萊里又會遭到什麼樣的折磨呢？他會或准窺向諸位女後行挑逗及誘惑計畫，做一個最快樂的人嗎？

旖旎的風光、歡愉的假期正等著萊里和你哦！

本遊戲有全新的操作介面，物品欄有各式物品及道具，除了圖型指令外還可使用下拉式選單，選自己想要的東西。



## 七笑拳

★軟體廠商/◎天下資訊  
★遊戲類型/採用圖示畫面和對話  
★發售日期/發售中  
★價格/180



小茜被珊璞的奶奶綁架了威粉亂馬與珊璞結婚，亂馬要如何去救小茜呢？又亂馬將如何對付中途阻礙的游帶刀、游小雲、齊八寶……等人呢？而錢天道、熊貓老爸、錢小霞又能給亂馬什麼幫助呢？

“七笑拳”的漫畫迷們！是否夢想過和亂馬在七笑拳的世界裡，跟對手決鬥解救小茜呢？快吧！七笑拳的世界正等著你來遊歷！

這次遊戲共有15個人物登場，保留一貫的個性及趣味，採用龐大的圖案畫面和對話，保證給你意外的驚喜。



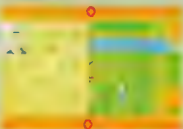
# 奇門遁甲之九五真龍

★軟體廠商/◎智冠科技  
★遊戲類型/回合中國風策略之文字  
★發售日期/12月30日發售  
★價格/420



五術者：命、卜、相、醫、山也，向為中國人自古以來求生存的五大技術。簡而言之：

命者依人之生日，斷其一生起伏。卜者依事之吉凶，司其為與否。相者依物之微微，論其對人影響。醫者依氣血榮衰，論其生與死。山者依地之陰陽，成其事業。

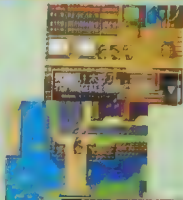


但是天下之大，為改朝換代英雄人選！貧賤賈貴何命天子，雖然災難不斷，但總有逢凶化吉的本事。他得貴人輔弼，左右大將常遇春、徐達、花雲，右有通入魂地的軍師劉伯溫。起初，他一人獨破金水穴，五洞道人之後，一路解救遭受欺凌的人民，擺平數十座城寨，殺了不少的殘暴的土匪，終於旅途中緣見許多英雄人，習得命、卜、相、醫、山之五術關合。經歷一關由易經精華衍生的八卦陣以及子午北斗陣；智解象棋殘局、有趣詩謎。重獲生機，他所獲得的，不僅有經脈、針灸之學，還有兵法、陣法之使用以及河圖洛書、勘輿等關合。他的目標是直搗那昏君的老巢，拯救萬民黎庶！他要請日月為他見證！明朝，將會因他而生！



# 失落的封印

★軟體廠商/◎大宇資訊  
★遊戲類型/找出失落封印的動作  
★發售日期/發售中  
★價格/480



黑暗大陸再次的浮起！它噬傾巢而出！

在這渾然不知中，你來到了這一個世界。

在看似似乎平和的小村中，由於一場意外，導出了一連串神秘而不可言喻的陰謀！為了找出事件的來龍去脈，你必須走遍整個大陸，去訪八個國家！這究竟通向召喚呢？還是黑暗魔王所佈下的陰謀？

你能找出那失落的封印，將人羣中的人民從邪惡的束縛中救出來嗎？你能找回失去的記憶，以及那黑暗魔王的真實身份嗎？

# 模型精品

速度的傳說～

## 印第安納波利斯國際賽車

去年各位是不是在印第安納波利斯國際汽車賽中，看到奈吉爾・馬歇爾的英姿？飛人的超級奔馳漂亮的勇奪世界冠軍，也就是以美國、加拿大、澳洲為舞台進行16戰的大型系列。有名的INDY500也是此系列中的一戰，此機器雖和F1頗為相似，但實際上仍有許多出入。引領附加TURBO、機器也穿具有著高效率的機器。



● 引擎和變速箱的組合，  
輸出力強大，且能長時間  
穩定輸出，是此車最大的  
特點。

● 此車的引擎和變速箱，  
採用的是日本著名的  
本田引擎，其輸出力  
強大，且能長時間  
穩定輸出，是此車  
最大的特點。

● 此車的引擎和變速箱，  
採用的是日本著名的  
本田引擎，其輸出力  
強大，且能長時間  
穩定輸出，是此車  
最大的特點。

● 此車的引擎和變速箱，  
採用的是日本著名的  
本田引擎，其輸出力  
強大，且能長時間  
穩定輸出，是此車  
最大的特點。



- 全長471.1mm ■ 全寬200mm
- 軸距280mm ■ 輪距(F/R) 170/160mm
- 全高94mm ■ 最低地上高10mm
- 全備重量約1160g ■ 底盤

● 引擎和變速箱的組合，  
輸出力強大，且能長時間  
穩定輸出，是此車最大的  
特點。





新文行企業

# 城市少年 台中北屯店

6月25日隆重開幕



地址：台中市北屯區北屯里文昌東十一街41號  
電話：(04)232-1432



負責人：朱任仲

給與您最大的誠信與品質保證

- 提供您最新電玩的諮詢服務
- 提供原版卡帶，保證無仿冒
- 超低會員特價，供應玩家長
- 為配合開幕，只要您剪下右下優待折價券至本店，即可免費試玩電玩五分鐘
- 來本店就有機會獲得雜誌

歡迎就近蒞臨參觀指教

電玩

◎ 試玩優待券





# 城市少年東方店新開幕

地址:台北市重慶南路一段121號(東方出版社2F)

電話:(02)311-4514 (總機)

店長

黃松年 提供親切、熱誠的服務

- 歡迎玩家交換心得
- 歡迎試打新卡
- 提供最新卡帶動態
- 推薦熱門卡帶排行榜



本店堅持提供——

各型附長期服務保証之全新產品



開幕特惠行動:(6/25~7/31)

- 購物滿3000元，贈“會員卡”  
(全省30家加盟店特價優惠權利，為會員獨享，長期資訊服務好)
- 買就送“遊戲雜誌”  
(限量送完為止)
- 各型主機、卡匣、週邊設備特價優惠。

# 城市少年

好消息

## 社子加盟店 隆重開幕

7月10日

- 提供您最新電玩資訊查詢服務
- 提供原版卡帶，保證無仿冒
- 超低會員特價，供應玩家
- 為配合開幕，只要您剪下右下優待折價券至本店，即可免費試玩電玩五分鐘。
- 滿3000元送會員卡



電視遊樂器專賣店電話 (02)8121866

地址：台北市延平北路6段150巷12號樓

電玩

◎ 試玩優待券

全天候24小時的資訊查詢服務

請撥專線服務電話(02)586-0122

## 語音查詢系統服務表

| 服務項目      | 代碼    | 備註 |
|-----------|-------|----|
| 快速攻略      | 0     |    |
| 傳真之友      | 1     |    |
| 二手貨查詢     | 2     |    |
| 維修服務      | 3     |    |
| 主機周邊介紹    | 4     |    |
| 雜誌經銷商資料查詢 | 5     |    |
| 星際雜誌出書時間  | 6     |    |
| 新片介紹      | 7     |    |
| 特價信箱      | 8     |    |
| 星際新聞      | 9     |    |
| 商品總目錄     | 001   |    |
| 圖書新訊      | 002   |    |
| 新卡排行榜     | 003   |    |
| 第四台業者資料查詢 | 004   |    |
| 台北市查詢代碼→  | 00401 |    |
| 基隆市查詢代碼→  | 00402 |    |
| 台北縣查詢代碼→  | 00403 |    |
| 桃園縣查詢代碼→  | 00404 |    |
| 新竹縣查詢代碼→  | 00405 |    |
| 苗栗縣查詢代碼→  | 00406 |    |
| 台中縣查詢代碼→  | 00407 |    |
| 彰化縣查詢代碼→  | 00408 |    |
| 南投縣查詢代碼→  | 00409 |    |
| 嘉義縣查詢代碼→  | 00410 |    |
| 台南縣查詢代碼→  | 00411 |    |
| 高雄市查詢代碼→  | 00412 |    |
| 雲林縣查詢代碼→  | 00413 |    |
| 屏東縣查詢代碼→  | 00414 |    |
| 台東縣查詢代碼→  | 00415 |    |
| 花蓮縣查詢代碼→  | 00416 |    |
| 宜蘭縣查詢代碼→  | 00417 |    |
| 時事新聞      | 005   |    |
| 動畫錄影帶     | 006   |    |
| CD音樂介紹    | 007   |    |
| 流行小精品     | 008   |    |
| 藝文比賽活動    | 009   |    |

## 語音查詢系統使用方法:

1. 請先撥專線電話(02)586-0122，即可進入語音系統服務。
2. 再按下左側框內所示，所要查詢之服務項目內容代碼。
3. 如欲查詢**圖文秘技**者，請直接輸入原本查詢代碼；當您在原本代碼後加“0”，則提供該卡之故事簡介及操作方法；欲查詢**快速攻略**者，可在原本代碼後加“1”~“9”，提供您分段式的攻略查詢服務，節省您聽攻略的查詢時間。

EX:太空戰士VI 代碼:“170493”

查詢該卡秘技輸入為“170493”

查詢該卡故事簡介及操作輸入為“1704930”

查詢該卡快速攻略開始輸入為“1704931”

查詢該卡快速攻略部份輸入為“1704932”~“1704939”

## PC-SCD

| 卡帶名稱         | 查詢代碼   | 備註 |
|--------------|--------|----|
| 避邪除妖 I・II    | 220195 |    |
| 伊斯蘭 IV       | 220228 |    |
| 太陽戰記         | 220234 |    |
| 驚天龍          | 220235 |    |
| 星河戰艦         | 220237 |    |
| 風之傳說         | 220238 |    |
| 大恐龍戰鬥烈傳      | 220240 |    |
| 狼狼傳說 2       | 220242 |    |
| 美女傳說 CAL III | 220243 |    |
| 智慧女神         | 220244 |    |
| 龍虎之拳         | 220245 |    |
| 妖魔迷宮         | 220246 |    |
| 沙克之美麗傳奇      | 220247 |    |
| 避邪除妖 III・IV  | 220252 |    |
| 初戀物語         | 220255 |    |

## SFC

| 卡帶名稱       | 查詢代碼   | 備註 |
|------------|--------|----|
| 信長野望一霸王傳   | 170419 |    |
| 復活邪神 II    | 170422 |    |
| 9 4 自然野球   | 170423 |    |
| 七龍珠 Z 攻陷百科 | 170429 |    |
| 勇者鬥惡龍 I・II | 170430 |    |
| 大盜伍衛門 II   | 170435 |    |
| 妖魔迷宮 3     | 170440 |    |
| 新統太郎傳說     | 170443 |    |
| 耀山光輝三國誌 II | 170447 |    |
| 聖火降魔錄      | 170451 |    |
| 超人英雄傳      | 170455 |    |
| 魔神轉生       | 170457 |    |
| 宛如夢幻       | 170458 |    |
| 越王傳        | 170460 |    |
| 大航海時代 2    | 170467 |    |
| 歐羅巴戰士      | 170472 |    |
| 新 III      | 170475 |    |
| 農女神轉生 2    | 170478 |    |
| 獨立戰爭       | 170479 |    |
| 機器人大戰 EX   | 170487 |    |
| 太空戰士 VI    | 170493 |    |
| 項剛記        | 170495 |    |
| 機動警察       | 170499 |    |
| 七葉草超技亂舞篇   | 170502 |    |
| 女王聖殿       | 170509 |    |

## MD-CD

| 卡帶名稱  | 查詢代碼   | 備註 |
|-------|--------|----|
| 農女神轉生 | 330069 |    |
| 諸神的黃昏 | 330072 |    |

新文行 流行文化專賣店

地址:北市重慶北路三段223巷23弄3號

電話:(02)594-9277 FAX:(02)596-9982

請多利用新文行語音系統查詢各項資訊與服務

百韻代理 天下一品

CAPCOM

超級快打旋風II

6月25日


熱烈上市中!

STREET FIGHTER II

40M大容量

買公司代理卡帶——  
就送快打“必勝秘笈”  
[珍藏版]趕快行動

餓狼傳說2  
同步上市

購買時，請認明產品有“百韻股份有限公司總代理”字樣，才是真正日本原裝進口，品質有保障的公司正品。購買正品，可享完整的售後維修服務，為維護您的權益，請拒絕仿冒品。本公司產品均附中文說明書。

保障權益

杜絕仿冒

SEGA



© 1991, 1993, 1994 CAPCOM

百韻股份有限公司

台北總公司：台北市松江路148號6F TEL: (02) 5221304-8 FAX: (02) 5630415

遊戲部：新店市寶興路45巷8弄7號2F TEL: (02) 918-4640-918-4641-917-1462 FAX: (02) 913-3430

百韻服務中心：台北 TEL: (02) 913-3429 台中 TEL: (04) 231-0528 高雄 TEL: (07) 336-8806